講談社ゲームBOOKS

大空への大冒険！
まだ見ぬ大陸を目指し、夢は広がる!!

世界を飛び回り、
未知なる大陸への夢を語る者たち。
その視線の先に広がるのは、
巨万の財宝か、はたまた、名声か？
ヴァイスたち空賊（くうぞく）の
冒険が今、始まる!!

ゲームBOOKS

エターナルアルカディア™ レジェンド

必勝攻略ガイド

もくじ CONTENTS

ストーリー＆キャラクター紹介… 4
デルフィナス号　職業別クルー紹介… 8
戦闘のコツ…… 10
武器の属性と煌術…… 12

●シナリオ編

ワールドマップ…… 14
◉第1章フローチャート　… 15
バルア艦内…… 19
空賊島…… 20
神殿島…… 21
船乗り島…… 22
バルア帝都…… 23
◉第2章フローチャート　… 25
マランバ…… 29
ピュラミス神殿…… 31
ホルテカ…… 34
月煌石鉱山…… 36
古代都市ドラド…… 38
王の小屋…… 40
◉第3章フローチャート　… 41
タルタス神殿…… 46
無人島…… 47
ナスラード…… 48
宝島…… 50
ガルガンチュア要塞…… 53
デルフィナス艦内…… 55
三日月島…… 56
エスペランザ…… 59
◉第4章フローチャート　… 61
サルガッソー…… 66
ヤフトマー…… 69
フガク…… 71
テンコウの島…… 74
氷の遺跡・グラシア…… 75
タルタスの穴…… 77
◉第5章フローチャート　… 78
ダングラール基地…… 84
銀の大神殿…… 87
ヒュドラ…… 89
アトランティア大陸…… 91

●コラム

三日月島の改装…… 58
発見物リスト…… 94
手配書のおたずね者　…… 96
ムーンフィッシュ…… 98

●データ編

エネミー
◉通常戦闘（ボス）…… 100
通常戦闘（ノーマル）… 103
砲撃戦（ボス）…… 113
砲撃戦（ノーマル）…… 116
ギガス　…… 117
◉武器　…… 119
◉防具・アクセサリー　… 122
◉貴重品　…… 125
◉道具　…… 126
◉船装備品　…… 128

STORY ●プロローグ

６つの月がもたらす恵みを受けて繁栄を続ける不思議な世界。人々は空に浮遊する島や大陸に住み、宙に浮かぶ船で空を行き来していた。時は船乗りたちの夢や冒険がうず巻く空の大航海時代。青の空賊・ダイン一家の少年ヴァイスは、襲撃したバルア軍艦にとらわれた１人の少女と出会う。この謎めいた少女との出会いが、世界をゆるがす大きな事件の始まりだった……。

熱き魂を胸に 大空を駆ける!!

▶青の空賊の少年。今は父ダインの船に乗るクルーだが、いつかは自分の船を持ちたいと夢みている。

ヴァイスの初期装備			
武器	カトラス	攻撃力20	命中率90
防具	青空賊の服	防御力20	煌防力20
ｱｸｾｻﾘｰ	ゴーグル	命中率５アップ	

ヴァイスが覚えられる技	
カトラスダンス ●必要な月の実… 0 ●消費ガッツ…… 7	軽快なリズムでカトラスを振り回して乱舞し、敵単体に大きなダメージを与える。
リヴェンジ ●必要な月の実… 1 ●消費ガッツ…… 1	敵からの攻撃に全神経を集中し、防御をしつつも確実に反撃をするカウンター技。
エアロスマッシュ ●必要な月の実… 2 ●消費ガッツ……14	空高く飛び、上空から無数のカマイタチを広範囲に放ち、敵全体にダメージを与える。
スカルシールド ●必要な月の実… 2 ●消費ガッツ…… 5	召喚されたスカル船長が味方全員を守る。敵の通常攻撃を無効にし、確実に反撃する。
ジョリーロジャー ●必要な月の実… 4 ●消費ガッツ……21	電撃を放って敵単体を空間にしばりつけ、天空からＸ状に斬りつけ大ダメージを与える。

青の空賊
ダインの息子
ヴァイス

◀ヴァイスとは息の合う名コンビだ。

勝ち気で男勝りのたのもしいパートナー

アイカ

ちょろいちょろい！

▶活発で明るい少女。青の空賊ダイン一家の一員でブーメランの名手だ。ヴァイスとは幼なじみの仲。

アイカが覚えられる技	
アルファストーム ●必要な月の実 … 1 ●消費ガッツ …… 4	ブーメランを高速回転させて炎を放ち、敵単体とその周辺にダメージを与える。
デルタシールド ●必要な月の実 … 4 ●消費ガッツ …… 2	仲間全員に煌術を無効にするバリアをはる。回復などの煌術も受けつけなくなるので注意。
ラムダバースト ●必要な月の実 … 2 ●消費ガッツ …… 8	炎のブーメランが大地を十字に斬りさき、吹き出す爆炎が敵全体にダメージを与える。
ユプシロンミラー ●必要な月の実 … 2 ●消費ガッツ …… 10	鏡のようなオーラに包まれ、精神統一してKPを10ポイント回復。1ターンの間は完全防御。
オメガサイクロン ●必要な月の実 … 4 ●消費ガッツ …… 12	大地をさいて敵の退路をたち、灼熱のブーメランで敵全体に大ダメージを与える。

アイカの初期装備			
武器	ブーメラン	攻撃力19	命中率110
防具	ショートパンツ	防御力19	煌防力21
アクセサリー	リボン	スピード2アップ	

銀の文明の国からやってきた謎の少女

ファイナ

喜びましょう……勝利を！

◀ヴァイスと出会い行動をともにする、物静かで優しい少女。何か特別な使命を受けて旅に出たらしい。

▶キュビルはファイナの大切な友だちだ。

ファイナの初期装備			
武器	キュビル	攻撃力58	命中率120
防具	シルクのローブ	防御力55	煌防力64
アクセサリー	銀のベール	気力16、煌防力16アップ	

ファイナが覚えられる技	
月の恵み ●必要な月の実 … 1 ●消費ガッツ …… 12	銀の月の恵みを受けて仲間全員が「滋養」の状態になり、HPを毎ターン一定量回復する。
月の封印 ●必要な月の実 … 1 ●消費ガッツ …… 3	銀の月の力を借りて敵単体にダメージを与え、同時にとても高い確率で相手を石化させる。
月の浄化 ●必要な月の実 … 2 ●消費ガッツ …… 6	仲間全員に月の光を浸透させ、「失神」以外のステータス異常を確実に治す。
月の波動 ●必要な月の実 … 2 ●消費ガッツ …… 6	キュビルが銀のブレスで敵全体にダメージを与える。敵の有利な状態を打ち消す。
月の大いなる煌き ●必要な月の実 … 4 ●消費ガッツ …… 18	仲間全員の「失神」を含むすべてのステータス異常を確実に治し、HPも完全回復させる。

巨大なクジラを追う船長

ドラクマ

わしを怒らせるな！

ドラクマの初期装備			
武器	義手	攻撃力43	命中率80
防具	漁師のツナギ	防御力45	煌防力42
アクセサリー	黒の眼帯	攻撃力7アップ	

ドラクマが覚えられる技	
憤！ ●必要な月の実… 1 ●消費ガッツ……10	義手に鬼のように力をため、敵単体に突進し力任せになぐりつけてダメージを与える。
怒！ ●必要な月の実… 2 ●消費ガッツ…… 0	ケタ外れの気合いでガッツを通常の2倍回復。その間は自分に対する攻撃のダメージを半減。
滅！ ●必要な月の実… 4 ●消費ガッツ……25	落雷を呼び義手を巨大化させ、敵単体をたたきつぶす。相手を気絶させる効果もある。

▲リトルジャック号に乗り、宿敵の巨大なクジラ、モービスを追っている寡黙で厳格な漁師。

スリルを愛するだて男

ギルダー

せっかくだ ハデにやろうぜ！

ギルダーの初期装備			
武器	俺様の拳銃	攻撃力104	命中率100
防具	キャプテンメイル	防御力116	煌防力99
アクセサリー	だてメガネ	攻撃力、防御力、煌防力、気力11アップ	

ギルダーが覚えられる技	
ハデにやろうぜ ●必要な月の実… 1 ●消費ガッツ…… 9	敵単体に向かって、ハデに二丁拳銃を連射。周辺の敵も巻き込み、ダメージを与える。
効かねえなぁ ●必要な月の実… 2 ●消費ガッツ…… 3	ステータス異常を防止するバリアを1ターンの間、仲間全員にはりめぐらせる。
俺がギルダーだ！ ●必要な月の実… 4 ●消費ガッツ……18	クラウディア号に乗り全砲門を開き、敵全体に向かって弾数を気にせず一斉射撃をする。

正義感あふれるバルアの皇太子

エンリック

見よ、完勝だ！

◀自国の軍事政策に反対している。他国への侵略行為を止めさせるためにヴァイスたちに同行する。

▲自由気ままに生きる青の空賊。ヴァイスに船長としての助言を与えてくれる恩人。銃の名手だ。

エンリックの初期装備			
武器	レイピア	攻撃力122	命中率95
防具	皇太子のコート	防御力119	煌防力119
アクセサリー	皇族の紋章	防御力、煌防力20アップ	

エンリックが覚えられる技	
ミル・エスパーダ ●必要な月の実… 1 ●消費ガッツ…… 8	残像で動きがスローモーションに見えるほどのすばやさ。敵単体を一瞬で4回斬りつける。
エスクード ●必要な月の実… 2 ●消費ガッツ…… 4	1ターンの間、あらゆるダメージを半減するバリアを仲間全員にはりめぐらせる。
ラ・コロナシオン ●必要な月の実… 4 ●消費ガッツ……16	バルア帝国の紋章である龍の化身を呼び出し、敵単体に突撃させてたたきつぶす。

バルア帝国の野望

強大な軍事力で世界征服をもくろむ帝国。その軍事力の象徴ともいえるのがアルマダ艦隊だ。無敵艦隊の異名をとり世界各地へ侵攻している。周りの国や空賊にとっては危険な存在だ。

テオドーラI世

◀強欲なバルアの女帝。世界制覇という野望をもち、軍拡政策を進めている。その結果、周りの国は侵略され、バルア国内では貧富の差がはげしい。

アルフォンソ

▶アルマダ第一艦隊提督。名門貴族出身という家柄だけで提督になった。プライドが高く、イヤミな性格。

ガルシアン

◀バルア軍の全指揮権をもつ護国卿。アルマダの提督たちをひきいる。采配に優れ、砲撃戦・白兵戦ともに最強といわれる実力者。

ベレーザ

▶アルマダ第四艦隊提督。武力による勝利をきらう。情報戦や策略で勝つことをめざす美貌の策士だ。

グレゴリオ

◀アルマダ第二艦隊提督。先代からつかえる老将で忠義心と愛国心をもつ。軍事侵略には疑問を抱いている。

ビゴロ

▶アルマダ第三艦隊提督。たくましい体つきと好戦的な性格が特徴。女好きとしてもかなり有名らしい。

デ・ロッコ

◀アルマダ第五艦隊提督。非常に陰険な性格。発明家でもある。「デ式」と名のついたものは彼の発明品だ。

ラミレス

▶護国卿ガルシアンの副官。ガルシアンを崇拝しており、剣技は同等かそれ以上の力をもつ。無口な男。

デルフィナス号 職業別 クルー紹介

デルフィナス号を入手して本拠地を構えると、クルーを集められるようになる。クルーを乗せると船の能力が高まるので、たくさん集めよう！ ここではクルーにするための条件を紹介する。

航海士

ロレンス

仲間になる場所
船乗り島 (P.22)
条件
契約金として10000リッチを支払う。

ドン

仲間になる場所
エスペランザ (P.59)
条件
青の月晶入手後、酒場で会話する。

機関士

ブラバム

仲間になる場所
三日月島 (P.56)
条件
青の月晶入手後、三日月島に帰還する。

ハンス

仲間になる場所
ホルテカ (P.34)
条件
青の月晶入手後に、マニュファクチュア号の中で2度話しかける。
※終盤では、アトランティア空域でマニュファクチュア号と話すと仲間になる。

砲手

カシム

仲間になる場所
ナスラード (P.48)
条件
港の西側にある砲台に上がり、会話をする。

ベル

仲間になる場所
三日月島 (P.56)
条件
青の月晶入手後、ドックで話す。

見張り

ティカティカ

仲間になる場所
ホルテカ (P.34)
条件
モンテスネスの村を発見してから会いにいく。

ドミンゴ

仲間になる場所
ドブラのレストラン
条件
発見物を30個以上見つけた後、会いにいく。

水夫

マルコ

仲間になる場所
デルフィナス号艦内 (P.55)
条件
デルフィナス号のブリッジで密航しているところを発見する。

ロビンソン

仲間になる場所
サルガッソー (P.66)
条件
ボリーをクルーにしてから沈没船へ会いにいく。

大工

イズレール

仲間になる場所
三日月島 (P.56)
条件
青の月晶入手後、三日月島へ帰還する。

キララ

仲間になる場所
ヤフトマー (P.69)
条件
建築現場で話しかける。

クルーの能力は２種類ある！

クルーには乗船することで能力を発揮する者と、コマンドでクルーを選ぶことで能力を発揮する者がいる。P.11の乗船効果を参照して選ぼう！

コック

ポリー

仲間になる場所
船乗り島　(P.22)

条　件
酒場のカウンターで話しかける。

ウララ

仲間になる場所
ヤフトマー (P.69)

条　件
キララをクルーにしてから茶屋で話しかける。

職　人

リュウカン

仲間になる場所
リュウカンの島

条　件
青の月晶入手後、ヴァイスの男気が「漢・ヴァイス」以上の状態で会話する。

アルキュミス

仲間になる場所
アルキュミスの島

条　件
煌術ライゾンを覚えた後に、誘いを断られたら一度外に出て再び頼む。

交易商人

オスマン

仲間になる場所
ナスラード (P.48)

条　件
廃屋の前で話しかける。

カリファ

仲間になる場所
マランバ　(P.29)

条　件
モノノフの剣を持って占いの店へ会いにいく。

ゲスト

ピンタ

仲間になる場所
船乗り島　(P.22)

条　件
武器屋の店内で話しかける。

モエギ

仲間になる場所
ヤフトマー (P.69)

条　件
青の月晶を入手すると必ず乗船してくれる。

人気者

パウ

仲間になる場所
空賊島　(P.20)

条　件
子どもたちと会話をするとパウを船に乗せてほしいと頼まれる。

メリダ

仲間になる場所
ホルテカ　(P.34)

条　件
船乗り島の灯台で「ビンの手紙」を入手してから会いにいく。

船の中にいるクルーに話しかけてみよう

船内では乗船しているクルーと話をすることができる。会話の内容は時期と場所により変化する。彼らの表情を楽しめるぞ。

▲航海士のロレンスやドンに話しかけると、次に向かうべきところを確認してくれる。

プレイする前に知っておきたい

戦闘のコツ

フィールド上で仲間が順番に行動するのが通常戦闘。空域で船に乗ったまま戦うのが砲撃戦だ。戦い方のコツを覚えよう。

通常戦闘

エネミーの弱点を見きわめて早めに倒すことが基本だ。戦いが長引けば長引くほど、HP、KP、道具などをムダに消費してしまう。

コツ1 KP節約のため技を優先する

煌術も技もガッツを消費する。ただし煌術を使うときは同時にＫＰも必要。攻撃を行う場合、効果が同じならば技を優先させるようにしたい。KPをできるだけ節約して、ボス戦にそなえよう。

コツ2 攻撃役と回復役を決めてから戦う

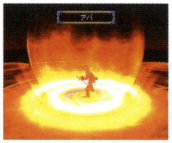
強敵と戦う場合は仲間の役割をきちんと決めたほうがいい。技や武器が効く場合はヴァイス、煌術が効果的ならファイナが攻撃の主役。残りの仲間がHP回復やガッツの充填に回るようにしたい。

◀ヴァイスの「カトラスダンス」。とても使いやすい技だ。

◀「バーネス」。敵全体にダメージを与えたいときに。

コツ3 技か煌術かを見極める

武器で倒せる相手なら武器を使う。問題は武器が効かない場合だ。そんなときは相手の煌防力（煌術に対する防御力）をチェックしよう。煌防力が高ければ技で、煌防力が低ければ煌術で攻撃すればいい。



◀煌術のアバで能力を上げてから、武器で攻撃するという方法もある。

ガッツの法則

どんなときに減って、どうすると増えるか、法則を覚えておこう。

ガッツの消費

❶煌術を使う
KP1ポイントと一定のガッツを同時に消費する。

❷技を使う
一定のガッツを消費。ガッツがないと技も使えない。

ガッツの回復

❶コマンドでためる
ガッツコマンドを使う。自然回復と同じ量がたまる。

❷1ターンごとに……
1ターンごとに一定量のガッツが自然に回復する。

❸回復アイテムを使用

ヴァイスのキャプテン技を活用しよう！

ヴァイスがデルフィナス号の船長に任命されると、使えるようになる。キャプテン技のコマンドはガッツをフルの状態までためた時点で現れる。技は強力だが、ガッツをすべて消費するので、いざというときに使おう。

バッカニアーズ

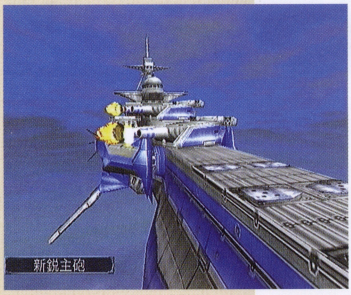
▲全員攻撃。仲間の力を結集して相手に大きなダメージを与える。

クルークルー

▲乗船しているクルーの力を使える。クルーが多いほど威力は増す。

砲撃戦

船と船が空中で戦う。ターンごとに仲間の行動をあらかじめまとめて入力する方式。相手がどんな行動に出るか、予測しながら戦おう。



これが必殺砲だ

ヴァイスが使うことになる必殺砲は以下の２種。とくにデルフィナス号の月煌砲の破壊力はバツグンだ。

コツ1 必殺砲のタイミングを待つ

必殺砲は、バトルタイマーと呼ばれるウインドウに必殺砲のアイコンが表示されたときのみ使用できる。このときまでに一定量のガッツをためておくことが重要。ガッツが足りなければ撃てない。

コツ2 回復は道具を優先させる

敵の攻撃を受けたときは、できるだけ修復材などの道具で回復しよう。煌術を使って回復することもできるが、ガッツを消費するのでオススメできない。その意味でも、回復系の道具は多めに持っていたい。

◀硬修復材を使って回復！　これ1つでHPを8000回復できる。

コツ3 相手の必殺砲は必ず防御する

ときには防御して耐えることも必要。バトルタイマーのターンに「黄」「赤」が表示されたときは防御を選択しよう。とくに「赤」は要注意。敵艦は必ずと言っていいほど必殺砲を使ってくる。

◀このバトルタイマーの枠内の色を見て、相手の行動を予測。

◀防御の態勢をとれば、ダメージを半減させることが可能。

クルーのコマンドをうまく使おう！

デルフィナス号で船長になるとクルーコマンドが使えるようになる。乗船しているクルーの特殊能力（右表内の「コマンド」を参照）を戦闘中に一度だけ使えるようになるのだ。

◀乗船させるクルーはステータス画面の「クルー交代」で選択。

クルーの乗船効果

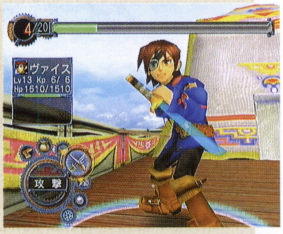
ロレンス	スピード＋30	ハンス	煌防力＋20
ブラバム	防御力＋20	ベル	副砲攻撃力＋50
カシム	主砲攻撃力＋35	ドミンゴ	コマンド（消費G6）クリティカル率上昇
ティカティカ	魚雷命中率＋80	ロビンソン	コマンド（消費G8）消費ガッツ軽減
マルコ	コマンド（消費G8）ガッツ回復量２倍	キララ	コマンド（消費G15）HP全回復
イズレール	必殺砲攻撃力上昇	ウララ	コマンド（消費G7）ガッツ全回復
ボリー	コマンド（消費G6）KP全回復	アルキュミス	コマンド（消費G8）ステータス値上昇
リュウカン	コマンド（消費G15）攻撃力・防御力上昇	カリファ	珍しいアイテムを追加で入手できる
オスマン	高価なアイテムを追加で入手できる	モエギ	コマンド（消費G10）煌術攻撃を無効に
ピンタ	コマンド（消費G10）直接攻撃を無効に	メリダ	豪華さ＋10000
バウ	コマンド（消費G4）先制攻撃の率が上昇		
ドン	回避率＋15		

武器の属性と煌術

月煌石を武器に装備して属性を決める。その武器で攻撃すると煌術経験値がたまり、新たに煌術を習得できるというわけだ。

月煌石を武器に装備して属性を変える

武器に装備する6色の月煌石によって、武器の属性が変化する。たとえば、赤の属性攻撃に弱い（耐性のない）エネミーと戦う場合は、武器の色を赤に変えて攻撃したほうが、より効果的にダメージを与えることができる。武器の属性は戦闘中でも変更できるので覚えておこう。



▲戦闘中でもYボタンを使って武器を選べば、属性を変更できる。

煌術経験値をためて煌術をおぼえる

煌術の属性は6種類ある。特定の色の武器で攻撃し続ければ、その色の煌術経験値がたくさんたまり、早く煌術を習得できるようになる。通常戦闘で、余裕があるときは、習得したい煌術に合わせて、武器の色を変えるようにしてもいい。

◀全体攻撃を習得したいなら、武器の色は赤に！

煌術一覧表

序盤戦で選択できる月煌石（属性）は、緑または赤だが、ストーリーの進展とともに、月煌石が増え、習得できる煌術も増える。この一覧表で、各属性の煌術の特色をつかもう。

属性	名　前	消費ガッツ	説　明
緑	サプラ	2	仲間1人のHPを500回復できる。
	プワザ	2	敵単体にダメージ。一定の確率で毒状態に。
	サプリィ	4	仲間1人のHPを1000回復できる。
	プワゾーク	6	敵全体にダメージ。一定の確率で毒状態に。
	サプレス	8	仲間全員のHPを1000回復する。
	サプローネ	6	仲間1人のHPを完全に回復する。
赤	バーナ	2	炎で敵全体にダメージを与える。
	アパ	4	仲間1人の攻撃力と防御力を25%上げる。
	バーニィ	4	炎で敵全体に大きなダメージを与える。
	バーネス	6	炎で敵全体に特大のダメージを与える。
	バーノーン	10	巨大な炎で敵全体に超特大のダメージを与える。
	アボス	16	仲間全体の攻撃力と防御力を25%上げる。
紫	グラシャ	1	敵単体を冷気でつつみダメージを与える。
	グラシィ	2	敵単体をツララで刺して大きなダメージを与える。
	サイレシャ	2	一定の確率で敵単体を沈黙状態にし、煌術を使用不能に。
	パニカ	3	一定の確率で敵単体を混乱状態にする。
	グラシェス	3	敵単体をツララで刺して特大のダメージを与える。
	グラゾーバ	4	敵単体にツララを落として超特大のダメージを与える。
青	ウェイバ	2	敵単体と近くにいる敵にダメージを与える。
	スリーパ	6	敵単体と近くにいる敵に竜巻でダメージを与える。
	クイッカ	6	敵全体を一定の確率で睡眠状態にする。
	ウェイビィ	4	仲間全員の行動スピードが上がる。
	ウェイベス	6	敵単体に特大のダメージ。近くにいる敵も巻きぞえに。
	ウェボーン	8	ほぼすべての敵に対して大ダメージを与える。
黄	ボルタ	2	敵単体にダメージ。同一線上にいる敵も巻き込む。
	ダウナ	3	敵単体を一定の確率で衰弱に。敵全体の基本能力も25%低下。
	ボルティ	4	敵単体に大ダメージ。同一線上にいる敵も巻き込む。
	ボルテス	6	敵単体に向けた電撃が広がり、広範囲にわたって攻撃。
	ダウノス	6	敵全体を一定の確率で衰弱状態にする。
	ボルドーラ	8	敵単体とそばにいる敵に対して大ダメージを与える。
銀	キュア	2	仲間1人の失神以外の状態異常を回復。
	ライザ	4	失神した仲間1人を確率50%で復活へ（HPは半分回復）。
	ジェダ	5	敵単体を一定の確率で即死に。
	ライゾン	8	失神した仲間を完全に回復させる（HPも完全回復）。
	ジェデス	10	敵全体を一定の確率で即死させる。
	ジェドーサ	15	敵単体を確実に即死させる（耐性のある敵には大ダメージ）。

Scenario Mode
シナリオ編

5章立ててでシナリオを解説。まず各章の前半に掲載したフローチャートを見て、おおまかなストーリーの流れをつかもう！　また、各章の後半にはダンジョンや街のマップを掲載している。こちらには攻略情報や宝箱などのデータを盛り込んでいるので、実際にプレイしながら使おう。

World Map

エリアA オーシャン

ヴァイスが住む空賊島がある空域。物語が始まる場所だ。

- ❶ 空賊島……20
- ❷ 神殿島……21
- ❷ アトランティア大陸……91
- ❸ 船乗り島……22
- ㉓ ダングラール基地……84
- ㉔ 大雲海

エリアB バルア帝国

圧倒的な戦力で世界制覇をもくろむ軍事国家。周囲の空域には常に軍艦が配備されている。

- ❺ ガルガンチュア要塞……53
- ❻ バルア……23
- ⓭ タルタス神殿……46
- ㉒ タルタスの穴……77

エリアC ナスル王国

国土のほとんどを砂漠が占める灼熱の地。首都はナスラード。

- ❹ ナスラード……48
- ❼ マランバ……29
- ❽ ピュラミス神殿……31
- ⓰ エスペランザ……59

エリアD ヤフトマー朝廷

水と風に恵まれた国。気流の壁と岩礁により外界と隔絶されたため独特の文化が発展した。優れた航行技術をもっている。

- ⓲ ヤフトマー……69
- ⓳ フガク……71

エリアE モンテスマ王国

大自然に恵まれており、数多くの動植物が生息する王国。人々はケチャ神を信仰し、木々の上に建てた住居で生活している。

- ❾ ホルテカ……34
- ❿ 王の小屋……40
- ⓫ 月煌石鉱山……36
- ⓬ ドラド……38

エリアF 氷の大陸

地表を厚い氷に覆われている極寒の大陸。大陸の内部には、滅びの雨による破壊をまぬがれた古代都市グラシアの遺跡が存在する。かつては宗教文明が栄えていたらしいのだが、詳しいことは判明していない。

- ㉑ 氷の遺跡・グラシア……75

その他の地域

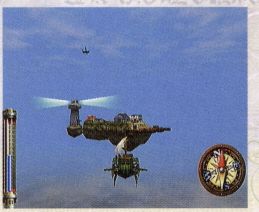
これまでに挙げた空域や国家に属さない場所。中には発見しづらいものやクリアに関係がない場所もある。だが世界の空を冒険する者たちにとっては見逃すことのできない場所ばかりだ。

- ⓮ 無人島……47
- ⓮ 三日月島……56
- ⓯ 宝島……50
- ⓱ サルガッソー……66
- ⓴ テンコウの島……74
- ㉖ ドブラのレストラン
- ㉗ リュウカンの島
- ㉘ アルキュミスの島
- ㉙ ハマチョウの島

第1章 新たなる冒険の旅へ

❶ はじめの空域
❷ 空賊島
❸ 神殿島
❹ 船乗り島
❺ ナスル国境
❻ バルア帝国

バルア帝国軍に追われまよいこんできた少女ファイナを空賊島にかくまうヴァイス。しかしそこにバルアの無敵艦隊アルマダが現れ、ファイナを連れ去ってしまう。ヴァイスと幼なじみのアイカは、ファイナを救出するため空賊島から旅立つ。その後ヴァイスたちは空域で巨大なクジラに遭遇。リトルジャック号の船長ドラクマに助けられる。そしてドラクマとともにバルア帝国をめざすことになる。



バルア艦内 P.18

手順 01 軍艦兵を倒す

◀バルア戦艦内で初バトル。まず軍艦兵2人を倒す。

手順 02 アルフォンソに会う

◀アルマダ第一艦隊の提督アルフォンソがファイナをさらっていく。

手順 03 VS.アントニオ

アルバトロス号 空域

手順 04 ファイナと話す

◀ファイナを救出。話をしていると青の空賊の船長ダインに呼び出される。

手順 05 ブリッジでダインと話す

◀ダインと話すと操舵をまかされることに。ここで初めて船をあやつる。

手順 06 南東に向かって飛び立つ

空賊島 P.20

手順 07 アジトにあるダインの部屋へ

◀空賊島到着。ダインの部屋へ行き、ファイナを受け入れるように言う。

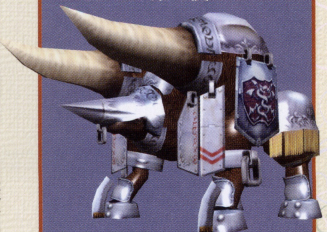
手順 08 武器、防具、道具をそろえる

P.16へ

03 vs. アントニオ P.100

ガッツをためて技で勝負する

見かけほど強くはない。しっかりとガッツをため、ヴァイスの技「カトラスダンス」でダメージを与えよう。アイカはHPの回復役に回ること。宝箱から入手したサプの葉を使えばいい。



▲角の間から放射する怒雷は強力。すかさずHPを回復！

新たなる冒険の旅へ

空賊島 P.20

手順09 自分の家に行く

手順10 船着き場から北に向かって飛ぶ

神殿島 P.21

手順11 アイカと相談する

手順12 スイッチを押して水を流す

手順13 VS.アガタウマス

手順14 月煌石を入手する

空賊島 P.20

手順15 ファイナと仲間が連れ去られる

手順16 アジトで母と話す

手順17 バルア帝都に向かって出発する

空域

手順18 巨大なクジラ、モービスに出会う

手順19 ドラクマ船長に助けられる

手順20 ドラクマの命令で資材箱を運ぶ

手順21 リトルジャック号で船乗り島をめざす

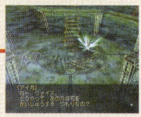
手順22 島の下をくぐって進む

手順23 医療船を発見する

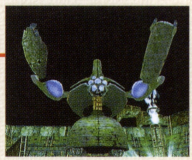
P.17へ

◀ヴァイスの母とファイナが話す。その後、月煌石を見るイベントに。

◀翌朝、母からサブガンの葉をもらい、船着き場から出航。神殿島へ！



◀島の入り口でアイカと相談。水をぬくことを思いつく。



◀神殿島の奥にいるアガタウマスを倒せば、月煌石を入手できる。

◀バルア軍に急襲されたため島に人影はない。アジトにいる母に話を聞く。

◀ファイナや仲間たちを救出するため、ヴァイスとアイカは旅立つ！

◀空域で巨大なクジラ（モービス）を発見。2人は吹き飛ばされてしまう。

◀助けてくれたドラクマは手伝いを強要。資材箱を2つ運べばOKだ。

◀この下をくぐると、船乗り島付近を航行中の医療船を発見できる。

キュピルのヘルプ

ドクの医療船にムーンフィッシュを

ドクの医療船にムーンフィッシュを持っていくとアイテムと交換してくれる。詳細はP.98を見よう！

13 VS. アガタウマス

P.100

へたに攻撃すると反撃が返ってくる

武器で攻撃すると強烈な反撃をされるので危険だ。いちいちHPを回復していると戦闘は長引く。技または煌術で攻撃するようにしたい。ガッツをため、ヴァイスの「カトラスダンス」で一気にかたづけよう。

◀ブラスターは強烈。うまく防御したい。

30 VS. ブラックベアード

P.113

3ターンめに背後から反撃すればいい

1～2ターンめは防御しながらガッツをためること。3ターンめに突入する前に選択肢が表示されるので、「後ろをとるぞ！」を選ぶ。フェイズが「チャンス」に変化したら、積極的に砲撃してダメージを与えよう。

▲勝てばキャプテンマークを入手できる。覚えておこう。

船乗り島 P.22

手順24 ドラクマがパーティーからぬける

手順25 船装備屋の店主と話す

◀バルアでラムキャノンという必殺砲を販売していると教えてくれる。

手順26 ピンタに会う

◀バスコスの武器屋にピンタがいる。話しかけてみよう。

手順27 酒場でドラクマと話をする

手順28 ギルドに行きナスルの商人と話す

◀ドラクマと話す。バルア入国のためには許可証が必要なこともわかる。

空域

手順29 岩礁にそって東へ飛ぶ

手順30 VS.ブラックベアード

◀商人はナスルまで護衛してくれたらバルアの入国許可証を渡すと言う。

手順31 ナスルの国境に到着する

◀ナスルの国境まで商人を送り、許可証をもらってからバルアに向かう。

バルア帝都 P.23

手順32 バルア帝都の下級都市に入港

手順33 ドラクマと別れマルコに出会う

◀許可証を使って入り口を通過。下級都市に潜入する。

手順34 酒場の亭主と話す

◀亭主と話す。仲間の公開処刑が明日、コロシアムで行われると知る。

手順35 宿屋に泊まりみんなで相談

手順36 マルコを追う

◀宿屋に入り、別行動のドラクマと合流。仲間を救うため作戦をねる。

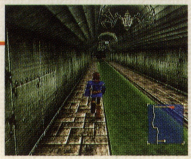
手順37 朝になってからコロシアムへ

手順38 カタコンベの中を進む

◀盗み聞きしたマルコを追って外へ。マルコはカタコンベのことを話す。

手順39 VS.イマゴタリア

手順40 VS.獄長&煉術処刑士



◀カタコンベ（地下道）はコロシアムに通じている。仲間を救出するため移動！

P.18へ

39 VS.イマゴタリア

P.100

毒ゲロには注意！赤属性の攻撃に弱い

毒ゲロをあびると「毒」の状態になる。すかさずキュアリン草で回復するようにしたい。あらかじめアパでヴァイスとドラクマの攻撃力を上げ、続けざまにダメージを与えよう。この方法なら短時間で倒せる。

▲ぶよぶよした体の中から毒ゲロをはき出す。ブキミだ。

40 獄長 VS.煉術処刑士

P.100

煉術処刑士を先にかたづけよう！

煉術処刑士のアパで獄長の攻撃力はアップする。処刑士を倒し、その後、獄長に集中攻撃をしかけよう。

獄長

▶獄長は攻撃力が高い。キャノンボールに注意。

煉術処刑士

◀煉術処刑士はアパで獄長をバックアップする。

新たなる冒険の旅へ

バルア帝都 P.23

- 手順41 仲間たちと再会して上級都市へ
- 手順42 列車に飛び乗る
- 手順43 警備士を倒して進む
- 手順44 ガルシアンから逃げる
- 手順45 VS.護送将兵
- 手順46 リトルジャック号で脱出する
- 手順47 VS.バルア巡洋艦

空賊島 P.20

- 手順48 ファイナの話を聞く
- 手順49 ファイナがパーティーに合流する

空域

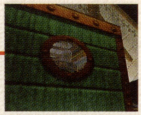
- 手順50 東にあるナスル大陸に向かって出発

P.25へ

◀カタコンベで仲間と再会。ここでダインから黄の月煌石を受け取る。

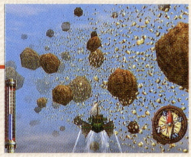
◀ドラクマと別れ、上級都市へ移動。街はずれにある列車の上に飛び乗る。

◀ガルシアンが追ってくる。列車の進行方向（先頭）に向かって逃げる。



◀ドラクマのリトルジャック号が到着。これで離陸する。

◀空賊島に戻ると、ファイナが6色の月晶とギガスの秘密を話してくれる。



◀月晶を探すため、アイカ、ファイナとともに新たな冒険の旅へ。ナスルへ飛ぶ。

ビンタのひと言

ガルシアンに追いつかれるとゲームオーバーだピン

列車の上を移動しているとき後方からガルシアンが追ってくる。追いつかれると戦闘に突入。この時点では絶対に勝てない。

◀能力の違いは明らか。まったく歯がたたない。

キュピルのヘルプ

男気ポイントを上げる言葉を選択しよう

イベント中に会話の選択肢が表示されたときは慎重に。適切な答えを選べば男気ポイントが上がり、称号がランクアップして基本能力が高くなる。たとえば手順49のファイナとの会話。力を貸してほしいと頼まれたら「ああ、まかせとけ！」を選ぼう。

▲「ちょっと考えさせて」を選ぶとポイントが下がる。

45 P.100 vs.護送将兵

「反撃のかまえ」のときは技や煌術で攻撃

ファイナを護送するエリート兵。ボルティやサブラを使える。能力はさほど高くないが、反撃のかまえをしているときは要注意。武器で攻撃すると反撃してくる。かまえている間は技や煌術を使うようにしたい。

◀先頭車両にいる。中ボスのような存在だ。

47 P.113 vs.バルア巡洋艦

必殺砲ラムキャノンの威力を試せる

リトルジャック号にはラムキャノンが装備されている。これを使うためにはガッツが15ポイント必要だ。2ターン終了までガッツをため、3ターンめにラムキャノンを発射。うまくいけば一発で撃破できる。

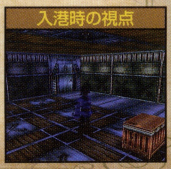
▲アルマダ標準主砲と副砲を搭載している。

攻略手順 第1章 01~03

ダンジョン

バルア艦内

青の空賊ヴァイスたちはバルア戦艦を襲撃。そこには謎の少女ファイナが乗っていた。



宝箱

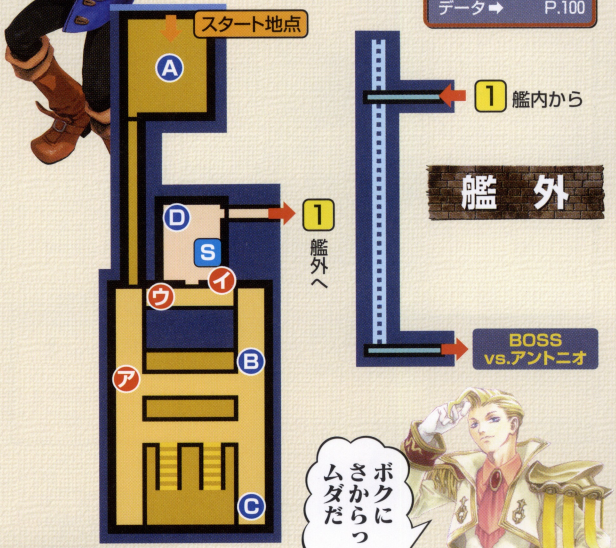
- Ⓐ サプの葉
- Ⓑ サプの葉×2
- Ⓒ 50リッチ
- Ⓓ 煌樹の玉×2

エネミー

- 軍艦兵 (P.103)
- 航行士 (P.103)

BOSS

アントニオ
攻略法➡ P.15
データ➡ P.100



アイテム Ⓐ~Ⓓ

あわてずにアイテムを取る

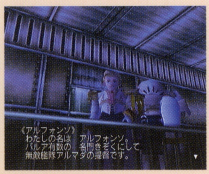
まず甲板にいる軍艦兵と戦闘。その後、艦内に潜入して宝箱に入ったアイテムを集めよう。サプの葉は必ず取っておきたい。

◀体力を回復できるサプの葉はココ。序盤戦では貴重なアイテムだ。

イベント ア

アルフォンソが登場する

奥に進むとファイナを連れたアルフォンソが現れる。艦外に逃げるので、後を追いかけよう。

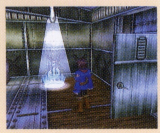


◀アルフォンソは銀の民の国の少女ファイナをさらったのだ。

チェック イ

ボス戦の前にセーブを

艦外に出てアルフォンソに追いつくと、すぐにボス戦に突入してしまう。念のため、その前にセーブしておこう。

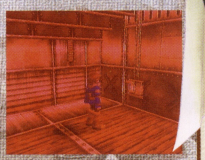


◀セーブポイントは艦内の2階にある。ここで一度セーブを。

ダインのアドバイス

スイッチを押せば警告灯が消える

空賊が潜入したため、艦内には赤い警告灯の光が回っている。ポイントウのスイッチを押せば、この警告灯は消えるのだ。



▲攻略には無関係。でも試しに押してみよう。

※マップ中のⓈはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

攻略手順 第1章 07~10 15~17 48~49

街

空賊島

ヴァイスの父ダインが築いた青の空賊の拠点だ。
地上は村、地下がアジトになっている。

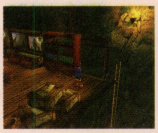
アイテム ア
村から回り込んで宝箱のあるスペースに

アジトにある宝箱Bは、村から回り込んで取る。ヴァイスの家の近くにある扉から入る。

◀この大きな扉から入る。見えにくい場所にあるので要注意。

アイテム イ
船長室の本棚の裏に宝箱がある

アジトにあるダインの部屋の本棚を探してみよう。隠し扉を発見できる。ここにも宝箱が！



◀これが隠し扉。奥に入り宝箱の150リッチをゲット。

イベント ウ
かくれんぼに参加して情報をゲット

村の中央で遊んでいる少年ジムたち3人と、かくれんぼをしよう。鬼はヴァイス。3人とも見つけ出すとゲーム終了だ。

◀かくれんぼが終わると、こんな話をしてくれる。

CREW クルー ●1人

※クルーになる条件はP.9を参照。

バウ
◀村にいる小犬。後に人気者として参加する。

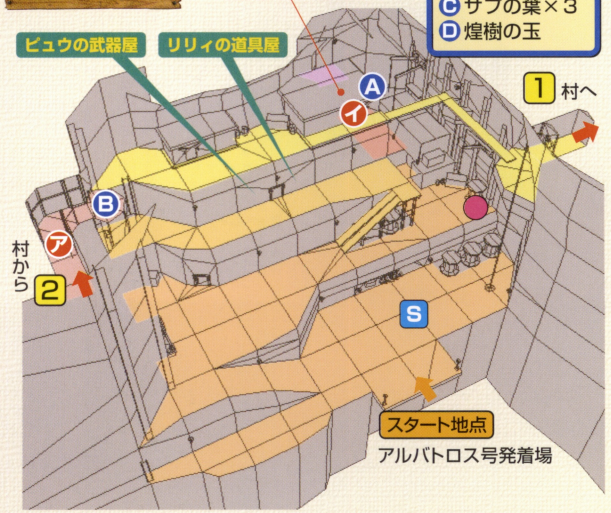
ピュウの武器屋

商品名	リッチ
空賊のカトラス	220
革のブーメラン	180
もめんのローブ	130
バルアクルー服	170
木彫の指輪	100
マロッカの甲羅	130

リリィの道具屋

商品名	リッチ
サブの葉	20
煌樹の玉	40
キュアリン草	30

宝箱
- A 150リッチ
- B 月の実
- C サブの葉×3
- D 煌樹の玉



※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

攻略手順 第1章 11~14 第5章 45

ダンション

神殿島

神殿の中は水で満たされている。まずこの水をぬかなければ、ホールの内部には入れない。

入港時の視点

入り口

エネミー

エルモ (P.103)
マロッカ (P.103)
アーアペプ (P.103)
レトモニケ (P.103)
ミクラステル (P.103)

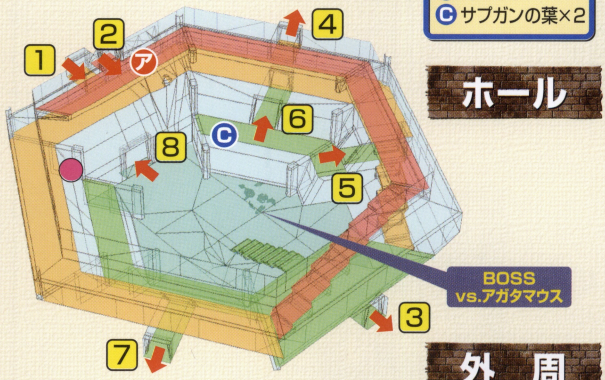
BOSS

アガタマウス
攻略法➡ P.16
データ➡ P.100

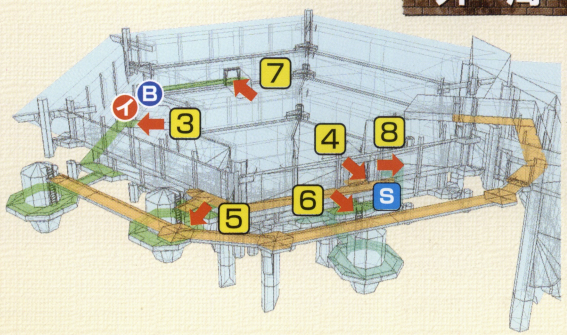
宝箱

Ⓐ サプの葉×2
Ⓑ 月の実
Ⓒ サプガンの葉×2

ホール



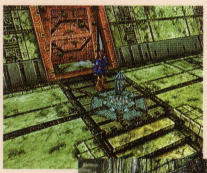
外周



ルート ア・イ

スイッチを押しながら進み、たまった水をぬく

まず中に入り、アのスイッチを押す。それから外周に回りこんで、イの扉を開け、水を流す。同じようにして残りの扉もスイッチで開ける。すべての扉を開けて水をぬけば、ボスのいる場所に降りられるようになる。



◀これが扉のスイッチ。正面に立ち、Aボタンを押す。

▶外の通路から回り込んで扉を開くと、水が流れ出る。

エネミー アガタマウス

ブラスターに要注意

神殿島に出現するアガタマウスは強力なブラスターを装備している。放たれる前に、早めに倒すようにしたい。ガッツをためて、技で攻撃しよう。

◀これがブラスター。ヒットしたら、すかさずHPを回復！

攻略手順 第1章 24~28 第5章 13 42

街 船乗り島

バルアに関する情報を集めるために寄る。武器や道具など基本的なアイテムをそろえよう。

アイテム 武器屋ほか

アイテムの品ぞろえが3回変化する

この街にある店の品物は、ストーリーの進行とともに3段階に変化する。バルア帝都を攻略した後も、定期的に立ち寄ってアイテムをチェックしよう。

◀アトランティア大陸(P.91)に行く前もここに寄ろう。

アイテム 灯台

灯台の中でビンの手紙をゲットする

ここで「ビンの手紙」を入手。ホルテカ(P.34)にいるメリダをクルーにするときに使うのだ。

◀灯台の中に入り、この場所に立って手紙を入手する。

アイテム ア・イ

ムーンフィッシュを捕まえる

医療船にいるハマチョウに与えるムーンフィッシュをア、イのポイントでキャッチできる。

◀Yボタンでヴァイスの視点にしてキャッチ！

CREW クルー ●●●3人

※クルーになる条件はP.8~9を参照。

ロレンス

ボリー

ピンタ

ザック船装備屋

商品名	リッチ
汎主砲	1000
3インチ副砲	700
エンジンカバー	800
装甲板	1000
爆弾	100
修復材	30
X主砲	11000
バーンキャノン	13200
複合装甲板	5500
アボスワックス	1000
クイッカワックス	150
完全修復材	300

ボニータの道具店

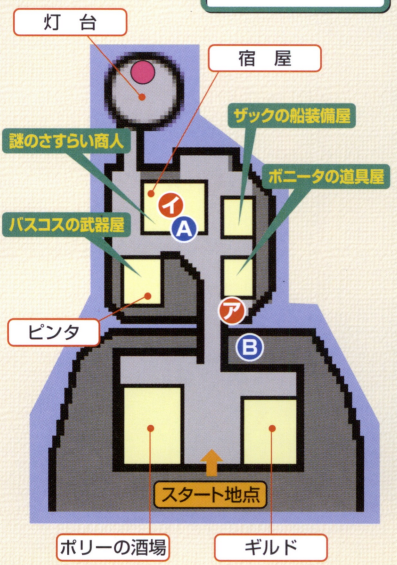
商品名	リッチ
サブの葉	20
煌樹の玉	40
キュアリン草	30
サブガンの葉	60
サブハネの葉	600
サブヤクの葉	200
煌樹の大玉	400
ライ雑草	150
アバコンデ	100
クイコンデ	200
リゲコンデ	50
チョム	3000
ライゾリン草	450

謎のさすらい商人

商品名	リッチ
防寒断熱帽	2080
アンバランス	1010
氷の小箱	800
沈黙の小箱	600

バスコスの武器屋

商品名	リッチ
スカイカトラス	450
カギ爪	580
船乗りの服	330
ノースリーブ	310
ストーンリング	150
セベスクのうろこ	300
船乗りの投刃	680
バロットアーム	880
全身ゴムタイツ	580
旅立ちの服	560
ガトーのツメ	420
エルモのわっか	330
サファリシャツ	2790
ネイビーの服	2470
砂の指輪	890
星の指輪	1530
ケベスクのうろこ	2300
ブブロッカの甲羅	1920
乱れ斬りの投刃	8910
デ式アーム	9980
バルア式拳銃	8140
空賊王のツナギ	6460
月のキャミソール	5670
青の空賊旗	6820



宝箱

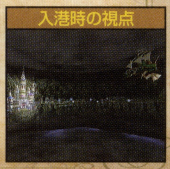
A 200リッチ
B 修復材×3

※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

攻略手順 第1章 32~47

ダンジョン バルア帝都

ファイナ、そしてダインたち空賊の仲間はここにとらわれの身となっている。



CREW クルー ●1人

※クルーになる条件はP.8を参照。

マルコ

◀街にいる少年。のちに仲間となる。

エネミー

ツィツィ	(P.103)
レイチア	(P.104)
マブルール	(P.104)
ガトー	(P.104)
カイライ	(P.104)
警備士	(P.104)

BOSS

イマゴタリア
攻略法➡ P.17
データ➡ P.100

BOSS

煌術処刑士
攻略法➡ P.17
データ➡ P.100

獄長
攻略法➡ P.17
データ➡ P.100

護送将兵
攻略法➡ P.18
データ➡ P.100

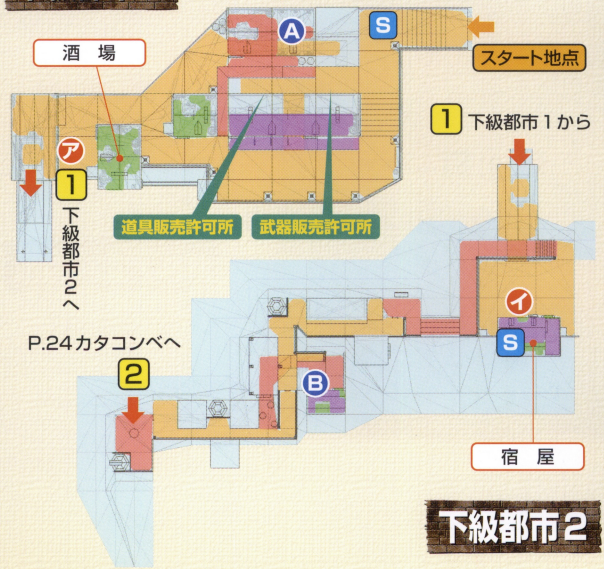
武器販売許可所

商品名	リッチ
バルメラン	480
カギ爪	580
バルアの古鎧	480
ニ連リング	300
作業帽	480
ウッドパイプ	300

道具販売許可所

商品名	リッチ
サブの葉	20
サブガンの葉	60
煌樹の玉	40
キュアリン草	30

下級都市1



下級都市2

情報 ア

街の中で少年マルコと話す

ドラクマと別れた後、下級都市を探索。広場をうろついているマルコに話しかけてみよう。

◀この時点では話をするだけだが……。

アイテム B

ドラム缶のウラに宝箱が

街はずれに並んでいるドラム缶の裏側に宝箱が隠されている。ここで月の実を入手できる。

◀この奥に宝箱がある。見のがさないようにしよう。

イベント イ

矢印を選んでマルコを追う

仲間と相談しているとマルコに盗み聞きされる。外に出てマルコを追跡。矢印を選択しながら追いつめよう。つかまえるときにカタコンベの存在に気づく。

◀ここがカタコンベ(地下道)の入り口。中はかなり暗い。

新たなる冒険の旅へ

アイテム カタコンベ

処刑のカトラスを取る

カタコンベには宝箱がたくさん置いてある。とくに宝箱Fの処刑のカトラスは必ず取りたい。

◀入手したらすぐにヴァイスに装備。攻撃力がアップする。

情報 エ

上級市民と話す

上級都市にいる市民と話せば、選択肢が表示される。「ダイン一家のものさ」を選ぼう。

◀男気ポイントが上がり基本能力がアップする。

エネミー オ

警備士はサプガンの葉を使う

列車の屋根の上で出会う警備士はサプの葉を使って体力を回復する。戦闘が長引くと危険。

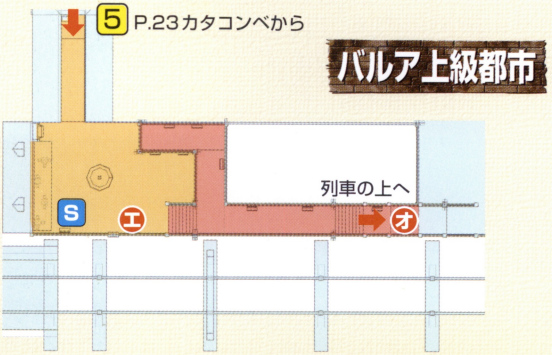
◀警備士はクイッカも使える。煌術でまとめて倒してしまおう！

情報 列車の中

ガルシアンの問いには「ことわる！」を選ぶ

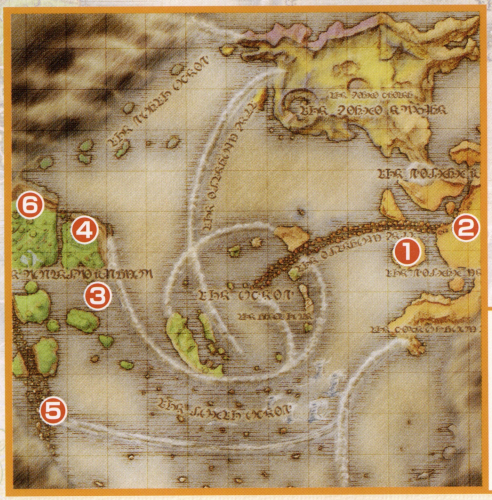
列車の先頭車両で護送将兵を倒した後、ガルシアンが登場。ファイナを置いていけと言う。

◀「ことわる！」を選択しよう。男気ポイントがアップする。



※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

第2章 砂漠のナスル大陸へ



❶マランバ
❷ピュラミス神殿
❸ホルテカ
❹王の小屋
❺月煌石鉱山
❻ドラド

ファイナの願いを受け入れ、世界に散らばる月晶を探すために旅立ったヴァイスとアイカ。まずは赤の月晶を手にいれるために、砂漠の大陸ナスルへと向かう。その後、ピュラミス神殿の奥で月晶を入手するが、ベレーザの策略にはまり、ギガス（レドキュラム）の復活を許してしまう。ヴァイスたちは、ドラクマのリトルジャック号に乗って赤い月晶の力で動くこのギガスを迎撃することになる。

マランバ P.29

手順 01 ドラクマが去り新しい船を探す

手順 02 ククルに乗って街を探索する

◀街は2つのエリアに分かれている。エリア間はククルに乗って移動する。

手順 03 酒場にいるベレナと話す

◀酒場にいる踊り娘のベレナに話しかけると、船を貸してくれる。

手順 04 宿屋に泊まり船着き場へ

空域

手順 05 神殿をめざす

◀ベレナの船に乗って東にある神殿へ行く。

ピュラミス神殿 P.31

手順 06 内部を探検する

◀パズルのような石柱の仕掛けをクリアして奥へ進む。

手順 07 VS.ラァス

手順 08 赤の月晶を入手する

◀ラァスを倒し、猛き赤の月晶を手に入れる。

P.26へ

07 vs.ラァス

P.100

グラシャやグラシィを使って倒す

ラァスは紫属性の攻撃に弱い。ヴァイスは武器を紫にして攻撃。アイカとファイナはグラシャ、グラシィ（紫属性の煌術）で攻撃。ファイナの技「月の恵み」も併用したい。

▶相手を石化させる「石化灰噴射」には気をつけたい。

ピュラミス神殿 P.31

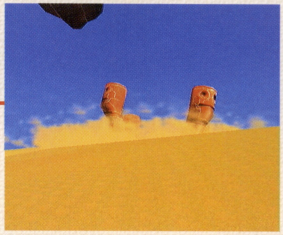
手順09 ベレナが正体を明かす

◀ベレナの正体はバルアの女提督ベレーザ。赤の月晶を横取りしていく。

手順10 VS.レドキュラム

手順11 VS.リンクス

手順12 レドキュラムが停止する



▲ベレーザが乗ったリンクスを撃破すればレドキュラムの動きが止まる。

マランバ P.29

手順13 ギルドに入り情報を集める

手順14 武器、防具、道具を買いそろえる

空域

手順15 サウスオーシャンを越える

◀マランバで休んでから南へ行き、モンテスマにあるホルテカに入港。

ホルテカ P.34

手順16 街で情報を集める

手順17 岬にある長老の家を訪ねる

◀長老と話す。緑の月晶のことは、モンテスマ王が知っていると言う。

空域

手順14 VS.カミュレオン

王の小屋 P.40

手順19 王の小屋を発見する

◀モンテスマ王が住んでいる王の小屋を探し出す。目印はこの大木だ。

手順20 モンテスマ王と話をする

空域

手順21 南へ向かい鉱山を発見する

◀鉱山に閉じ込められているイサバが月晶のありかを知っていると言う。

P.27へ

キュピルのヘルプ

ホルテカにはクルー候補が3人もいる

酒場の1階にいるメリダ。岬の高台にいるティカティカ。そして広場に停泊中の船の甲板で出会うハンス。この3人はのちにクルーとなる。姿を見かけたら、話しかけてみよう（3人がクルーになる条件はP.8～9のクルー紹介を参照）。

◀ハンスはサンチーム一家の一員だ。燃料の月煌石をくれる。

10 P.117 vs. レドキュラム

無理に攻撃せずしっかりと防御する

赤の月晶で復活したレドキュラム（ギガス）のパワーは絶大。この段階では破壊できない。戦闘中にアイカがベレーザ艦を攻撃すればいいと気づくので、それまでガマンしよう。

▶レッドレイと呼ばれるレーザーで攻撃してくる！

11 P.113 vs. リンクス

選択肢を合図にラムキャノンで反撃

戦闘の途中でいくつか選択肢が表示されるが、どれを選んでも展開は変わらない。「急停止」または「急上昇」の選択肢が表示されたときが反撃のチャンス。この後、すかさずラムキャノンを撃ち込むんだ。

▲リンクスの攻撃は多彩。煌術砲や魚雷を使って攻めてくる。

月煌石鉱山 P.36

手順22 トラップをかわし奥へ進む

手順23 サンチームに会う

手順24 大神官イサバを救出する

手順25 VS.アントニオJr.

◀まず、とらわれの身となっているサンチームを救出。

◀つぎに採掘場の奥にいるこの大神官イサバを探し出して、話しかける。

ホルテカ P.34

手順26 長老の家でイサバの話を聞く

手順27 サンチームからスクリューをもらう

◀長老の家でイサバは、緑の月晶がドラドにあることを教えてくれる。

空域

手順28 ダスカの地上絵を探し出す

手順29 黄金像を発見する

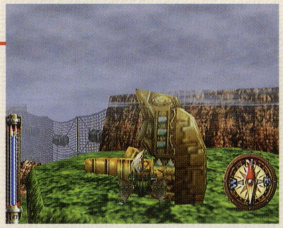
手順30 ドラドの門を見つける

◀サンチームは広場の船にいる。ツインスクリューを渡してくれるのだ。

◀ドラドの門を見つけるため、まず低空飛行でダスカの地上絵を探す。

P.28へ

▶サンチーム

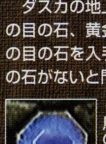


▲つぎに王の小屋の近くにある黄金像を発見しよう。

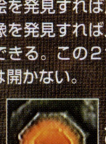
ピンタのひと言

2つの石がなければドラドの門に入れないピン

ダスカの地上絵を発見すれば鳥の目の石、黄金像を発見すれば人の目の石を入手できる。この2つの石がないと門は開かない。



◀鳥の目の石



◀人の目の石

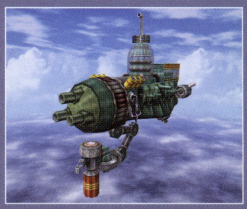
◀ドラドの入り口の左右にある石像に石をはめこむ。

14 vs. カミュレオン

P.113

火炎放射砲を使ってくるときは防御する

王の小屋に近づくとデ・ロッコの艦カミュレオンが出現する。攻撃できるチャンスが多いので短時間で撃破できるはずだ。ただし火炎放射砲には注意が必要。タイマーが赤のときはしっかりと防御したほうがいい。



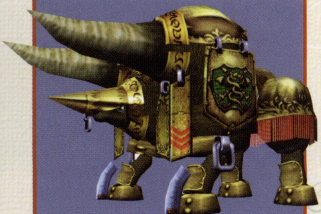
▲アルマダ提督デ・ロッコの専用艦だ。大きな放射砲が印象的。

25 vs. アントニオJr.

P.101

カトラスダンスを中心に攻撃！

第1章で登場したアントニオのパワーアップ版。煌術はあまり効かないので、技で勝負したい。ドラクマの「怒！」でガッツをため、ヴァイスの「カトラスダンス」を連発しよう。ファイナの「月の恵み」も使いたい。



▲一直線上のキャラすべてにダメージを与える「怒雷」は強力だ。

砂漠のナスル大陸へ

ダブラド P.38

手順 31 アイカが謎の人影を見かける

◀ドラドの門を開いて中に入った直後、アイカが謎の人影を目撃する。

手順 32 人影を追いつめる

◀奥に進むと、ふたたび人影を目撃。逃げられないように追いつめる。

手順 33 VS.ディアトリマ

手順 34 モンテスマ王がギガスを復活させる

◀人影をつかまえる。モンテスマ王がギガスを復活させたことを知る。

空域

手順 35 VS.カミュレオン2

手順 36 VS.グリデ・ガルデ

王の小屋 P.40

手順 37 王と話をして緑の月晶を入手

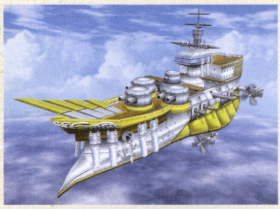
▲小屋にいるモンテスマ王に会い、うるわしき緑の月晶をゆずり受ける。

空域

手順 38 西から回りノースオーシャンへ

◀王の小屋の西にある破れたフェンスをぬけ、ノースオーシャンへ出る。

P.41へ



▲アルフォンソの旗艦キグナス

33 vs. ディアトリマ

P.101

催眠や混乱をもたらす怪電波は危険だ

緑の月晶の番人ディアトリマは、睡眠や混乱を引き起こす電波を放つ。キュアやキュアリン草で確実に回復させよう。ヴァイスの「カトラスダンス」を中心に攻撃を組み立てれば、効率よくダメージを与えられる。

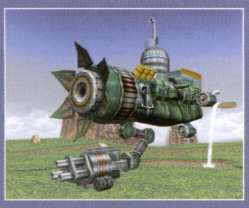
◀武器の属性を赤か黄色に変えて戦いたい。

35 vs. カミュレオン2

P.113

短期決戦に持ち込み必殺砲でトドメを

デ・ロッコの専用艦がふたたび出現。2ターンめに選択肢が表示されるので、「ダメージ覚悟で砲撃だ！」を選ぶ。ここから短期決戦に持ち込み、ラムキャノンを放つ。距離をとる作戦は戦いを長引かせるだけだ。



▲月煌砲はまだ試作段階なので、発射するまでに時間がかかる。

36 vs. グリデ・ガルデ

P.118

追い込んでから谷底に落とす

「足」または「頭」を選んで攻撃できる。5ターンめに「砲撃を続行する」を選んで接近。HPゲージを約半分に減らすと、必殺砲のチャンスとなる。ラムキャノンを撃ち込み、谷底に落下させれば、勝利となる。

▲「足」と「頭」のどちらを選んでも同じ。距離の取り方が問題となる。

攻略手順 第2章 01~04 13~14

街 マランバ

入港時の視点

ナスル大陸中央にある砂漠の街。らくだのようなククルに乗って2つの街の間を移動できる。

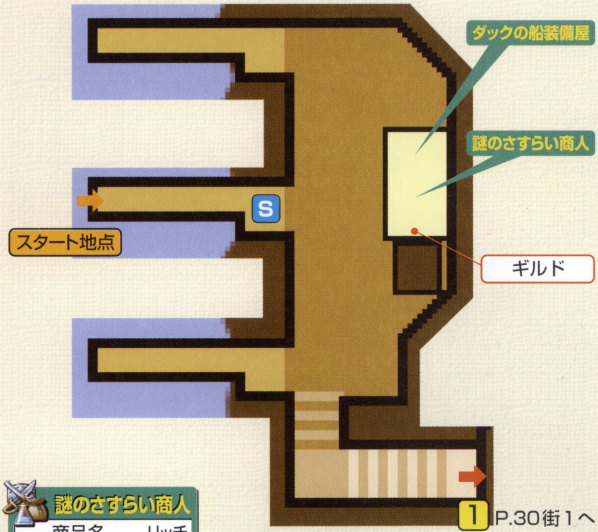
CREW クルー ●1人

※クルーになる条件はP.8を参照。

カリファ

◀カリファは占い師だ。行く末をきいてみよう。

港



謎のさすらい商人

商品名	リッチ
防寒耐熱帽	2080
アンバランス	1010
氷の小箱	800
沈黙の小箱	600

ケマルの武器屋

商品名	リッチ
ナスルカトラス	1340
ナスル商人の服	920
素焼きの鎧	1040
サラームの法衣	930
日よけのベール	640
麻のターバン	770

ダックの船装備屋

商品名	リッチ
汎主砲改	1900
3インチ副砲	700
スワロー魚雷	1520
ドクロの船首像	800
ターボキット	1520
鋼装甲板	1900
大爆弾	150
炎の爆弾	450
修復材	30
硬修復材	75
アバウックス	100

バルバルの道具屋

商品名	リッチ
サブの葉	20
サブガンの葉	60
煌樹の玉	40
アパコンデ	100
クイコンデ	100
リゲコンデ	50

※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

情報 ギルド

ギルドマスターと話そう

まずギルドにいるギルドマスターと話をして情報を収集しよう。ここを出るときにピアストルのブラックスポット（詳細はP.97）を入手できる。

◀ギルドマスターに発見物の情報を売ることもできる。

アイテム 船装備屋

ピュラミス神殿を攻略してから戻る

ピュラミス神殿攻略後に船装備屋に寄り、リトルジャック号の装備をととのえよう。鋼装甲板を買い、防御力を上げよう。

▲資金に余裕があればスワロー魚雷や汎主砲改も買いそろえておきたい。

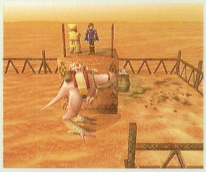
◀リトルジャック号

砂漠のナスル大陸へ

イベント ア・イ

渡し守と話して、クルルに乗る

街1にいる渡し守に話しかけるだけでクルルに乗れる。料金は無料。このクルルを使って街1と街2の間を往復しよう。



◀この乗り場からスタート。乗降ポイントで自由に乗り降りできる。

アイテム 武器屋

武器屋の2階でムーンフィッシュをゲット

クルルに乗り、街1にある武器屋の2階に行く。ここでムーンフィッシュをキャッチしよう。

◀ここに立つと音が聞こえる。ヴァイスの視点に切りかえて取る。

チェック 地下通路

スイッチで扉を開けて宝箱のアイテムを取る

街1と街2をつなぐ地下通路には宝箱がある。❶、❷のスイッチを番号順に押して扉を開ければ、アイテムをゲットできる。

▲これがスイッチ。対応する番号の扉が矢印の方向に開閉するしかけだ。

※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

攻略手順 第2章 06~12

ダンジョン

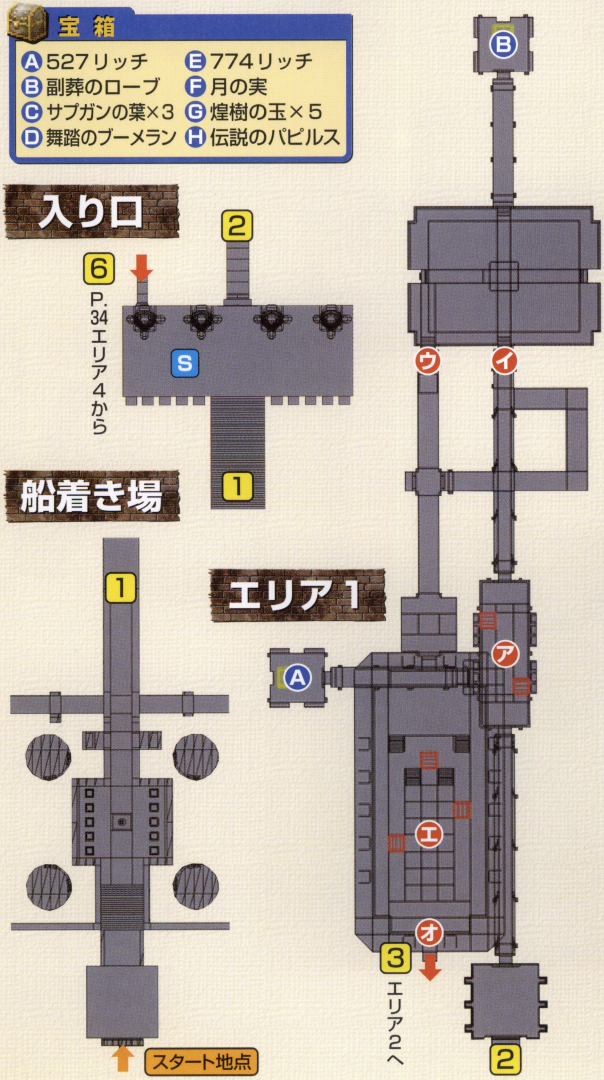
ピュラミス神殿

マランパの東にある砂漠の神殿。内部にさまざまなしかけがある。赤の月晶を入手できる。

入港時の視点

宝箱

- Ⓐ 527リッチ
- Ⓑ 副葬のローブ
- Ⓒ サブガンの葉×3
- Ⓓ 舞踏のブーメラン
- Ⓔ 774リッチ
- Ⓕ 月の実
- Ⓖ 煌樹の玉×5
- Ⓗ 伝説のパピルス



チェック ア

石柱に乗って移動する

石柱に乗って移動する。宝箱を取る場合は反対側にある石柱に乗って少し戻り、わき道に。

◀通路にあるこの石柱の上に乗ると自動的にゴロゴロ転がる。

ルート イ・ウ

ハシゴを使って移動！

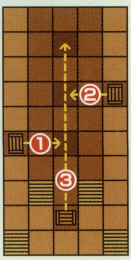
イ、ウのポイントにはハシゴがある。このハシゴを使って一番下の通路まで移動するんだ。

◀これが行き止まりにあるイのハシゴ。体をつけてAボタン！

チェック エ・オ

パズルを解いて扉を開ける

通路をぬけて大きな部屋へ。石柱を一定の順番で動かせば、反対側にある扉のカギが開く。

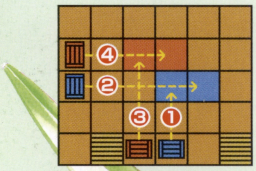


◀番号順に石柱をくぼみに押し込む。❶で左の石柱を右に、❷で右の石柱を左に。最後に❸の石柱を奥のくぼみに入れるんだ。

チェック カ～ク
石柱のパズルその２をクリアして進む

通路の奥に進むとふたたびパズルの部屋に出る。今回は青と赤、２色の石柱を転がして同じ色のくぼみにはめ、扉を開ける。下の図を見てトライしよう！

▲ここがパズルの部屋。手順がわかれば楽勝。コロコロ転がして扉を開ける。

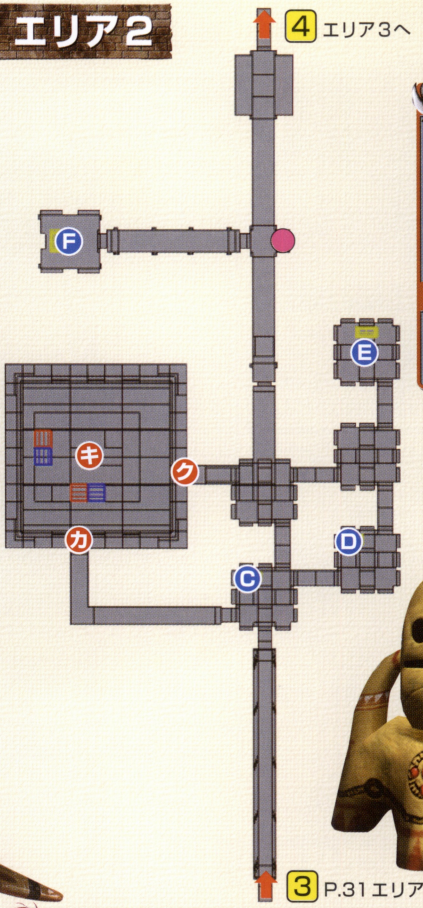


▲❶、❷の順に青い石柱をくぼみに。そして❸、❹の順に赤い石柱を動かす。

舞踏のブーメランを取れば、攻撃力がアップするよ

◀アイカ

エリア２



エネミー

エルモック	(P.104)
ヘベレル	(P.104)
コロガス	(P.104)
マータ	(P.104)
イアールト	(P.104)
デシェレト	(P.105)
盗掘者シモン	(P.105)

BOSS

ラァス
攻略法➡ P.25
データ➡ P.100

◀デシェレト

タインのアドバイス
副葬のローブと舞踏のブーメランを取ろう

副葬のローブはエリア１、舞踏のブーメランはエリア２の宝箱の中にある。副葬のローブは煌術が得意なアイカまたはファイナに装備。煌術による攻撃のダメージを軽減させることができる。舞踏のブーメランはアイカの専用武器。攻撃力がかなりアップする。どちらも序盤戦では貴重なアイテムなのだ。

●宝箱Ⓑ(副葬のローブ)

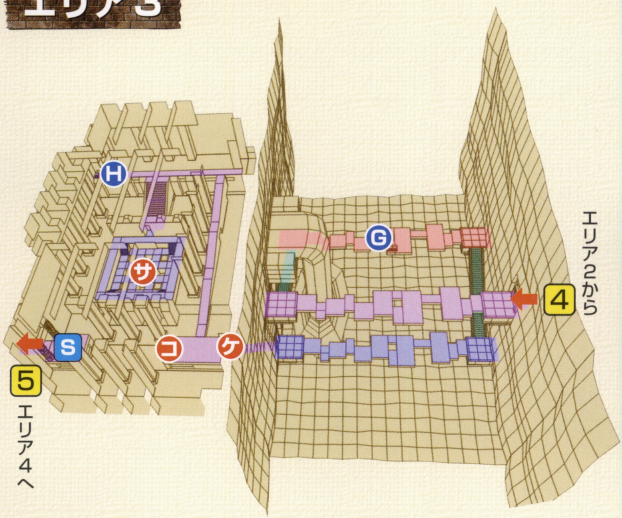
◀エリア１のハシゴを降りるとき、わき道に入って取る。

●宝箱Ⓒ(舞踏のブーメラン)

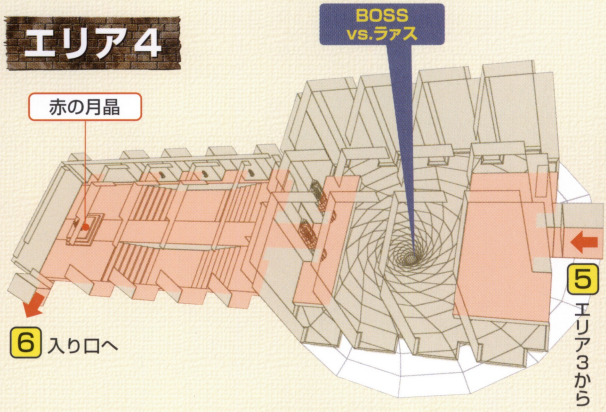
◀エリア２の小さな部屋の中に。回り道だが取っておきたい。

※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

エリア3



エリア4



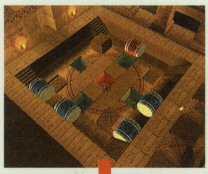
チェック ケ
溶岩のエリアをこえて進む

エリア3では足下にはまっ赤な溶岩が流れているが、下に落ちる心配はない。通路を右に大きく回り込んで、つき当たりにある扉から奥のパズルの部屋へ。

◀通路にある宝箱には煌樹の玉が5個入っている。もらっておこう。

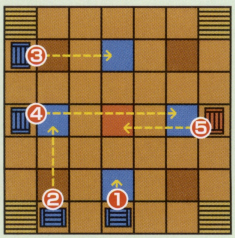
チェック コ・サ
石柱のパズルその3を解き、スイッチを入れる

サに3つめのパズルがある。青、赤の石柱をくぼみにはめると、周囲のくぼみに溶岩が流れこむ。そのあとコのスイッチを押せば、水が流れる。



◀まずは下の図を参考にして手順どおり石柱を同じ色のくぼみに。

◀このスイッチを押せば、くぼみに水が流れ込み、溶岩が固まる。



▲❶～❹の順に青い石柱をくぼみに入れ、最後に赤い石柱を中央に押し込む。

ダインのアドバイス
デシェレトは要注意

ピュラミス神殿にある宝箱を開けると必ず現れるのが、このデシェレト。全体攻撃系のファラオの業火は強力だ。煌防力が高いので、アパでヴァイスやアイカの攻撃力を上げ、武器で倒そう。

▲カタカタとふるえるだけのときも。ハニワのようでかわいい。

攻略手順 第2章 16～17 26～27

街 **ホルテカ**

緑の月晶の情報を入手するために訪れる。スベリ台、リフト、昇降棒を使って本々の間を移動するんだ。

情報 ア

村人に「東の人間」だと思い込まれる

村人と話しても「ケチャ様」「東の人間」などと言われるだけ。バルアの人間だと誤解され、アイテムを買うこともできない。

◀道具の店。長老と話したあとに来ればアイテムを買える。

チェック イ ウ エ

リフトに乗って移動

イ～エのポイントにリフトが設置されている。これをうまく利用して村の中を移動するんだ。

◀近づいてAボタン。あとは自動的に運んでくれる。

チェック オ

スベリ台は一方通行だ

村の酒場に移動するときはスベリ台を使う。オの地点からすべって酒場の1階へ。帰るときは3階カのスベリ台を利用。

◀こんなふうにスイスイッとすべる。用がなくても使ってみたくなる。

CREW クルー ●●●3人

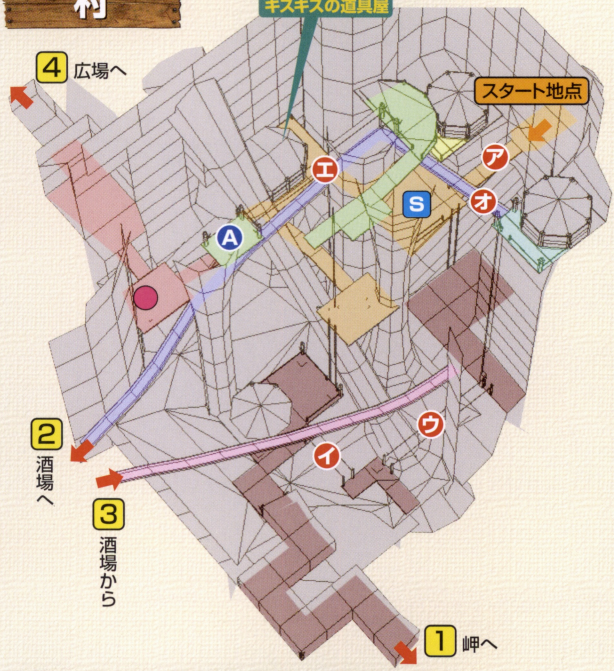
※クルーになる条件はP.8～9を参照。

ハンス

ティカティカ

メリダ

村



戦いの店カバック

商品名	リッチ
狩猟のカトラス	2280
狩猟のブーメラン	1820
鉱夫のツナギ	910
グラスローブ	1040
金メッキの鎧	2480
ケチャの羽根飾り	810

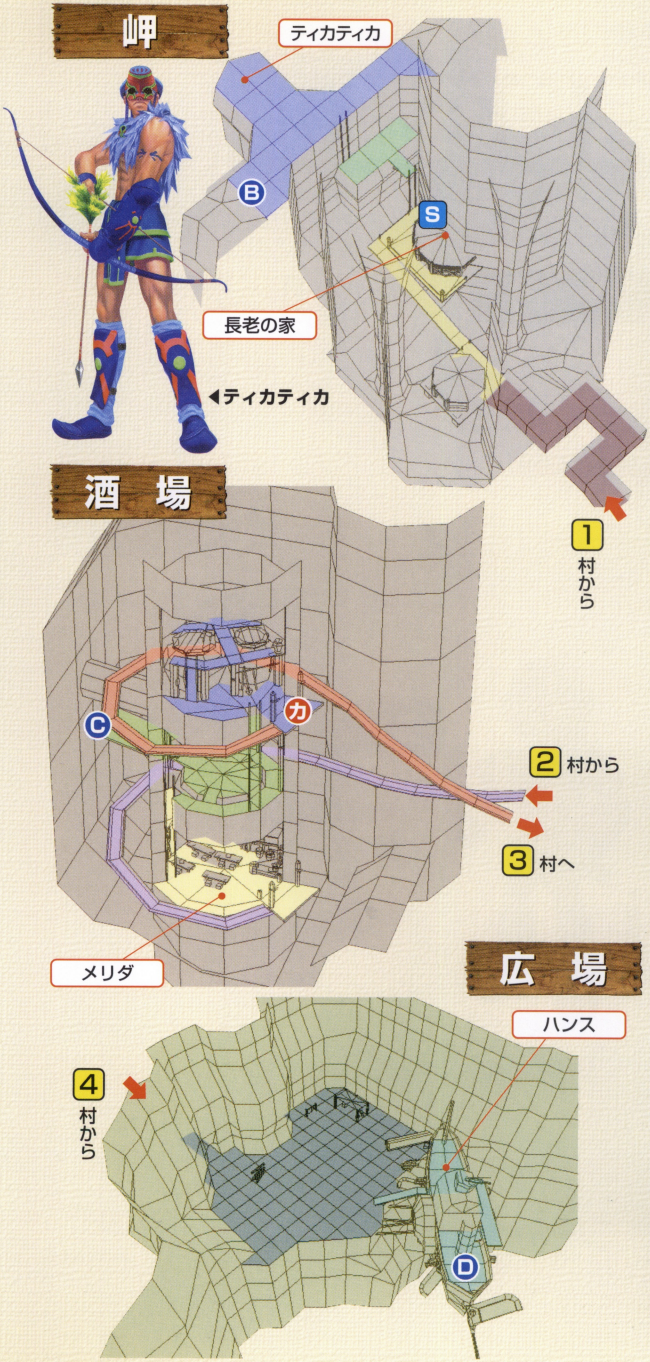
キスキスの道具屋

商品名	リッチ
サブガンの葉	60
サブハネの葉	600
煌樹の玉	40
キュアリン草	30
ライ雑草	150

宝箱

- A 月の実
- B 回復の小箱
- C パワワの種
- D サブの葉×25

※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。



情報 長老の家

長老がモンテスマ王のことを教えてくれる

岬にある長老の家に行き、話しかけてみよう。都を追われたモンテスマ王なら緑の月晶のことを知っていると教えてくれる。

▲この人が長老。隣にいる老人と話せば宿に泊まれる。セーブもできる。

アイテム カ

3階のベランダでムーンフィッシュを

酒場の3階にあるベランダに出ると警告音が鳴る。空を見上げると、ムーンフィッシュが！

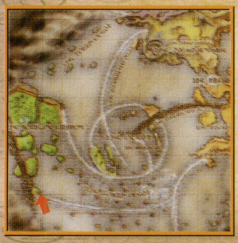
◀ここで視点を切りかえる。酒場に行ったら忘れずに取ろう。

チェック ハンス

ハンスと話せば月煌石をもらえる

ハンスは停泊中の船の甲板にいる。話しかければ燃料の月煌石を渡してくれる。船の後部にある宝箱にはサプの葉が25枚も入っている。忘れずに取ろう。

◀ハンスはサンチーム一家の一員。のちにクルーとして参加する。



攻略手順 第2章 22~25

ダンジョン

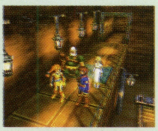
月煌石鉱山

大神官イサパを救出するため、バルア帝国のこの鉱山に潜入。トラップをくぐりぬけながら進もう!

チェック 侵入者チェッカー

パネルを踏むと扉がしまる

侵入者チェッカーのパネルを踏むと、後方の扉がしまる。そのまま気にせず先を急ごう。



◀デ・ロッコに気づかれてしまうが、ここを通るしかない。

チェック ア・イ

×印を選んで歩く

×印のパネルの上を歩こう。他のパネルに乗るとトロッコの終着点まで戻されてしまうんだ。

ポイント ア

◀ここは×印の上を通過する。○印を選ぶと落下する。

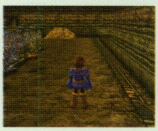
ポイント イ

◀この場所も×印のパネルだけを選んで通ればクリアできる。

チェック トロッコの終着点

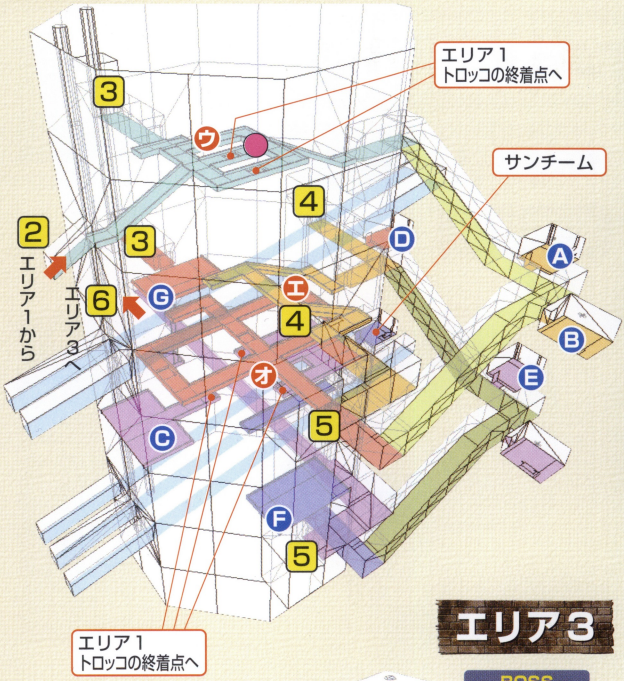
トラップにかかったら終着点に戻される

トロッコの終着点はエリア1にある。この地点からやり直し。

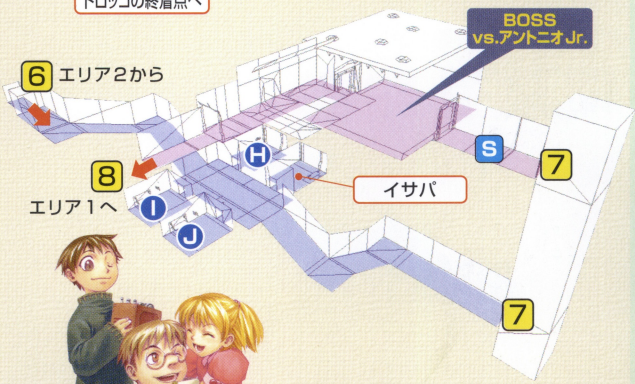


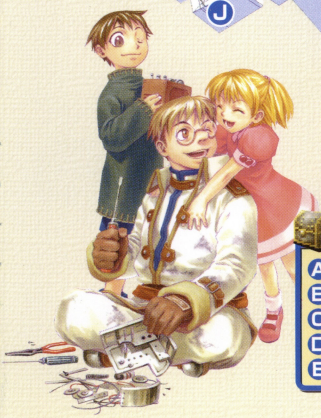
◀ここが終着点。エリア2のトラップで戻されると少しツライ。

エリア2



エリア3





◀サンチーム

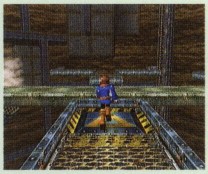
宝箱

- Ⓐ キュアリン草×4
- Ⓑ 800リッチ
- Ⓒ デ・ロッコの鎧
- Ⓓ ストレの種
- Ⓔ 3インチ副砲改
- Ⓕ デ式ドリル
- Ⓖ 月の実
- Ⓗ アパコンデ×4
- Ⓘ クイコンデ×4
- Ⓙ リゲコンデ×2

ルート ウエオ

まずサンチームを救出

まずウを通過して右から回り込む。エまで進み、その先のオのポイントから落下。通路の奥にある部屋でサンチームを救出。その後、エレベーター4へ移動。



◀ここがポイントオの地点。パネルの上に乗るとそのまま落下する。

◀下の通路の着地。トロッコの終着点には戻されない。前進しよう。

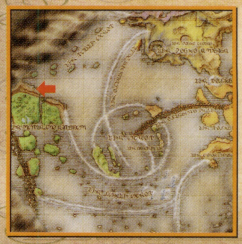
ルート 4～7

イサパを救出してからボスの部屋をめざす

エレベーター4に乗り上へ。その後、エレベーター5で下へ。道なりに進み6からエリア3へ。部屋が4つ並んだ場所に出る。左奥にいるイサパを助けよう!

◀部屋が4つ並んでいる。イサパは進行方向の左側奥の部屋にいる。

▲大神官イサパを発見。この後はボスを倒して8の出口から脱出!



攻略手順 第2章 31~34

ダンジョン

古代都市ドラド

モンテスマ大陸に栄えた古代文明の遺跡。廃墟の中を浮遊するリフトに乗って移動。謎の人影を追う。

イベント ア・イ

石像を2つはめこむと、正面の扉が開く

ダスカの地上絵と黄金像を発見すると、ドラドの門が見えるようになる。門の左右にある石像に2つの石をはめこもう。

ポイント ア

◀正面左の石像には人の目の石をはめこむ。

ポイント イ

◀正面右の石像には鳥の目の石をはめこむ。

ルート ウ・エ

リフトを利用して廃墟の中を探検する

ウ、エで示したラインはリフトの移動範囲。一定の間隔でライン上をリフトが行き来している。このリフトをうまく利用して、奥のエリアに移動しよう！

▲リフトに乗るときは接岸ポイントで待つ。リフトが来たら方向キーを押す。

船着き場

エネミー

エルモンテ (P.105)
ランギット (P.106)
ベルハウンド (P.106)
クチュ (P.106)
マヌー (P.106)
レジボン (P.105)
ミラドール (P.106)
盗掘者シモン (P.112)

BOSS

ディアトリマ
攻略法➡ P.28
データ➡ P.101

頂上

宝箱

- A ライ雑草×3
- B 大地のカトラス
- C サプヤクの葉×2
- D 伝説の石仮面
- E 1186リッチ
- F 月の実
- G フレアコート
- H ルインアーム
- I ウィルの種

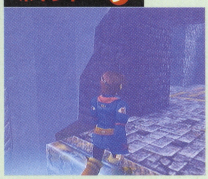
※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

ルート オ～コ

リフトと階段を利用して奥へ進む

まずオの地点からリフトに乗り、カで降りる。階段と通路をぬけてキからリフトに乗りこみ、右側のフロアの下層クで降りる。その後、階段で一番上の層まで進み、ケ地点に到着するリフトに乗りコに渡る。これで奥にある回廊のエリアに行ける。

ポイント ク



◀ここでリフトを降りたら階段を上って最上階へ。

ポイント ケ

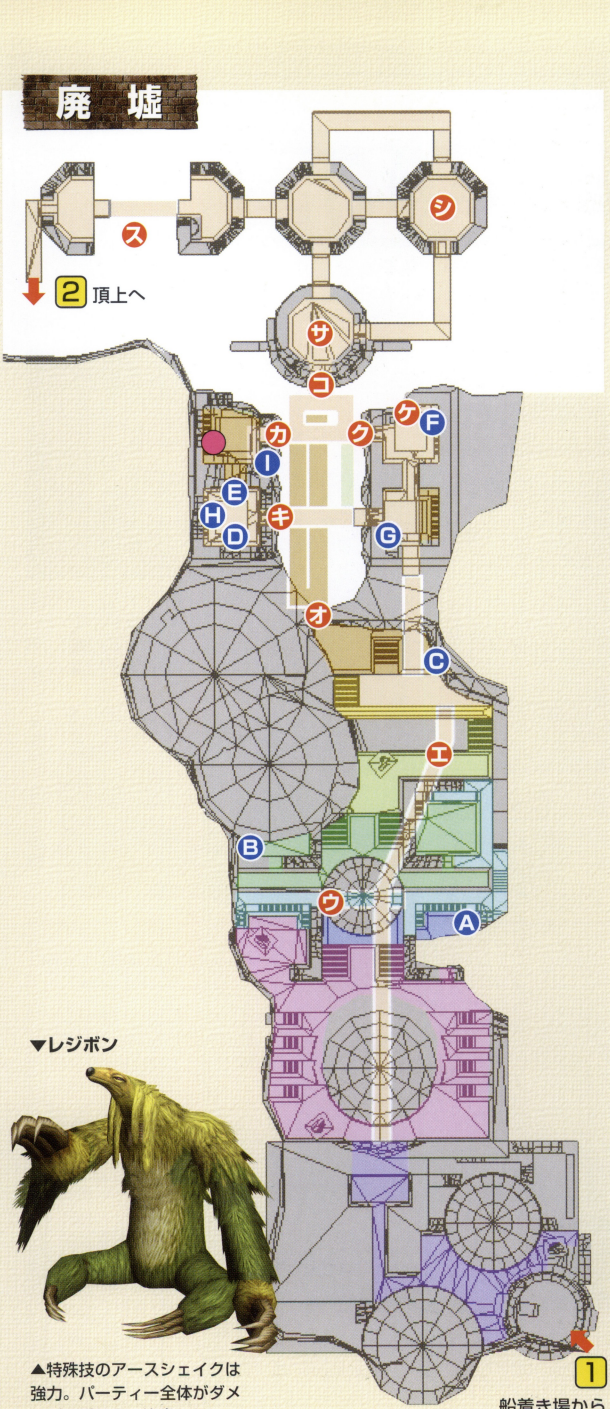
◀ここからリフトに乗る。このケ地点はク地点の頭上にあるのだ。

イベント サ～ス

あやしい人影を回りこんで追いつめる

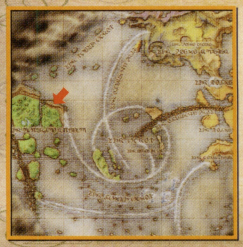
回廊のエリアに入ると、サの地点で謎の人影をふたたび発見する。近づくと人影はヴァイスの進行方向に逃げる。正面から近づくと右回りに逃げてしまうので、一度シのポイントに回りこみ、左側に逃げるようにしむける。最後にスのリフトに乗る。

◀頂上でボスを倒せば人影をつかまえられる。



▼レジボン

▲特殊技のアースシェイクは強力。パーティー全体がダメージを受ける。注意したい。



攻略手順 第2章 19~20 37

街 王の小屋

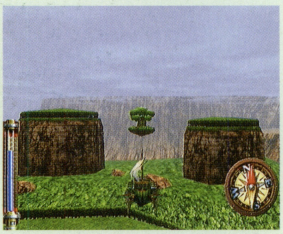
モンテスマ王がひっそりと身を寄せている小島。
島の内部にポツンと一つこの小屋がある。

入港時の視点

チェック スタート地点

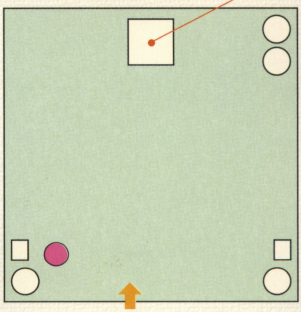
大きな木が目印になる

島の中央に巨大な木がはえている。とても小さな島だが、この木を目印にして探せば、すぐに見つかるはずだ。ドラド(P.38)に入るために必要となる黄金像もこの付近で発見できる。

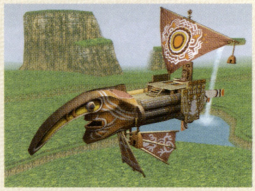


▲木をめざして飛ぶ。近くにはバルア軍がはりめぐらせたフェンスもある。

小屋の中



▲小屋の中にいるモンテスマ王の話を聞こう。緑の月晶のありかを知っているのは大神官イサパという人物で、そのイサパはバルア軍の月煌石鉱山に連れ去られたことがわかる。

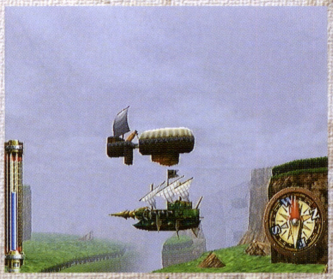


◀モンテスマ王の船

ダインのアドバイス

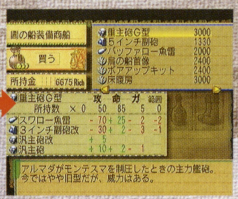
王の小屋近くにはあやしい船が浮かんでいる

王の小屋近辺の空域には闇の船装備商船が浮かんでいる。写真右のような商船を見つけたら、近づいて買い物をしよう。めずらしいアイテムもあるので、一度は立ち寄っておきたい。



リトルジャック号をひそかにパワーアップしておく

◀これが闇の船装備商船だ。闇といっても不良品は置いていない。安心して取り引きしよう。



◀この商船にお店がある。リトルジャックが装備できる重主砲G型や5インチ副砲など、品ぞろえも充実している。

闇の船装備商船

商品名	リッチ
重主砲G型	3000
5インチ副砲	1330
バッファロー魚雷	2000
鳥の船首像	2400
ボアアップキット	2400
床暖房	3000
特大爆弾	200
硬修復材	75
ギアグリス	500

第3章 仲間たちとの再会

❶ タルタス神殿
❷ 無人島
❸ ナスラード
❹ 宝島
❺ ガルガンチュア要塞
❻ エスペランザ

ノースオーシャンに巨大なクジラ、モービスが出現。ドラクマはラムキャノンを撃ち込むが、しとめることはできない。背後からせまるアルマダ艦隊の砲撃を受け、リトルジャック号は急降下。ドラクマ、ヴァイス、アイカとファイナは離ればなれになってしまう。

ヴァイスは無人島に落下。一方、アイカとファイナの二人はクローネに助けられ、ナスラードへ向かう。

空域

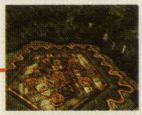
手順 01 ゴルゴンゾーラが突然、現れる

◀ノースオーシャンの空域に入ると黒の空賊船ゴルゴンゾーラに出会う。

手順 02 VS.ドブラ&ウォン三兄弟

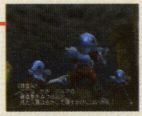
タルタス神殿 P.46

手順 03 ファイナが黄の月晶の話をする



◀神殿に到着。ここでファイナはこの下に黄の月晶が眠っていると言う。

手順 04 調査兵を倒す



◀4人組の調査兵と戦闘。手りゅう弾には注意しよう。

空域

手順 05 ドラクマの話をする

◀リトルジャックの甲板でドラクマの身の上話を聞く。

手順 06 モービスの霧が発生する

手順 07 ラミレスの第六艦隊が登場

◀東に向かって飛ぶと第六艦隊の戦艦が3隻現れる。ここで戦闘に突入。

手順 08 VS.バルア戦艦

P.42へ

02 ドブラ& VS.ウォン三兄弟 P.101

ウォン三兄弟はまとめて始末する

甲板で白兵戦。ドブラをバックアップするウォン三兄弟を、全体攻撃系の技や煌術を使い、先にかたづけてしまおう。ドブラは集中攻撃で最後に倒せばいい。

◀ドブラ
ウォン三兄弟

▲ドブラの「ウォッカいっき飲み」は強烈な技だ。

空域
- 手順09 モービスの背後に回り込む
- 手順10 第六艦隊の攻撃を受けて脱出
- 手順11 仲間が離ればなれに

◀後方からアルマダ艦の砲撃を受ける。ドラクマを残し、船から離脱！

◀ヴァイスとアイカ&ファイナも離脱中にはぐれる。

無人島［ヴァイス］P.47
- 手順12 ヴァイスが無人島に流れ着く
- 手順13 ゴンザレスの地図を入手する
- 手順14 洞くつの中で眠る

◀洞くつの入り口にあるガイコツを調べると、地図を入手できる。

空域
- 手順15 アイカとファイナが救助される

◀2人は青の空賊クローネの船の中で目をさます。

ナスラード［アイカ］P.48
- 手順16 クローネの船がナスラードに着く
- 手順17 街の中を歩く
- 手順18 宿屋に泊まる

◀2人はクローネにナスラードの街まで送ってもらう。

◀無人島のヴァイスは2日めに、食料としてフードン15匹を集める。

無人島［ヴァイス］P.47
- 手順19 フードンを倒し食料を集める
- 手順20 たき木を拾う
- 手順21 月煌石を集める
- 手順22 ギルダーに救出される

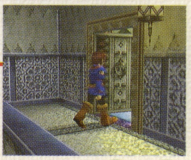
◀4日めにヴァイスは、落ちているたき木を5本集めることになる。

◀6日めにはボートの燃料となる月煌石を5つ拾う。

空域
- 手順23 クローネがギルダーを追う

◀クローネの船に遭遇。クローネから逃げ、ギルダーもナスラードへ。

ナスラード［ヴァイス］P.48
- 手順24 ギルダーと別れ街の中を探索
- 手順25 宿屋でアイカたちとすれ違う



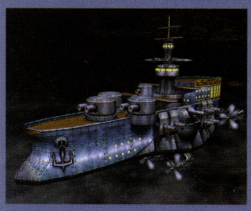
◀偶然、隣の部屋に泊まることになったヴァイス。でも再会はできない。

▼P.43へ

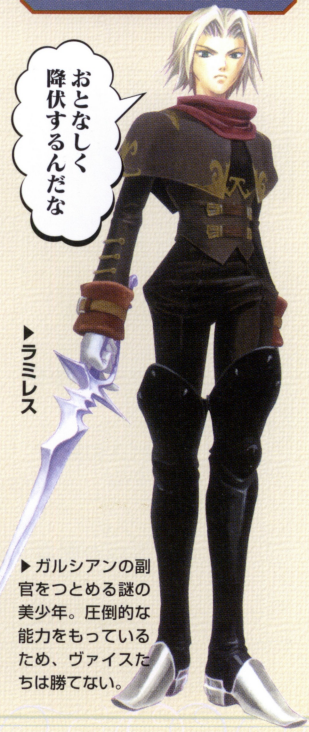
08 vs.バルア戦艦 P.114

距離をつめて 迷わず必殺砲を撃つ

モービスとともに現れるバルア戦艦と砲撃戦に突入。3ターンめに出る選択肢で「攻撃中心、距離をつめる」を選ぼう。この時点でラムキャノンを発砲すれば、一発でしとめることもできる。



▲基本性能はノーマルのバルア煌戦艦とあまり変わらない。



▶ラミレス

▶ガルシアンの副官をつとめる謎の美少年。圧倒的な能力をもっているため、ヴァイスたちは勝てない。

ナスラード「アイカ」 P.48

手順 26 酒場に行き給料を受け取る

◀アイカ側の視点。酒場で給料の5000リッチをもらう。

手順 27 倒れている老人を助ける

◀酒場から戻ると、宿屋の前に老人が倒れている。宿屋の中へ運ぼう。

手順 28 ペドロの地図を入手

◀助けてもらったお礼に老人は宝島の地図をくれる。

ナスラード「ヴァイス」

手順 29 ギルダーが宝島行きを提案する

手順 30 宮殿に行きスルタンと話す

◀バルアの侵攻を知らせるため宮殿へ行くが、相手にしてもらえない。

空域

手順 31 アイカたちが先に宝島へ出発

手順 32 ヴァイスたちも宝島をめざす

宝島 P.50

手順 33 ヴァイスとアイカをスイッチして攻略

◀別々の入り口から宝島を攻略！視点を切りかえながら奥へ進む。

手順 34 ヴァイスとアイカたちが再会する

手順 35 VS. シニストラ&デクストラ

手順 36 紙切れとダカットのコインを入手

◀ダンジョンの最深部でヴァイスとアイカが再会する。すぐにボス戦だ！

ナスラード P.48

手順 37 ラミレスが登場

◀宝島の宝は紙切れとコイン1枚。コインは換金できるアイテムなのだ。

手順 38 ラミレスの言葉に従って降伏する

手順 39 ふたたび仲間が離ればなれに

◀ラミレスの問いかけに「あくまで戦う」を選んでもムダ。投降しよう。

ガルガンチュア要塞 P.53

手順 40 アイカの目の前にビゴロが出現

手順 41 ヴァイスの牢屋にオウムが舞い込む

◀オウムのウイリーが飛んでくる。ギルダーの部下のメッセージを読む。

手順 42 ヴァイスとギルダーが牢獄から脱出

◀手紙をくくりつけていた針金を使って牢獄のカギを開け、脱出する。

P.44へ

35 VS. シニストラ&デクストラ

P.101

どちらか片方を集中攻撃で撃破する

シニストラとデクストラの合体技、デスマリッジはかなり強力。パーティー全員が大きなダメージを受ける。この合体技を使わせないためにも、できるだけ早めにどちらかを倒したい。

シニストラ

◀紫属性の武器で攻撃しよう。

デクストラ

▶こちらは赤属性がきく。属性を変えて対応！

キュピルのヘルプ ラミレスには勝てない！

ここで登場するラミレスはほとんど無敵。どんな攻撃をしかけてもまったくムダだ。戦いをいどむ場合は、いたずらに道具を消費しないよう注意。

▶この問いかけに「あくまで戦う」を選べば戦闘に。

◀ラミレスとの戦闘。HPを回復しても勝てない。

ガルガンチュア要塞 P.53

手順 43 要塞将兵を倒す

◀まず通路の奥にいる将兵2人をかたづけてから進む。

手順 44 エレベーターで牢獄区2階へ

◀スイッチを押してから牢獄区2階を選択する。

手順 45 VS.ビゴロ(1)

手順 46 エレベーターで要塞砲区へ

◀ビゴロに勝てば要塞砲区のカギを取れる。エレベーターで3階へ移動。

手順 47 さらに要塞将兵を倒して進む

手順 48 ファイナを救出する

◀ここで司令室の奥にいるファイナを救出しておく。

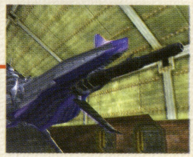
手順 49 軍港区に潜入

手順 50 VS.ブラキロフス

手順 51 エンリックが仲間になる

◀謎の声にみちびかれエレベーターに進む。皇太子エンリックと出会う。

手順 52 デルフィナス号で要塞ゲートを破壊



◀バルアの最新鋭戦艦デルフィナスをうばい、ゲートを破壊して脱出。

手順 53 要塞から脱出する

デルフィナス号艦内 P.55

手順 54 マルコを発見する

◀ブリッジの収納庫に隠れているマルコを発見する。

手順 55 ギルダーと別れる

◀ヴァイスにアドバイスを残し、ギルダーは立ち去る。

三日月島 P.56

手順 56 ブラバムとイズレールに会う

手順 57 資金とクルーを集めるために出発

◀ギルダーの紹介で2人に出会う。本拠地の改装費用が必要だとわかる。

ナスラード P.48

手順 58 オスマンを交易商人としてクルーに

手順 59 カシムを砲手としてクルーに

◀建物の改装とエンジンの強化で、10万リッチ必要。資金を集めよう！

P.45へ

45 vs. ビゴロ(1)

P.101

「ハデにやろうぜ」の連発で倒す

ビゴロはお気に入りのアイカに対して「投げキッス」を使う。アイカが混乱したら、すばやくフォローしよう。また反撃が得意なので武器での攻撃はひかえること。ギルダーの技「ハデにやろうぜ」がオススメだ。

◀ビゴロはアイカにぞっこん。戦闘中でもせまってくる！

50 vs. ブラキロフス

P.101

煌術や武器よりも技で勝負すること

全体攻撃系のスプレーキャノンが強力なので、初めにファイナの「月の恵み」を使いたい。技の攻撃が効果的なので1ターンに1人はガッツをためよう。武器による攻撃は反撃される確率が高いので危険だ。

▲得意技はスプレーキャノン。あっという間にHPが減る。

船乗り島 P.22

手順 60 ポリーをコックとしてクルーに

手順 61 ロレンスを航海士としてクルーに

◀1万リッチでクルーになるロレンス。資金不足なら、あと回しにしよう。

手順 62 ピンタをゲストとしてクルーに

三日月島 P.56

手順 63 ブラバムたちに資金を渡す

◀建築費75000、エンジン強化費25000リッチをそれぞれに渡す。

手順 64 ファイナからラミレスの話を聞く

◀話を聞いたあとに作戦会議。東にある青い月の大地をめざすことに。

空域

手順 65 エスペランザをめざして出航

◀東のはてに向かうため、準備をととのえて出発！

エスペランザ P.59

手順 66 街の中を歩く

手順 67 酒場でドンと話す

◀酒場にいるドンの話を聞く。この人物もクルー候補。

手順 68 ファイナがアルマダ出現を報告

手順 69 グレゴリオの手紙を読む

◀酒場に飛びこんできたファイナが、バルア軍が来ていることを告げる。

手順 70 つぎの朝に出航

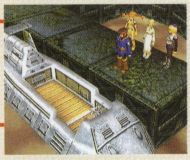
◀グレゴリオはエンリックにバルアに帰るようにと手紙で説得する。

空域

手順 71 VS.グレゴリオ巡洋艦

手順 72 VS.グレゴリオ戦艦

手順 73 VS.アウリーガ



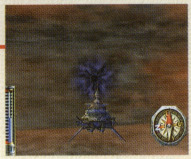
◀エンリックはグレゴリオと戦う決心をして出航する。ここから3連戦だ。

エスペランザ P.59

手順 74 宿に戻って休む

◀ゆっくり宿で休んで回復。サルガッソーに向かう準備をととのえる。

手順 75 サルガッソーをめざして出発



◀魔の空域サルガッソーはエスペランザの南にある。いよいよ突入。

P.61へ

71 VS. グレゴリオ巡洋艦

P.114

月煌砲一発で撃破！

ゲージが黄、赤のときは防御。ガッツをためて必殺砲のチャンスを待とう。

◀この巡洋艦は楽勝。ムダなダメージを受けないこと。

72 VS. グレゴリオ戦艦

P.114

接近戦を選んで撃沈

選択肢が出たら接近戦を選び、短期決戦へ。長引くほどダメージがたまる。

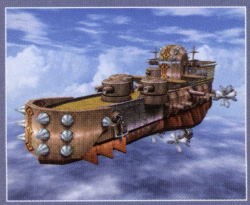
◀このあと3戦めに突入。ダメージを残さないこと。

73 VS. アウリーガ

P.114

クイッカを使って体当たりをかわす

ゲージが赤ではかなりの確率で体当たりをしかけてくる。これをクイッカでかわせば、逆にチャンスとなる。すかさず反撃しよう！



▲かわして反撃。これを何度かくり返していれば必ず勝てる。

攻略手順 第3章 03～04

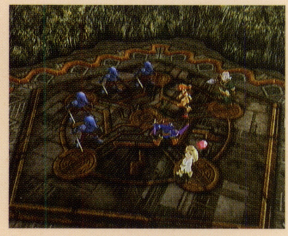
ダンジョン タルタス神殿

廃墟となったタルタス神殿の下に黄の月晶が隠されている。ただしこの時点で入手することはできない。

エネミー ア

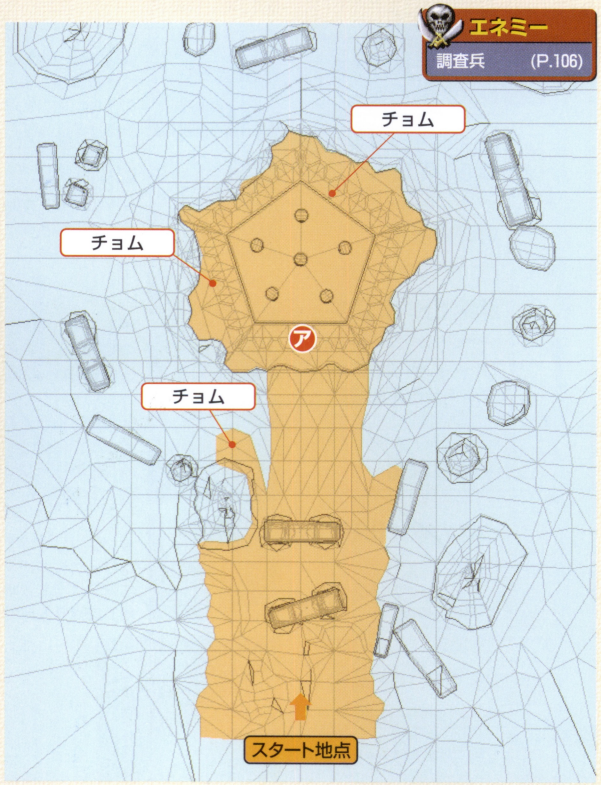
調査兵の手りゅう弾に注意しよう！

神殿の奥でファイナの話を聞いた後、バルア軍の調査兵が現れる。調査兵が使う手りゅう弾は威力がある。全体攻撃系の煌術で一気にかたづけたい。



▲バーニィやバーネスで一気にHPを減らし、ヴァイスの武器で攻撃！

▶ファイナ



ダインのアドバイス

チョムはチャムのニセモノ！

神殿に落ちているチョムはニセモノのチャム。キュピルに食べさせると、チャムをはき出して初期状態に戻ってしまう。でも、はき出したチャムはなくならないので安心。もう一度食べさせればいい。

▲チョムを使って進化(P.120)を楽しむという手もある。

※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

攻略手順 第3章 12~14 19~22

街

無人島

入港時の視点

アイカたちと離ればなれになったヴァイスは、無人島に流れ着いた。この島でサバイバル生活を送る。

エネミー
フードン (P.107)

宝箱
Ⓐ月の実
Ⓑ1827リッチ

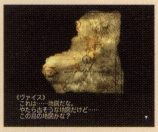
※マップ中の★はたき木、★は月煌石の落ちているポイントを示しています。

※たき木は4日め、月煌石は6日めに発見できます。

アイテム ア

初日はゴンザレスの地図をゲット

洞くつの入り口の前にあるガイコツを調べて地図を入手。この後、洞くつの奥で眠るんだ。



◀宝島の地図の一部。ペドロの地図と合わせれば完成する。

エネミー 島中央エリア

2日めはフードンを15匹つかまえる

2日めは食料を探す。島の中を歩き、フードンと戦う。合計15匹倒せば、この日は終了。

◀ヴァイス1人でも楽勝だ。フードンはかなりおいしいらしい。

イベント 島中央エリア

4日めはたき木、6日めは月煌石を集める

たき木を集めたり、船の燃料となる月煌石を拾ったりしながら、生きぬいてゆく。

◀たき木を発見！ 落ちている位置はマップで確認しよう。

攻略手順 第3章 16~18 24~30 37~39 58~59

街 ナスラード

入港時の視点

ナスル大陸の中心都市。アイカとヴァイスはこの街ですれ違い、別のルートで宝島に向かうことになる。

アイテム 武器の店

ナスルの商人からベリグリチャムをもらう(アイカ)

武器の店に、以前アイカたちが護衛したナスルの国の商人がいる。話しかけると、お礼の品としてベリグリチャムをくれる。

▲これがナスルの商人。ベリグリチャムはキュピルの好物だ(P.120を参照)。

イベント 酒場

5000リッチの給料袋を受けとる(アイカ)

ギルダーとともにヴァイスが入港した後、アイカは酒場に給料を取りにいく。5000リッチの入った給料袋の他にサプガンの葉4枚とチャムを1個もらえる。

▲アイカとファイナはこの酒場で働いていた。主人はなかなか気前がいい。

▶ギルダー

▶少女趣味の空賊クローネからのがれるため、この街を訪れた。

CREW クルー ●●2人

※クルーになる条件はP.8~9を参照。

モハマドの武器屋

商品名	リッチ
斬鉄のカトラス	3870
ナスル式短銃	3520
ナスル軍服	2070
キャラバンの服	1930
高貴なローブ	1520
ウォーターパイプ	1490

アイテム 宿屋の前

倒れている老人を助けペドロの地図を入手(アイカ)

酒場から戻ると、宿屋の前に老人が倒れている。介抱すると老人はペドロの地図を渡してくれる。これは宝島の地図。無人島で白骨化したゴンザレスとこの老人ペドロは仲間なのだ。

▲ペドロの地図を手に入れた後、2人は宝島に行くことを決意する。

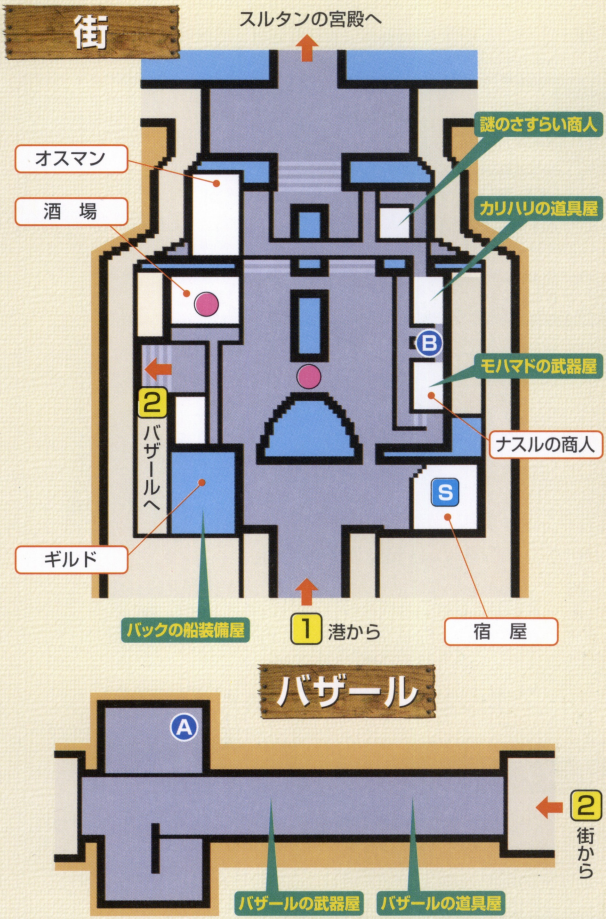
アイテム バザール

バザール武器屋と道具屋でレアなアイテムをゲット

手順37でバルア軍の提督ラミレスが街を襲撃すると、街のバザールは閉鎖されてしまう。宝島に出かける前にバザールを訪れておきたい。アイカたちはお金を少ししか持っていないので、買い物はヴァイスにまかせよう。

◀オススメはシモンの覆面。強制戦闘以外は必ず逃走できるように。

◀KP10回復の煌樹の大玉に注目。たくさん買い込んでおきたい。



カリハリの道具屋

商品名	リッチ
サブガンの葉	60
サブハネの葉	600
煌樹の玉	40
アパコンデ	100
クイコンデ	200
リゲコンデ	50

謎のさすらい商人

商品名	リッチ
防寒断熱帽	2080
アンバランス	1010
氷の小箱	800
沈黙の小箱	600

バザールの武器屋

商品名	リッチ
アフロのかつら	3200
シモンの覆面	3000
クルルのバンダナ	2800

バザールの道具屋

商品名	リッチ
サブの葉	20
煌樹の大玉	400
キュアリン草	30
チョム	3000

バックの船装備屋

商品名	リッチ
新鋭主砲	5500
10インチ副砲改	3710
イーグル魚雷	2400
赤き船首像	4400
複合装甲板	5500
システムキッチン	5500
硬修復材	75
ギアグリス	500
アパワックス	100

宝箱

Ⓐスピィの種
Ⓑ月の実(※)

※宝箱Ⓑの月の実は、街が破壊された後に入手できます。
※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

攻略手順 第3章 33~36

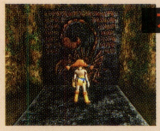
ダンジョン

宝島

ペドロの地図を持ったアイカと、ゴンザレスの地図を持ったヴァイス。この島で2人は劇的に再会する。

チェック ア・イ
アイカとヴァイスが二手に別れて攻略

まずアイカが先に宝島に到着。中に入ろうとするが扉は開かない。そこにヴァイスが到着。別の場所にある入り口に立つと地ひびきとともに2つの扉が開く。



◀アイカの目の前の扉は開かない。ここで視点がヴァイスに。

◀ヴァイスが扉の前に立つと、2つの扉が連動して開くんだ。

チェック ウ・エ
キャラチェンジを利用して扉を開ける

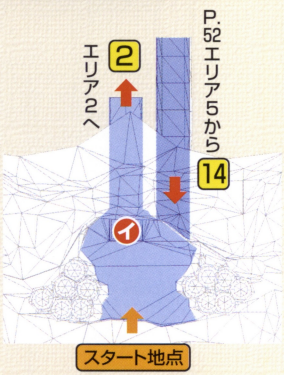
まずアイカでスタートして、ウでヴァイスにチェンジ。❶のレバーでアイカ側の1の扉を開けた後、エでアイカにチェンジ。❷のレバーで❷の扉を開ける。

◀アイカ側にあるキャラチェンジ。行きづまったら押そう。

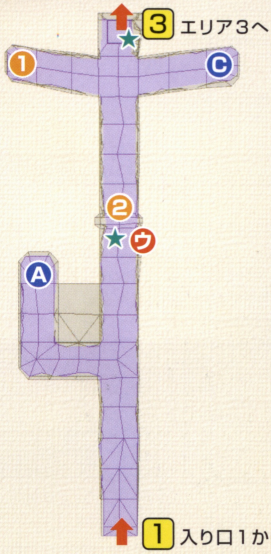
◀ヴァイスと交替。協力しながら少しずつ進むんだ。

入り口1 アイカ

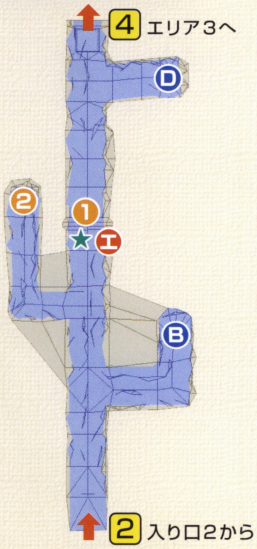
入り口2 ヴァイス



エリア1 アイカ



エリア2 ヴァイス

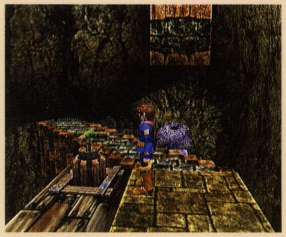


※マップ中の★はキャラチェンジできる場所を、▼はバルブのある場所を示します。

エリア3 共通

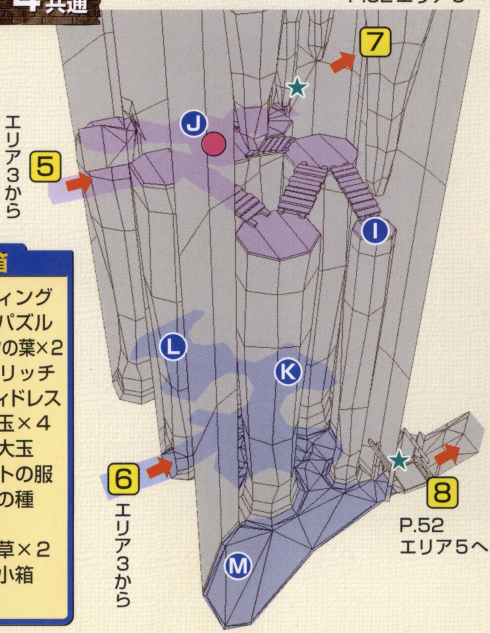
ルート オ
バルブを使って道を回転させながら進む

エリア3には回転する階段がある。まずヴァイスでオのバルブを1回転させ、アイカ側の階段を上向きに。アイカにチェンジしてその階段を渡り、すぐにヴァイスにチェンジ。こんどはバルブを2回転させて前進する。



▲これが回転バルブ。回す回数で階段の向きが変わる。アイカを通過させた後、ヴァイスが渡れるようにしよう。

エリア4 共通

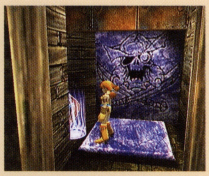


宝箱

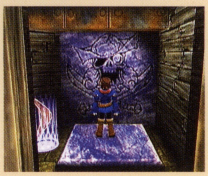
- A ガルウィング
- B 伝説のパズル
- C サブヤクの葉×2
- D 2001リッチ
- E パーティドレス
- F 煌樹の玉×4
- G 煌樹の大玉
- H ダカットの服
- I ヒトボの種
- J 月の実
- K ライ雑草×2
- L 稲妻の小箱
- M 月の実

ルート 5〜8
上下のエリアをキャラチェンジしながら進む

エリア4は吹きぬけになっている。上のルートをアイカが、下のルートをヴァイスが通ることになる。まず先にアイカが5→7と進んでから、キャラチェンジ。その後、ヴァイスで6→8と進めば、エリア5に出る。



◀アイカが先に7の扉の前に着いた。扉が開かないのでチェンジ。



◀ヴァイスで前進。8の扉の前に立てば、7と8の扉が同時に開く。

※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

仲間たちとの再会

ルート カ・キ

2つのバルブを使い協力しながら前進だ

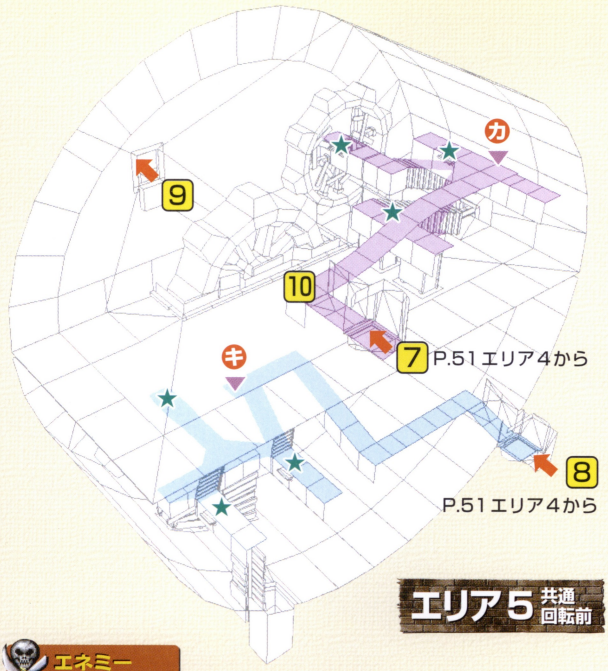
エリア5では、まずヴァイスでキのバルブを回し、アイカにチェンジ。通路の行き止まりから右へ降り、カのバルブを2度回す。ここで隣の通路に移動。渡った後にヴァイスに交替。ヴァイスも隣の通路に行けるので、階段を渡ってチェンジ。アイカでカに戻り、バルブを3度回して通路をつなげる。これでアイカは9→11から、ヴァイスは10→12からエリア6へ進める。

ポイント カ

◀これがアイカ側にあるバルブ。初めは2度、次は3度回すんだ。

ポイント キ

◀こちらがヴァイスのバルブ。アイカをアシストしよう。



エリア5 共通 回転前

エネミー

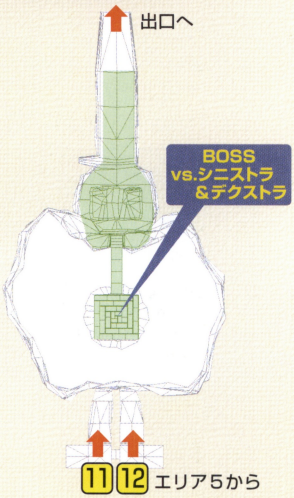
- ブブロッカ (P.107)
- フォカラルガ (P.107)
- イルドゥス (P.107)
- ベルクロード (P.107)
- パミラス (P.107)
- 盗掘者シモン (P.112)

BOSS

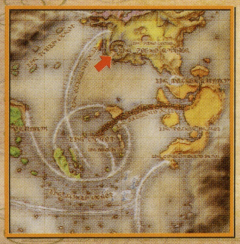
- シニストラ&デクストラ
- 攻略法➡ P.43
- データ➡ P.101

エリア5 共通 回転後

エリア6 共通



※マップ中の★はキャラチェンジできる場所を、▼はレバーのある場所を示します。



攻略手順 第3章 40~53

ダンション

ガルガンチュア要塞

バルア帝国の入り口にある巨大な要塞。ラミレスに連れ去られたヴァイスたちは力を合わせて脱出する!

エネミー

要塞将兵	(P.107)
要塞兵	(P.107)
要塞煌兵	(P.107)
盗掘者シモン	(P.112)
デ式レーダー	(P.107)
アルシノ	(P.108)

BOSS

ビゴロ	
攻略法➡	P.44
データ➡	P.101
ブラキロフス	
攻略法➡	P.44
データ➡	P.101

▶ビゴロ(1)

▲アイカにせまるビゴロ。なにやらただならぬ気配。

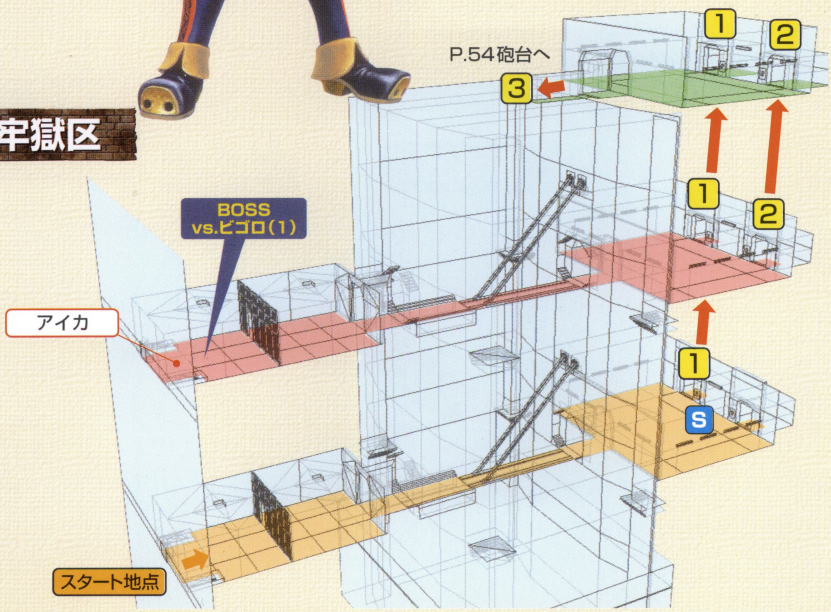
イベント アイカ

アイカを救出してからエレベーターで砲台へ

牢獄から脱出したヴァイスは、1のエレベーターで牢獄区2階へ。アイカのいる場所まで行き、ビゴロ(1)と戦う。勝てば要塞砲区のカギを入手できる。

◀エレベーターで2階へ。3階へ行ってもカギがないので進めない。

牢獄区



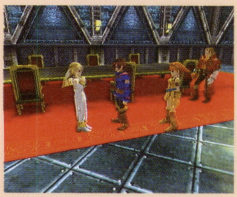
※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

仲間たちとの再会

イベント ファイナ

仕官室にいるファイナを救出する

アイカを救出したら要塞砲区を通過して外壁の5から士官室へ進む。ここにいる要塞将兵を倒して軍港区のカギを入手。ファイナを救出しよう！

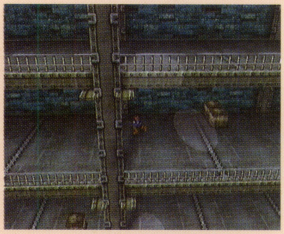


◀仕官室にいるファイナと合流。これで4人に。

チェック 軍港区

サーチライトをさけながら外壁を進む

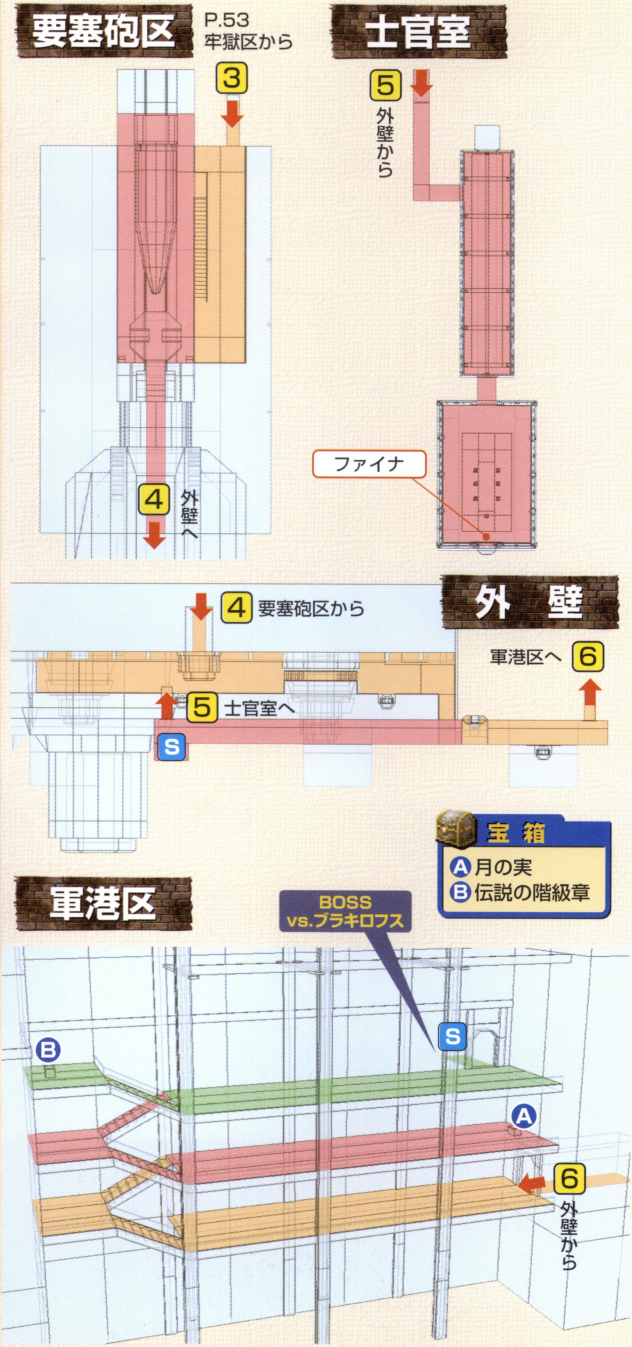
軍港区に入ると、一定の間隔で、サーチライトの光が回ってくる。この光に照らされると自動的にデ式レーダーとの戦闘に突入してしまう。ボス戦の前にムダな戦いはさけたいものだ。



▲ライトは同じパターンで動く。戦いたくないなら動きを読んでよけること。

◀デ式レーダー

◀サーチライトにかかると出現。ぐずぐずしていると仲間（アルシノ）を呼ぶので要注意！



※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

攻略手順 第3章 54～55

街 デルフィナス艦内

バルアの皇太子、エンリックからゆずり受けた船。
ヴァイスは初めてキャプテンとして指揮をとることに。

入港時の視点

※マップ上の矢印は航行ルートを示します。

エネミー

モノノフ (P.109)
ベレーザ兵 (P.109)

BOSS

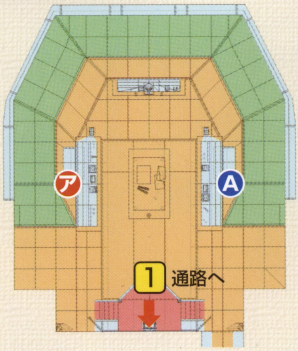
ジャオ&マオ
攻略法➡ P.62
データ➡ P.101

ムラジ
攻略法➡ P.63
データ➡ P.102

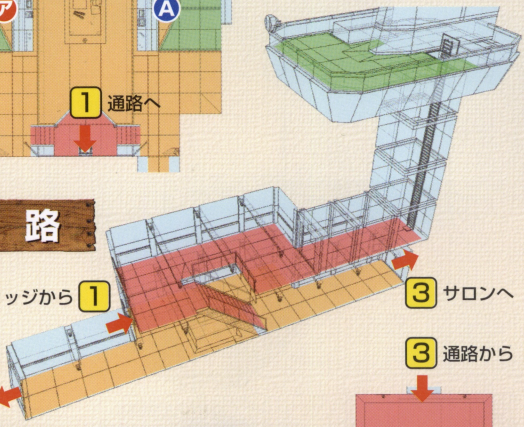
宝箱

Ⓐ 月の実

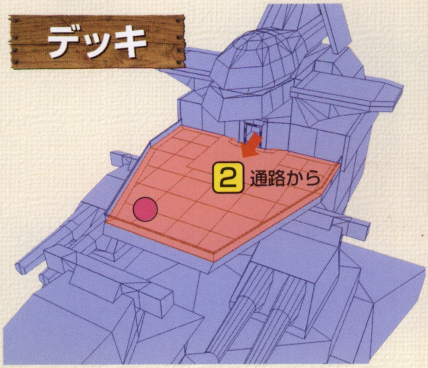
ブリッジ



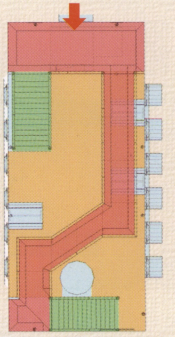
通路



デッキ



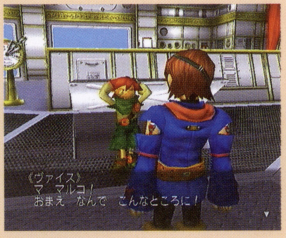
サロン



イベント ア

ブリッジに隠れているマルコを見つける

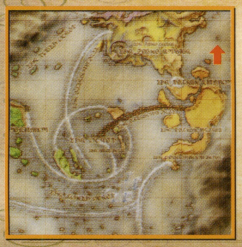
要塞から脱出した後、ヴァイスはこの艦の船長となる。ここで収納スペースにいるマルコを見つけよう。その後、ギルダーがパーティーからぬける。



▲マルコを発見。ここでマルコを見つけないと、ストーリーは展開しない。

◀ギルダーにかわってパーティーに参加。航海になれていないため、船酔いする。

▶エンリック



攻略手順 第3章 56~57 63~64 第4章 42~46 55~57 第5章 01 06~07 23 14~18 31~34

街

三日月島

ヴァイスが流れ着いた無人島。仲間の力で本拠地として生まれ変わり、三日月島と呼ばれるようになる。

イベント ア

ブラバムとイズレールが待っている

ギルダーの手配により、島の入り口に2人の男が待っている。機関工のブラバムはエンジン強化に25000、大工のイズレールは建築に75000必要だと言う。資金かせぎの旅に出よう(お金があれば、ここで渡すこと)。

▲大工のイズレール。お金を渡せば本拠地に必要な建物を造ってくれるんだ。

チェック 周辺の空域

10万リッチかせいでから島にもどる

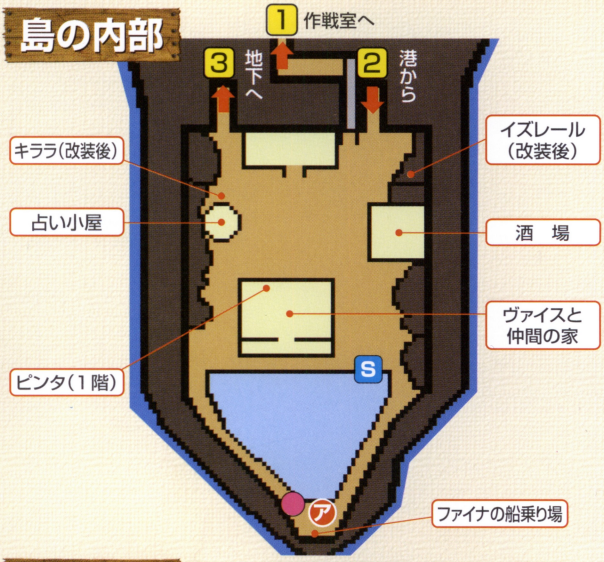
空域で戦闘をくりかえして資金をためよう。ギルドで情報を売ったり、不要なアイテムを整理する方法もある。後々のことを考え、余分に集めておきたい。

◀島の周辺にいるカネヅル。1体1000リッチ。

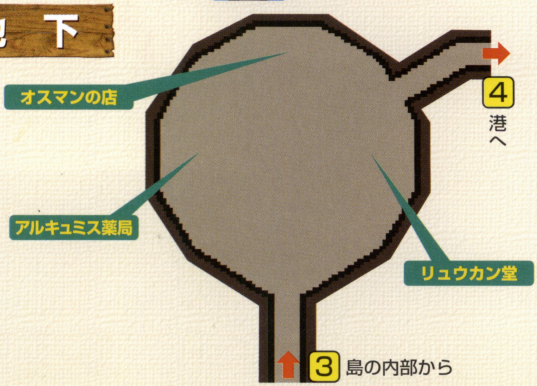
CREW クルー ●●●3人

※クルーになる条件はP.8を参照。

島の内部



地 下



※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

チェック 船装備屋

デルフィナス号の装備をととのえる

ベルまたはカシムをクルーにすると船装備屋が開店。後半にそなえ、装備をととのえよう。

◀ホエール魚雷、女神の船首像がオススメ。完全修復材もほしい。

チェック 地下

クルーをふやせば、地下でアイテムが買える

本拠地が完成した後、オスマン、リュウカン、アルキュミスをクルーにすれば店ができる。

◀オスマンをクルーにすれば小箱をあつかう道具屋がオープン。

イベント イズレール&キララ

どちらの大工に頼むかで建物のデザインが変わる

本拠地が完成すれば、資金を渡して建物を改装できるようになる（表を参照）。大工のキララをクルーにしていれば、デザインを選択できるようになる。

❶ヴァイスと仲間の家	2000リッチ
❷酒場	1500リッチ
❸占い小屋	1000リッチ

酒場（イズレール）

◀なんとなくロッジやペンションという感じ。

酒場（キララ）

◀沖縄風の建物。南国ムードがたっぷり。

ベル(カシム)の船装備屋

商品名	リッチ
古の主砲	8500
ウェブガン	10200
ホエール魚雷	6800
女神の船首像	6800
エアインテーク	6800
シャンデリア	9300
巨大爆弾	480
完全修復材	300
舵のグリス	2000
機関オイル	2000

オスマンの店

商品名	リッチ
炎の小箱	400
氷の小箱	800
風の小箱	800
雷の小箱	400
回復の小箱	800
沈黙の小箱	600
混乱の小箱	1200
睡眠の小箱	1200
爆炎の小箱	1200
凍結の小箱	1600
竜巻の小箱	1600
稲妻の小箱	1200
回復の玉手箱	1200
脱力の小箱	600

リュウカン堂

商品名	リッチ
ソランチュの剣	8760
船長のマント	4500
水神の聖衣	4980
モコモコセーター	5180
耳あて帽	3580
とんがり帽子	4300
心斬剣	12340
風神の翼	10170
キャッチアーム	11850
ソリッドソード	9850
ギルダーSP	9460
ガイアのマント	5910
真実の聖衣	6510
アレスの鎧	7430
奇跡のローブ	4590
三日月のバレッタ	5710
スコープゴーグル	6660
チャンバーパイプ	4760

アルキュミス薬局

商品名	リッチ
サプの葉	20
サプガンの葉	60
サプハネの葉	600
サプヤクの葉	200
煌樹の玉	40
煌樹の大玉	400
キュアリン草	30
ライ雑草	150
ライゾリン草	450
アパコンデ	100
クイコンデ	100
リゲコンデ	50
パワワの種	5000
ウィルの種	5000
ストレの種	5000
スピィの種	5000
ヒトボの種	5000
コジボの種	5000
アルコンディ×10	4000

※表中の色が濃くなっている部分は、改装によって後から追加されるアイテムをさしています。

三日月島の改装

本拠地となる三日月島に資金をつぎこめば、島のあちこちを発展させることができる。

イズレールとキララに頼んで本拠地を改装

建物を改装するときは、大工のイズレールまたはキララに依頼する。改装にかかる費用はほとんど同じだが、建物の外観はまったく違う。どちらにまかせるかで島の雰囲気も変わるのだ。

イズレール

ギルダーの紹介で大工に。どちらかと言うと正統派のデザインを好む。

キララ

ヤフトマー出身なだけに、エスニックなデザインを好む傾向がある。

●ポリーとウララが弁当を作ってくれる

酒場を改装した後、ポリーかウララに料理番を頼み、戻ってからキッチンで話しかけてみよう。その時点で特定の素材（魚）を渡せば、持ち帰り用のランチを作ってもらえるのだ。

ポリーのランチ

◀チョウチンカサゴ10匹を渡せば、ランチをもらえる。

ウララの弁当

◀ウララにはロクマイハネ10匹を手渡せばいい。

第1段階

●初めに改装できるのは3種類の建物

まずイズレールが75000リッチの資金で必要な建物を造る。この段階で館、酒場、占い小屋のどれかを改装すると第2段階に移行。さらに改装、改築ができるようになるのだ。

第2段階

●コイを放流したり噴水を造ったりできる

第2段階に入ると、右表のような5種類の依頼が可能になる。担当はほとんどが大工の2人。ピンタに頼めば、ペットをつかまえてもらうこともできるんだ。

泉（噴水）

◀キララが5000リッチで造る月使降臨。

レリーフ

▲奥の壁にレリーフができる。ヴァイス、アイカ、ファイナから選べる。

対象	費用	担当
館	2000	イズレールまたはキララ
酒場	1500	
占い小屋	1000	

◀これが初期の酒場。とっても質素な感じだ。

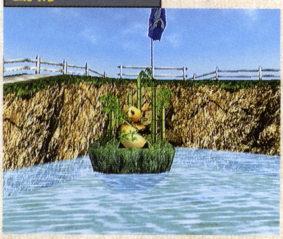
対象	費用	担当
酒場(ステージ)	500	イズレールまたはキララ
泉（噴水）	500	
湖（コイ）	500	
レリーフ	1000	イズレール
動物	500	ピンタ

※キララに「キュビル風」を依頼すると5000リッチかかる。

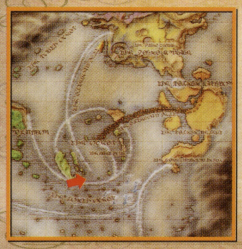
湖（コイ）

◀キララは島の湖にコイを放流してくれる。

動物



▲ピンタがペットとして連れてくる動物は、パンダ、フラミンゴ、ワニだ。



攻略手順 第3章 66~70 74~75

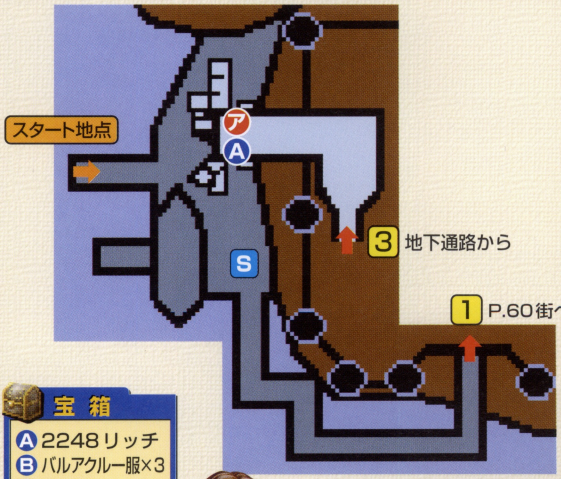
街 エスペランザ

ものうげな雰囲気がただよう辺境のうらぶれた街。
サルガッソーを越えられなかった船員たちが集う。

CREW クルー ●1人

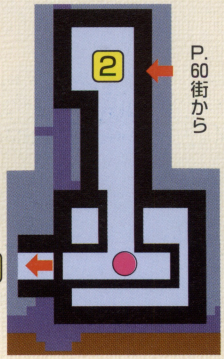
※クルーになる条件はP.8を参照。

港



宝箱
- A 2248リッチ
- B バルアクルー服×3
- C 月の実

地下通路



▶ドン

▶バルアの貴族だったらしい。いつも飲んだくれている。のちにクルーとなり航海士として活躍する。

※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

イベント 酒場、港

エンリックがグレゴリオからの手紙を読む

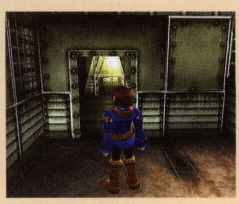
酒場でドンと話すとファイナが来て、アルマダ艦隊が現れたと告げる。港に戻ってエンリックと話し、バルアの老将グレゴリオからの手紙を読もう。グレゴリオはエンリックにバルアに戻ってくれと訴えている。

▲グレゴリオの手紙では、皇太子エンリックの決心は変わらなかった。

アイテム ア

地下から回りこんでガレキにあるお金をゲット

街の地下通路から入ると、この港の裏側ガレキに隠された宝箱Aを取れる。宝箱の中身はお金(2248リッチ)だ。このお金で交易商人からアイテムを買おう。



◀ここが地下通路だ。エネミーがいないので安心。

アイテム 砲台

ハシゴを引き出して宝箱とムーンフィッシュを入手する

宝箱Ⓑは砲台の2階にある。折りたたみ式のハシゴのため近づいて調べないと出てこないので注意。砲台にはムーンフィッシュをキャッチできる場所もある。音を聞きのがさないように。

◀宝箱Bにはバルアクルー服が。ヴァイスとアイカが装備できる。

◀このポイントに立って空をながめ、ムーンフィッシュを探す。

アイテム 酒場

女主人のオーダーにこたえベリグリチャムを入手

酒場の女主人はマランバのシシカバブ屋の娘だ。伝言を頼まれ2人の間を行き来すると、娘に究極のシシカバブの材料3種を集めてくれと頼まれる。これを娘に届け、できあがったシシカバブを母親に届けると、ベリグリチャムを入手できる。

●究極のシシカバブの材料

❶ナツメグの実
❷極上のヒツジ肉
❸黒コショウ

※P.125の貴重品を参照。

◀酒場の女主人。母親とケンカして家を出た。

街

砂漠の交易商人

商品名	リッチ
提督のカトラス	4970
希望の翼	4760
プレミアシャツ	3500
歴戦の鎧	3810
伝説のローブ	2400
ビゴロチョーカー	2890
提督の肩章	1930
暗視ゴーグル	1930
サブハネの葉	600
煌樹の玉	40
煌樹の大玉	400
キュアリン草	30
新鋭主砲	5500
10インチ副砲改	3710
イーグル魚雷	2400
赤き船首像	4400
複合装甲板	5500
硬修復材	75

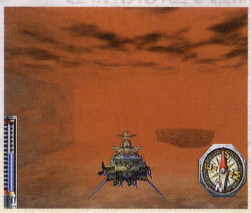
▶バルアの提督。幼い頃から皇太子を世話してきた忠臣。本心では戦いたくないと思っているが……。

◀グレゴリオ

第4章 魔の空域から東へ

❶サルガッソー
❷ヤフトマー
❸テンコウの島
❹三日月島
❺氷の遺跡
❻タルタスの穴

サルガッソーを通過すると未知の世界が広がる。東の神国ヤフトマーを訪ねてから、青の月晶が隠されたフガクを探検することになる。月晶をヤフトマーに持ち帰るとアルマダの艦隊が出現。月晶の争奪と権力争いのウズに巻き込まれる。ヤフトマーの皇子ダイゴの力を借りてアルマダを追い払った後、ヴァイスたちは、紫の月晶を求めて氷の遺跡・グラシアへと旅立った。



サルガッソー P.66

手順01 入り口でセーブする

◀正面奥にセーブポイントがある。迷ったときはここからやり直そう。

手順02 地形を見ながら出口を探す

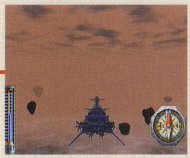
◀内部はうす暗い洞くつのようだ。壁や障害物を目印にするしかない。

手順03 VS.アンギーラ

手順04 サルガッソーから東へ向かう

空域

手順05 VS.煌ジャンク船



◀ここが出口だ。ここから北に向かって飛び、東のエリアに回り込む。

手順06 双胴船イン・ヤンが出現する

◀双胴船イン・ヤンが急接近。ジャオ&マオがデルフィナス号に飛び移る。

手順07 VS.ジャオ&マオ

▼P.62へ

03 vs. アンギーラ P.114

ウズから出たときをねらって撃つ

視界が悪く、距離を取ると命中率が下がる。選択肢が出たら「艦を止めたまま砲撃だ」を選ぶこと。ウズの中に入ると攻撃がヒットしない。一定のダメージを与えると出てくるので、そのときに月煌砲を撃つんだ。

▲ウズから出てくるまで、じっとガマンして待つんだ。

魔の空域から東へ

ヤフトマー P.69

- 手順08 ミカドの間に移動する
- 手順09 ミカドと話をする

◀ミカドとその娘のモエギは、ヴァイスたちを温かく迎え入れる。

- 手順10 水閣で休む

◀ここで潜水服をもらうと、フガクまで送ってもらえるようになる。

- 手順11 船装備屋で潜水服をもらう

◀フガクへ向かうときは、この船装備屋の船に乗る。

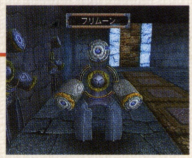
- 手順12 フガクまで送ってもらう

フガク P.71

- 手順13 潜水服を着て水中を進む

◀水ぎわまで行くと潜水服モードに転換。浮力があり、早歩きができない。

- 手順14 スイッチを押して水を流す
- 手順15 ナマトヌカを倒して前進する



◀相手の能力をダウンさせるフリムーンという音波を使ってくる。

- 手順16 VS.ディーゴ
- 手順17 青の月晶を入手する

◀ボスを倒した後に、さきがけし青の月晶を入手。

- 手順18 ヤフトマーに戻る

◀入り口にいる船装備屋の店主に話しかければ、ヤフトマーに戻れる。

P.63へ

05 vs.煌ジャンク船 P.114

高空域を行く船には魚雷を使う

高空域を航行できるヤフトマーの空賊「テンコウ」の船。通常攻撃（主砲、副砲）は届かないので、ここは積極的に魚雷を使いたい。必殺砲を撃てるフェイズはめぐってこないので、着実にHPを減らしていこう！

▲加農砲やホウロク玉を搭載。煌術砲もあまりきかない。

07 vs.ジャオ&マオ P.101

1体ずつ集中攻撃で倒す

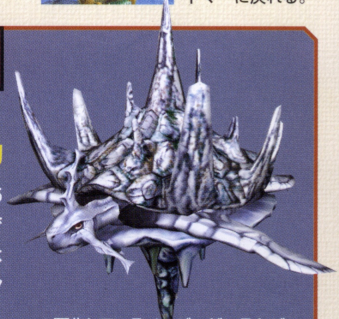
テンコウの2人組はカンフー系の技が得意だ。ヴァイスの「カトラスダンス」とエンリックの「ミル・エスパーダ」を使い、片方を先に倒そう。

▲ジャオもマオも基本的な能力はほとんど変わらないのだ。

16 vs.ディーゴ P.102

キャプテン技のバッカニアーズを発動

通常攻撃に石化の能力があり、ダメージがたまると自力でHPを回復するディーゴ。ここはガッツをフルにしてキャプテン技のバッカニアーズを使おう。3～4発当てれば破壊できる。



▲石化しているメンバーがいるとバッカニアーズは使えないので要注意。

ヤフトマー P.69

手順19 ミカドに青の月晶を渡す

◀ミカドの願いをきき、一度、青の月晶をあずける。

手順20 ムラジの前にベレーザが現れる

手順21 アルマダ艦隊がやってくる

◀ミカドを人質にした2人は、ここでヤフトマー朝廷の占領を宣言する。

手順22 ベレーザとビゴロがミカドを人質に

◀モエギが現れ、水閣の裏にある隠し通路へみちびく。船に乗って脱出だ。

手順23 モエギが隠し通路を案内

手順24 テンコウの島へ向かう

テンコウの島 P.74

◀テンコウたちをなぎ倒しながら、島の頂上をめざす。

手順25 テンコウたちと戦う

手順26 ふたたびジャオ&マオに会う

◀テンコウの親玉はダイゴ皇太子だった。

手順27 ダイゴ皇太子が現れる

手順28 港でダイゴの船に乗る

空域

◀ダイゴの船に乗ってアルマダの艦隊と戦うのだ。

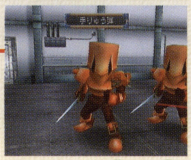
手順29 デルフィナス号に飛び移る

◀奪われたデルフィナス号が接近！甲板に飛び移り、戦闘に突入だ。

手順30 モノノフと戦う

◀モノノフ4体と戦う。バーネスなど全体攻撃系の煌術でかたづけよう。

手順31 ベレーザ兵を倒して進む



◀ベレーザ兵たちと戦いながら、ムラジのいる甲板をめざして前進！

手順32 VS.ムラジ&モノノフ

P.64へ

◀モノノフ

◀イアイチュンという反撃技を使うので、武器での攻撃はパス。

32 VS. ムラジ&モノノフ P.102

バッカニアーズで短期決戦

ムラジは回復系の煌術を使える。攻撃をモノノフたちにまかせ、自分は身を守るだけのため、戦いは長引く。早く決着をつけたいなら、キャプテン技のバッカニアーズを使おう。

◀ブリッジにいるムラジたちを倒せば、デルフィナス号を取り戻せる。

◀ベレーザ

魔の空域から東へ

空域

手順 33 デルフィナス号を取り戻す

◀デルフィナス号のヴァイスにビゴロの旗艦ドラコが襲いかかる。

手順 34 VS.ドラコ

手順 35 VS.ブリュウホウ

ヤフトマー P.69

手順 36 ミカドから青の月晶をもらう

◀ミカドの後をつぎ、ダイゴが国を治めることに。月晶を返してくれる。

手順 37 ダイゴから造船の極意書をもらう

◀ダイゴがくれる極意書には高空域を航行する技術がしるされている。

手順 38 モエギがゲストとしてクルーに

◀ダイゴの妹、モエギもクルーとして参加することに。

手順 39 水閘の間で眠る

手順 40 本拠地をめざして世界一周の旅へ

◀世界はつながっていると信じたヴァイスたちは、ひたすら東へ向かう。

空域

手順 41 岩しょうを越えモンテスマへ

三日月島 P.56

手順 42 ブラバムに造船の極意書を渡す

◀本拠地に到着。さっそく極意書を渡してエンジンを改造してもらう。

手順 43 ブラバムとイズレールがクルーに

手順 44 島の中を歩く

◀建物の改築が終わると島の中は一変している（詳細はP.58を参照）。

手順 45 作戦室へ移動

手順 46 氷の大陸をめざし旅立つ

◀新しく完成した作戦室に入って、今後の行動についてみんなで話す。

空域

手順 47 氷の海で遺跡を発見

◀氷の海に浮かんだこの影が遺跡の入り口だ。

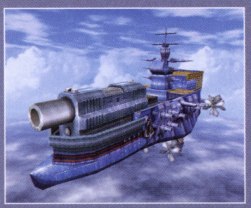
P.65へ

◀デルフィナス号

34 vs.ドラコ P.115

ビゴロ砲vs.月煌砲 必殺砲で勝負だ

ドラコの必殺砲はビゴロ砲。フェイズに次々と「必殺砲」のアイコンが出るのでハデな撃ち合いになる。ゲージが赤のときはしっかり防御。すぐに硬修復材でHPを回復。ガッツを節約して月煌砲を連発しよう。



▲月煌砲をまともに3発ヒットさせればドラコを破壊できる。

35 vs.ブリュウホウ P.118

神風が吹くときは しっかりと守る

青のギガス・ブリュウホウが4ターンめにしかけてくる神風には要注意。このとき防御していないと風でふき飛ばされて不利な状況になる。逆にここでしっかり防御すれば、有利な展開に持ち込めるんだ。

▲月煌砲を4～5発撃ち込めばブリュウホウを破壊できる。

氷の遺跡・グラシア P.75

手順 48 語り石の質問に答える

◀語り石の質問に対して正しい答えを3回連続でみちびけば奥に進める。

手順 49 古代都市の内部を探検

手順 50 VS.ニルヴィナス

手順 51 ドラクマに再会

◀大広間で再会。かたわらには傷ついたモービスが横たわっている。

手順 52 モービスが息を引き取る

◀モービスが息を引き取った後に、側頭部から紫の月晶が落ちてくる。

手順 53 紫の月晶を入手する

手順 54 ドラクマと別れ三日月島へ

◀生きる目的を失ったドラクマは、ヴァイスたちに別れを告げて去る。

三日月島 P.56

手順 55 エンジンが完成

◀新型エンジンが完成。高空域や低空域を飛べるようになっている。

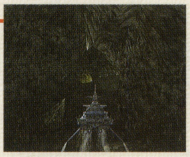
手順 56 作戦室で会議をする

手順 57 バルア大陸をめざして飛ぶ

◀残された黄の月晶を取るため、バルア大陸の下にもぐることになる。

タルタスの穴 P.77

手順 58 タルタス神殿の下へもぐる



◀低空域から大陸の下にもぐり、ほら穴から神殿の下に出る作戦だ。

手順 59 空洞をぬける

手順 60 VS.イェラーガ

手順 61 黄の月晶を入手する

◀銀の月晶は銀の国の民が持っている。これで全部そろった！

P.78へ

50 vs.ニルヴィナス P.102

バッカニアーズ2回で倒せる

初めにエンリックのエスクードで守備力をアップ。その後、回復は道具で行い、ガッツをためてキャプテン技を発動できるまで待つ。バッカニアーズを2回ヒットさせれば勝利は目前だ。

▼一発で失神をまねくデスレーザーは危険だ。

60 vs.イェラーガ P.118

ガッツをためこんで月煌砲を連発

4ターンめと5ターンめに月煌砲を撃てるチャンスがある。ここで連発できるようにしっかりガッツをためておくこと。さらにその後の選択肢で「深追いしない」を選べば、月煌砲を撃てるチャンスが続く。

▲イェラーガを倒せば、雷鳴のカトラスを入手できるんだ。

キュピルのヘルプ

雷鳴のカトラスをすぐに装備

雷鳴のカトラスをゲットしたら、忘れずにヴァイスに装備すること。数あるカトラス系の中でも、かなりグレードの高い武器だ。

◀黄の属性に耐性あり。攻撃力や命中率も高い。

攻略手順 第4章 01~04

ダンジョン

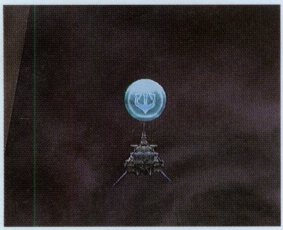
サルガッソー

魔の空域と呼ばれる。数えきれないほどの船乗りが挑戦したが、誰一人通り抜けることはできなかった。

チェック セーブポイント

迷ったらセーブポイントからやり直そう

魔の空域サルガッソーの内部はうす暗く、コンパスもきかない。方向感覚を失うと、いわゆるハマリ状態におちいってしまう。入り口でセーブしておけば、そんなときに、もう一度初めからやり直せるので安心だ。



▲ここがセーブポイントだ。迷ったら戻ること。急がば回れが正解なのだ。

エネミー イモヅル

イモヅルを倒して経験値をかせぐ

迷っても引き返したくない人は、じっくり腰を落ち着けて経験値をかせいでしまおう。狙いめはイモヅル。倒せば経験値をたっぷり(581)もらえるのだ。

◀仲間を呼ぶ。全体攻撃でまとめてかたづけよう。

CREW クルー ●1人

※クルーになる条件はP.8を参照。

ロビンソン

◀魔の空域にのみ込まれ出口を見失った。

エリア1

エスペランザ方面空域から

スタート地点

S

1 エリア2へ

1 エリア1から

A

B

C

2 エリア4へ

1 エリア1にもどる

3 エリア3へ

エネミー

ヘムヘム	(P.108)
モクズ	(P.108)
モベール	(P.108)
レナウト	(P.108)
ヴィヒム	(P.108)
イモヅル	(P.108)
盗掘者シモン	(P.112)

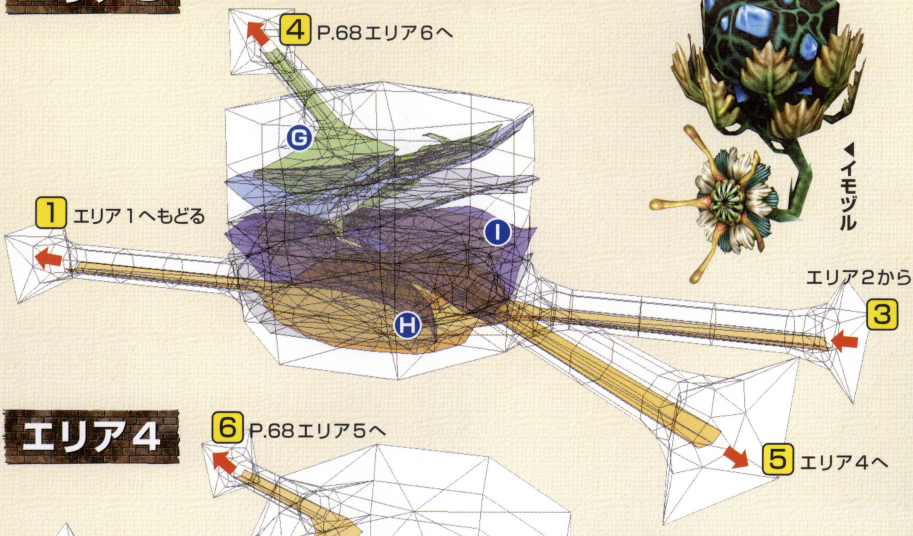
BOSS

アンギーラ
攻略法➡ P.61
データ➡ P.114

エリア2

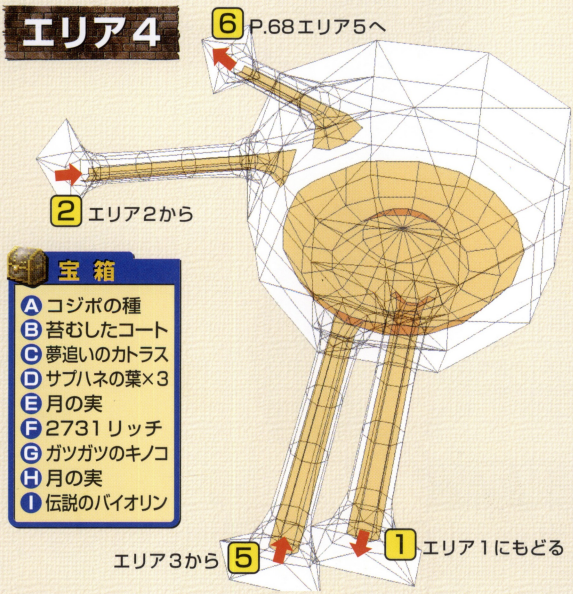
※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

エリア3



◀イモヅル

エリア4



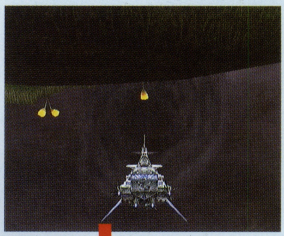
宝箱

- A コジボの種
- B 苔むしたコート
- C 夢追いのカトラス
- D サブハネの葉×3
- E 月の実
- F 2731リッチ
- G ガツガツのキノコ
- H 月の実
- I 伝説のバイオリン

ルート 3 4 7

最短ルートを目指すならエリア3からエリア6へ

サルガッソーをできるだけ早く抜けたいなら、まずエリア2の出口3をめざそう。ここからエリア3に入り、出口4からエリア6へ出る。ここにいるボス（アンギーラ）を倒して出口7に進めば最短ルートでクリアだ。



◀エリア3の出口4はここ。他の出入り口よりも高い場所にある。

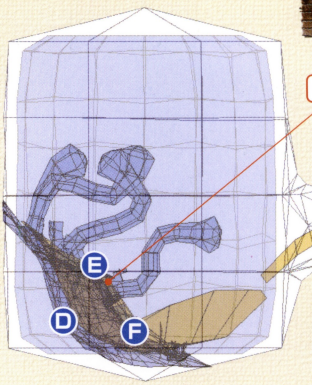
ダインのアドバイス

ロビンソンをクルーにするならエリア4へ進め

もしロビンソンをクルーにしたいなら、ここに来る前に、船乗り島の酒場にいるポリーをクルーにしよう。ポリーがいないとロビンソンは仲間にならない。

▲船乗り島にいるポリー。コックとしてクルーになる。

エリア5

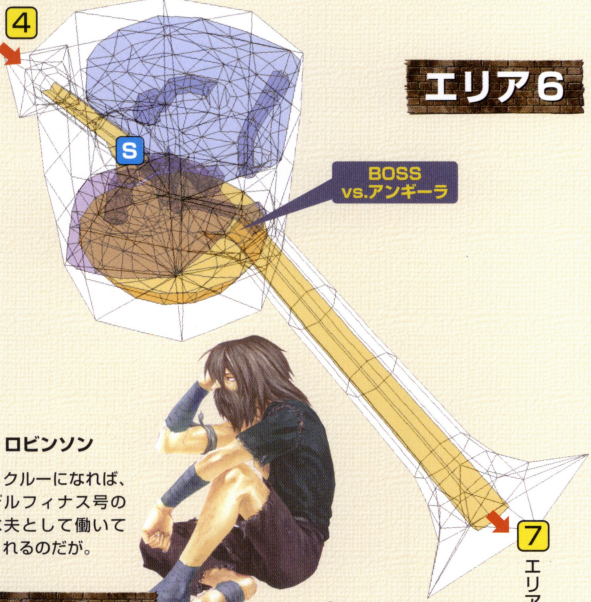


6 P.67エリア4から

P.67エリア3から

4

エリア6



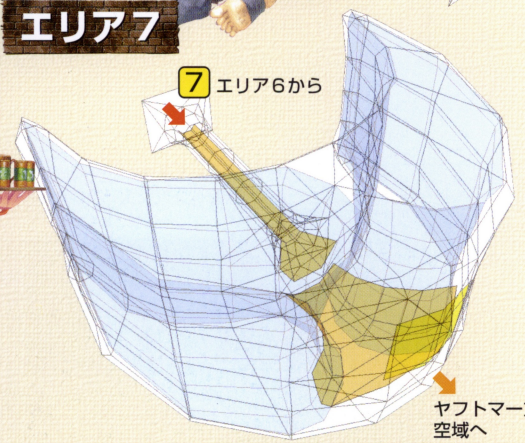
7 エリア7へ

▶ロビンソン

▶クルーになれば、デルフィナス号の水夫として働いてくれるのだが。

エリア7

7 エリア6から



ヤフトマー方面
空域へ

チェック エリア5

ポリーがいればロビンソンが仲間に

クルーの中にポリーがいるときはロビンソンを救助しよう。エリア2の出口2からエリア4に入り、出口6からエリア5へ。ロビンソンは難破船の中にいる。

▼これがエリア5の中にあるロビンソンの難破船だ。近づいてみよう！

▲ロビンソンを発見。漂流中に記憶を失ってしまったらしい。でもポリーがいれば……。

▶ポリー

※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

攻略手順 第4章 08~12 19~24 36~40

街 ヤフトマー

東にある謎めいた神の国。ミカドと呼ばれる王が治めている。タライ船を使ってエリア内を移動する。

CREW クルー ●●●3人

※クルーになる条件はP.8～9を参照。

モエギ

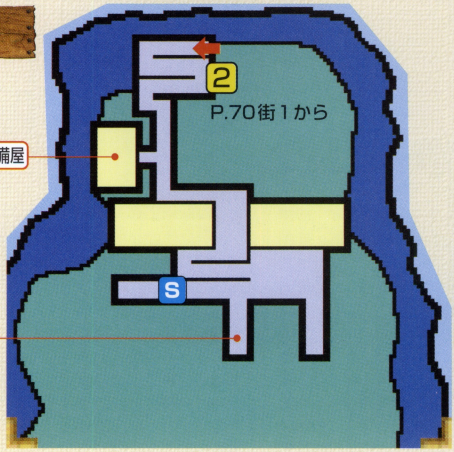
キララ

ウララ

王宮

宝箱
- A 3000リッチ
- B 月の実
- C サプヤクの葉×4

港



ルート ア

水閣の間の裏側には隠し通路がある

ヴァイスたちの宿となる水閣の間。この裏側に隠し通路がある。自力では発見できないが、バルア軍が来たとき、モエギがこの通路へと導いてくれるんだ。

◀▲通路をぬけて裏口へ。ここから船に乗り込んでテンコウの島に向かう。

アイテム イ

ミカドの間の裏側でムーンフィッシュをキャッチ

ミカドの間の裏側、ポイントイに行くと、ムーンフィッシュをキャッチできる。東の国にもムーンフィッシュがいるんだ！

◀この場所に立つと、あの音が聞こえてくる。空を見上げてみよう。

魔の空域から東へ

アイテム　ウエオ

橋のたもとにあるレバーを引いて宝箱を入手

宝箱Bはタライ船を利用して入手する。まずタライ船乗り場へ行き、ポイントエに船を移動。ここで降りてウに回り込み、レバーを引いて橋を上げる。その後エに戻り、タライ船に乗ってオを通過。奥にある宝箱を取る。

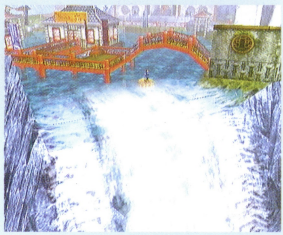
◀たもとにあるレバーで橋を上げると、タライ船が通れるように。

◀戻ってタライ船に乗りなおし、宝箱を取るんだ。

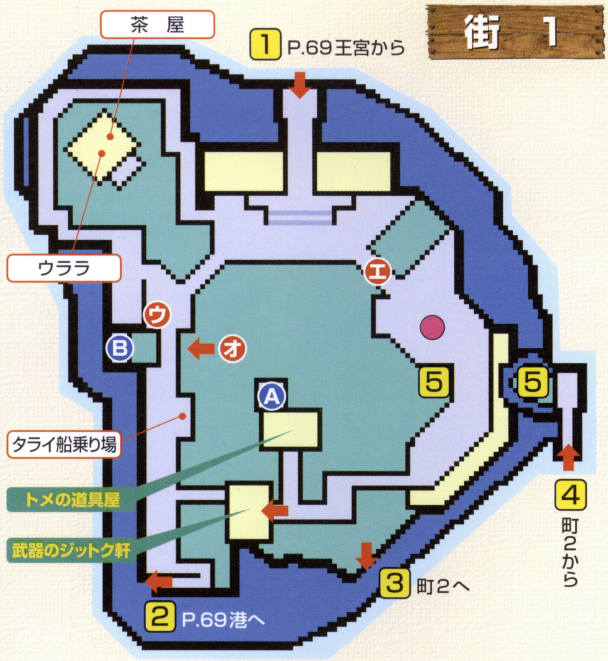
イベント　ウララ、キララ

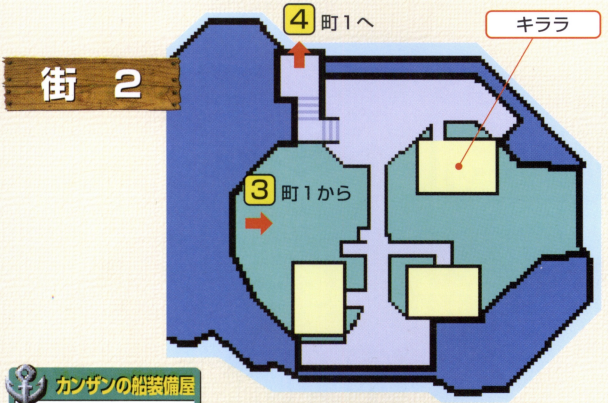
街の中を移動してクルーを増やす

キララが仲間になると、ウララは話すだけでクルー(コック)になる。街2にいるキララに会うときは、タライ船で出口3へ回り、滝をすべり下りればいい。キララは大工として参加する。



◀▲キララに会うときはタライ船で滝を下る。戻るときは5のリフトを使うんだ。





カンザンの船装備屋

商品名	リッチ
ヤマトダマシイ	6700
3尺副砲	4690
5尺副砲	5110
大蛇の魚雷	5360
青き神鳥の船首像	5360
床の間	6700
特大爆弾	200
硬修復材	75
ギアグリス	500
舵のグリス	2000

武器のジットク軒

商品名	リッチ
モノノフの剣	7500
勾玉の投刃	5930
青斬刀	5690
鎖かたびら	3990
ソランチュの服	3750
高僧の袈裟	4110
宝珠の指輪	2960
花かんざし	2960

トメの道具屋

商品名	リッチ
サブハネの葉	600
サブヤクの葉	200
煌樹の玉	40
煌樹の大玉	400
ライ雑草	150
ライゾリン草	450

※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

攻略手順 第4章 13~18

ダンジョン

フガク

青の月晶を秘めた霊峰。ところどころ浸水しているため、奥へ進むには潜水服が必要となるのだ。

入港時の視点

船着き場

エネミー

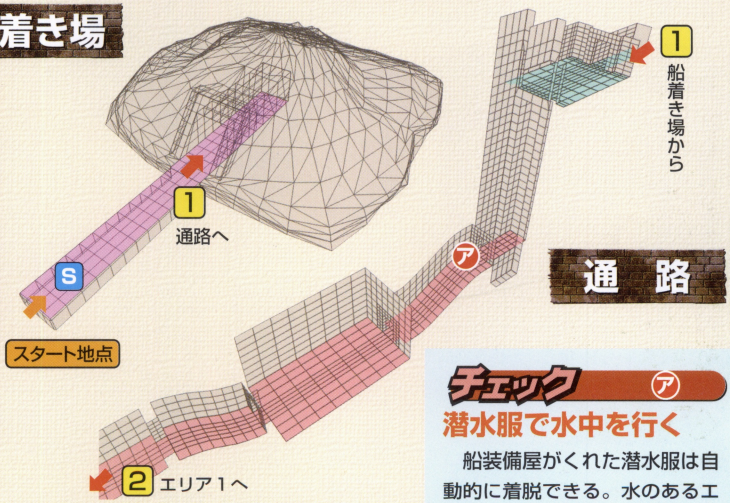
- ゴーヤエルモ(P.108)
- シーサー (P.109)
- フィモソマ (P.109)
- メメゾーレ (P.109)
- イラブ (P.109)
- ナマトヌカ (P.109)
- 盗掘者シモン(P.112)

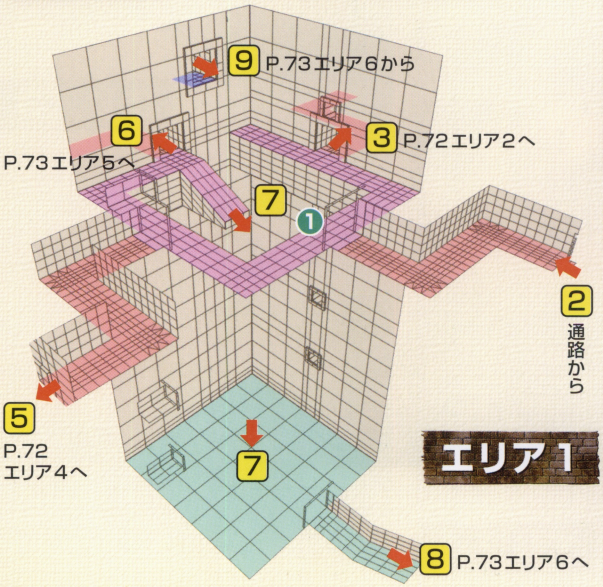
BOSS

- ディーゴ
- 攻略法➡ P.62
- データ➡ P.102

宝箱

- Ⓐ 伝説の雀牌
- Ⓑ 月の実





チェック ア
潜水服で水中を行く

船装備屋がくれた潜水服は自動的に着脱できる。水のあるエリアに入ると潜水モードにチェンジ。そのまま前進しよう。

◀水の中では動きがにぶくなるが、エネミーは出ない。

チェック ①
スイッチを押して水をためる

エリア1はそれぞれの通路をつなぐターミナルだ。出口8からエリア6へ行く場合は、スイッチ1を押して水をためよう。

◀空洞に水をため、潜水服を着て底に向かってもぐる。

ルート ②〜⑤

スイッチを押しながらエリア内を歩き回る

エリア１を起点にスイッチ②〜⑤を押して水をそそぐ。まずエリア２のイから下へもぐりエリア３のスイッチ②を押す。次にエリア４ではスイッチ③を押して水をみたせば④が押せるようになる。最後のスイッチ⑤は滝の裏に回り込んで押せばいい。

▲スイッチ①〜⑤を押せばエリア１に水がたまり⑦→⑧と進めるようになる。

ルート エリア７

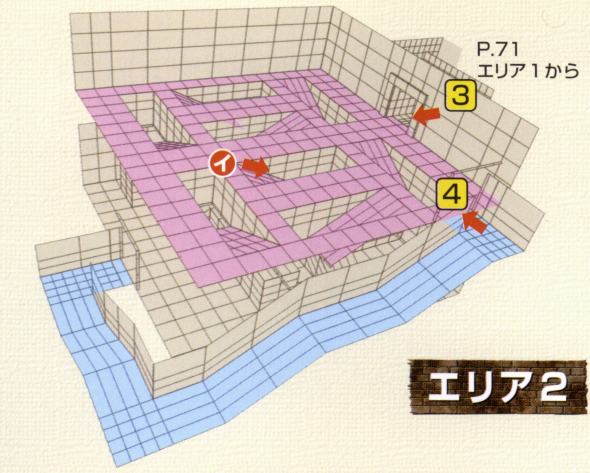
２つのルート、どちらかを選んで進む

エリア７に出るとナマトヌカが出現。これを撃退した後、上下２つのルートのどちらかを選べるようになっている。よく考えて選ぼう。

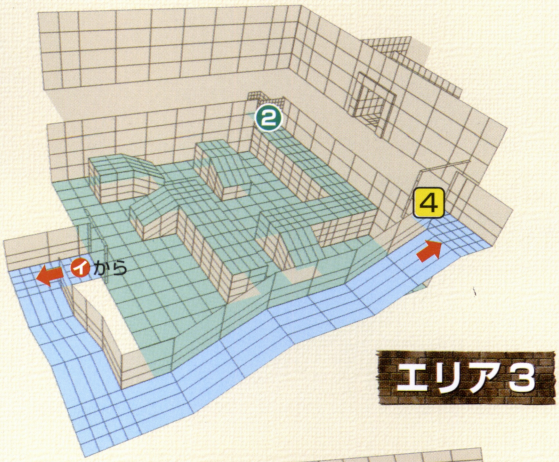
●上ルート…まずスイッチ⑥を押してから下へ行き、⑦のスイッチを押して上のフロアへ移動。その後、道なりに進みスイッチ⑧を押す。⑧を押せば新たに道ができるので、そこからボスのいる場所まで移動すればいい。

●下ルート…正面の扉から奥へ進めばいい。ただしその間にナマトヌカ２体と５回戦わなければならない。

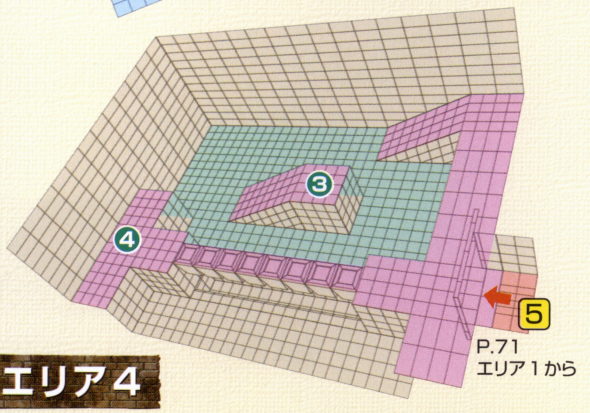
◀ナマトヌカとの強制戦闘。手ごわいので、できればさけたい。



エリア２



エリア３



エリア４

※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

P.71
エリア1から 6

エリア5

A

5

9 P.71
エリア1へ

8 P.71
エリア1から

10 エリア7へ

◀ナマトヌカ

◀フリームーンという特殊能力で相手の能力を下げる。戦いが長引くと体力が減る。

B

エリア6

エリア7

8

11 エリア8へ

7

6

10
エリア6から

BOSS
vs.ディーゴ

S

11 エリア7から

エリア8

攻略手順 第4章 25~28

ダンジョン

テンコウの島

入港時の視点

ヤフトマー周辺の空域をしきるテンコウの本拠地。
石だたみの道を進み、頂上にある本堂をめざす。

エネミー テンコウ

頂上をめざし、テンコウたちを倒しながら進む

一本道を進むとテンコウたちに出会う。テンコウの秘薬で能力を高めてから武器で攻撃してくる。煌術でまとめて倒せ！

▲サブガンの葉も使うので、全体攻撃系の煌術ですばやく撃退したい。

イベント 本堂

本堂にいるダイゴに会う

本堂にはテンコウの親玉ダイゴがいる。ダイゴはモエギの兄。ヴァイスの話を聞き、バルア軍を撃退するためにテンコウ軍をさしむけることを申し出る。

▲ミカドの息子でもあるダイゴ。皇太子としてすんなり後をつぐことに反発し、テンコウとして暴れ回っていた。

※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

攻略手順 第4章 48～54

ダンジョン 氷の遺跡・グラシア

古代遺跡グラシアに入るためには氷の遺跡を通過しなければならない。語り石の質問をクリアしよう!

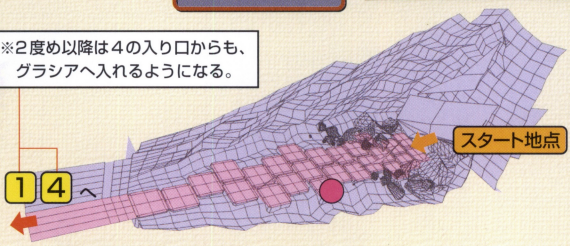
宝箱
- Ⓐ フリーズカッター
- Ⓑ 月の実
- Ⓒ アイスソード
- Ⓓ 月の実
- Ⓔ 伝説のユタンポ

エネミー
- シデンクワイ(P.109)
- アークエルモ(P.109)
- ヴァルガンド(P.109)
- ギャルブ (P.110)
- アスヒモス (P.110)
- ヌックア (P.110)
- 盗掘者シモン(P.112)

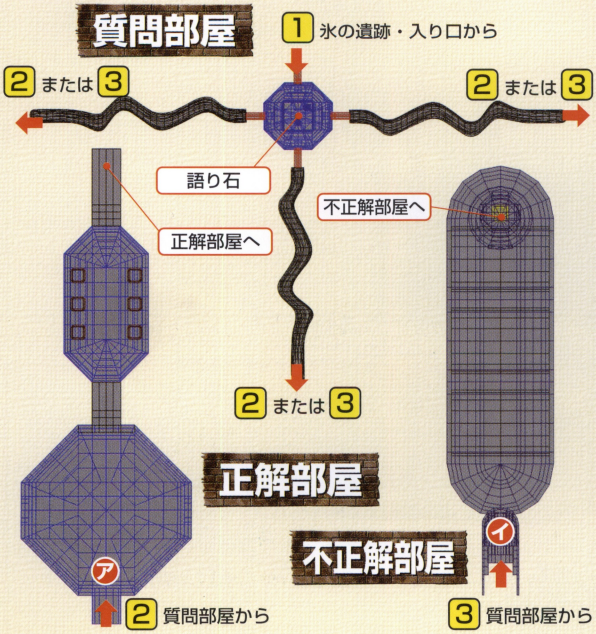
BOSS
- ニルヴィナス
- 攻略法➡ P.65
- データ➡ P.102

氷の遺跡・入り口

※2度め以降は4の入り口からも、グラシアへ入れるようになる。



質問部屋



チェック 質問部屋

語り石の質問に答える

氷の遺跡に入ると中は一本道だ。そこで奥にある扉1へ進むと、不思議な語り石のある質問部屋に出る。ここで語り石の質問に答えないと先へは進めない。

◀近づいて調べると、ヴァイスに向かって話しかけてくるのだ。

チェック ア イ

答えの正誤によってマップが変わる

質問に対する答えが正しければアへ。間違えばイの部屋に出る。どちらも先に進むとふたたび質問部屋に出るという構造だ。

◀ここからぬけ出すためには、3問すべてに正解するしかない。

正解は?
- ●質問1→「氷の力」
- ●質問2→「2」
- ●質問3→「精神と気力」

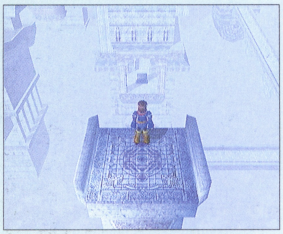
⬇ 3問とも正解なら

グラシア(P.76)の1へ進める

ルート ウ～キ

大きく回り込んで上のフロアに行き、大広間をめざす

質問部屋からぬけ出したら、1の入り口からウ～エのポイントを結ぶリフトに乗る。右から大きく回り込んで道なりに前進。つき当たると道が左右に分かれている（オ）。最短ルートは右に曲がり、そのまま坂を下る。最下層にあるフロアに出たらポイントカでリフトの到着を待つ。リフトでキまで移動して、左に向かって歩いて行けば、大広間の手前のボスの前に出る。



▲浮遊するリフトが同じルートを運行する。こんなリフトが合計4種類ある。

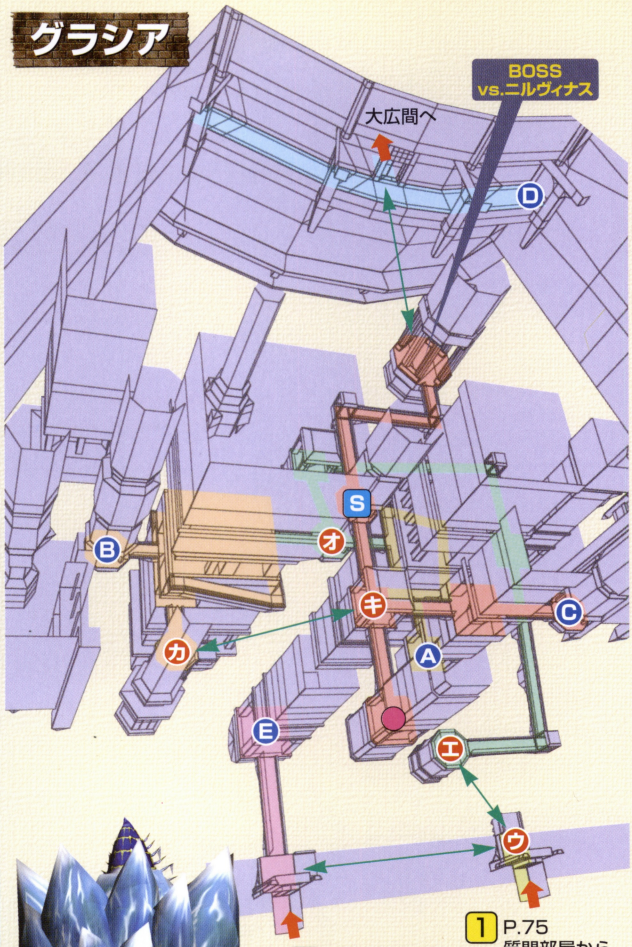
エネミー アスヒモス

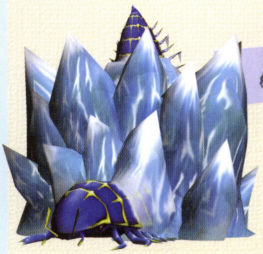
パニカや永久凍結には要注意

グラシアに登場するアスヒモスは永久凍結、グラゾーバ、パニカと多彩な技を使い分ける。赤属性の武器や煌術で集中攻撃をかけ、早めに退治しよう。

▲パニカは迷惑な技。混乱した仲間が突然、おそいかかってくることも。

グラシア



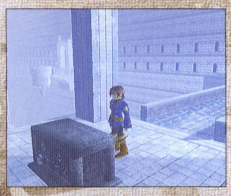


◀アスヒモス

ダインのアドバイス

もう一度来たときに月の実を取る

初めてグラシアに入ったときは宝箱Eに入った月の実は取れない。しかし2度め以降には氷の遺跡を通過せず、直接入り口4に出る。このときに取ろう。



▲この宝箱は後からのお楽しみ、というわけなんだ。

※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

攻略手順 第4章 58～61

ダンジョン

タルタスの穴

タルタス神殿の下の通路。銀の国の民が地上の入り口を封印したため、地下から入り黄の月晶を取る。

BOSS
vs.イェラーガ

S

▼サムンドラ

B

▲ダイン船長

A

スタート地点

宝箱
- A アジルの種
- B 月の実

エネミー

ニウニウ	(P.110)
ニャカラガ	(P.110)
マセラウト	(P.110)
マウルティア	(P.110)
ガジュマ	(P.110)
サムンドラ	(P.110)

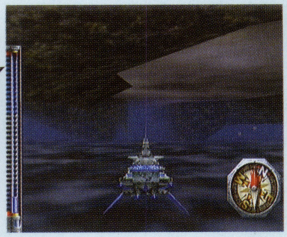
BOSS

イェラーガ
攻略法➡ P.65
データ➡ P.118

チェック スタート地点

神殿の下にもぐって大きな穴を探す

バルア大陸にあるタルタス神殿。低空域を航行できるようになったデルフィナス号は、大陸の下にもぐり大きな穴を探す。



▲タルタスの穴の入り口。神殿の位置を頭に入れて探せば見つかるはずだ。

チェック 全域

壁の月煌石を目印にして飛ぶ

タルタスの穴の構造はシンプルだが、うす暗いので位置がわかりにくい。壁についた月煌石の模様を頼りに移動しよう。どちらかの壁沿いに飛行するんだ。

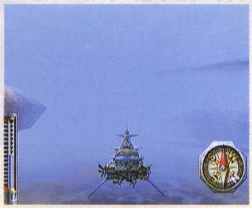
◀これだけ暗いと先の道筋はまったくわからない。

第5章 アトランティア大陸へ

❶三日月島
❷ダングラール基地
❸大雲海
❹船乗り島
❺神殿島（アトランティア大陸）

5つの月晶を集めることに成功し、ファイナの旅の目的は達成された。ヴァイスたちは彼女が故郷へ帰れるように、墜落したファイナの小型艇を探すことになる。

一方、バルア帝国は月晶をあきらめたわけではなかった。そしてアルマダの中にも不穏な動きが見えはじめる。月晶の力が明らかとなり、それをめぐる争いは古代文明をも巻き込み拡大していく。



三日月島 P.56

手順 01 作戦会議室でギルダーと再会

◀ギルダーの情報によりダングラール基地へ向かう。

空域

手順 02 ダングラール基地へ向かう

◀ダングラール基地は神殿島付近の低空域にあるのだ。

ダングラール基地 P.84

手順 03 兵士の会話を盗み聞きする

手順 04 電力スイッチを切りファンを止める

手順 05 大雲海潜航仕様書を入手

◀ドックで大雲海潜航仕様書を発見。急いで持ち帰ろう。

三日月島 P.56

手順 06 大雲海潜航仕様書をブラバムに渡す

手順 07 ブラバムと話す

◀デルフィナス号の改造が終わり、大雲海へもぐれるようになる。

空域

手順 08 うず巻きから大雲海へ

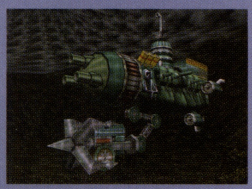
◀神殿島付近の低空域にあるこの巨大なうず巻きが大雲海の入り口だ。

P.79へ

10 vs. カミュレオン3 P.115

暗闇での砲撃戦は行動を予測して倒す

視界が悪い中での砲撃戦なのでゲージが表示されずチャンスやピンチがわからない。ガッツの消費が少ない攻撃をし、命中するターンを見つけよう。一度倒しても復活する。2戦めは攻撃が命中しやすい接近戦。

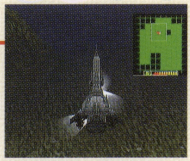


▲必殺砲は使えない。確実にダメージを与えていこう。

大雲海

手順 09 ファイナの小型艇を探す

手順 10 VS.カミュレオン3



◀大雲海へ潜航し、月煌石ソナーをたよりに、クレーンを降ろすのだ。

空域

手順 11 エンリックを船乗り島へ送る

手順 12 VS.ブラックベアードII

◀バルアへ行くと言うエンリックのために船乗り島へ。

船乗り島 P.22

手順 13 エンリックと別れる

◀船を降りるエンリックにはげましの言葉をおくる。

三日月島 P.56

手順 14 ラミレスが襲撃してくる

手順 15 アサシンと戦う

◀一撃で失神する技「チェックメイト」には要注意。

手順 16 ラミレスの脅迫に答える

◀当然、月煌石をうばわれるわけにはいかない。

手順 17 会議室でファイナと会話する

◀落ち込んでいるファイナに声をかけてあげよう。

手順 18 ギルダーがパーティーに合流

手順 19 銀の大神殿へ向かう

◀修理したファイナの小型艇は三日月島の岬にある。

P.80へ

12 VS. ブラックベアードII P.115

黒の空賊バルボアが復讐に燃えて登場!

船乗り島へ近づくと、黒の空賊バルボアが登場し、パワーアップしたブラックベアードIIでヴァイスにふたたび戦いを挑んでくる。デルフィナス号のHPに気を配りながら、確実に攻撃すれば、必ず勝てるはず。

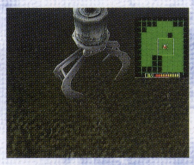
▲前回の3倍もの攻撃力をほこる。しかし慎重に戦えば楽勝だ。

▶ギルダー

キュピルのヘルプ

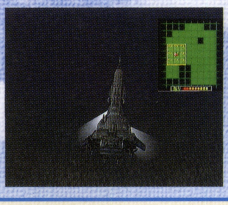
大雲海ではいろいろなものが入手できる

大雲海では月煌石ソナーをたよりにファイナの小型艇を探すことになる。またウンディ鉄というアイテムも2つ入手できる。これをリュウカンの店に持っていくと強力な武器を作ってもらえるのだ。



◀見当をつけてクレーンを降ろそう。

▲失敗するとラージャが出現し、砲撃戦になる。



◀「?」が示す範囲のどこかに何かが埋まっている。

アトランティア大陸へ

銀の大神殿 P.87

手順 20 長老の間をめざす

◀内部にある長老の間をめざして進んでいこう。

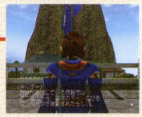
手順 21 アイカとファイナの最強防具を入手

手順 22 大長老の話を聞く

◀古代文明崩壊の真実と、月晶を集めることの真の意味が明らかに。

三日月島 P.56

手順 23 ギルダーの話を聞く



◀ガルシアンを追い、ふたたびダングラール基地へ。

ダングラール基地 P.84

手順 24 エレベーターに乗る

手順 25 VS.ビゴロ(2)

◀以前はなかったエレベーターに乗れるようになる。

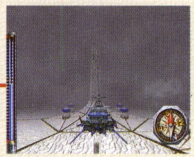
手順 26 ガルシアンとラミレスを見つける

手順 27 VS.ラプラタヌス

◀最深部にある遺跡でガルシアンとラミレスを発見。

手順 28 最下層から脱出

手順 29 レールの上を走って移動



◀浮上したアトランティア大陸に船で接近し、三日月島へ向かう。

空域

手順 30 デルフィナス号に乗りアトランティアへ

三日月島

手順 31 ヴァイスのもとへ仲間が集う

◀エンリック、ドラクマ、そして仲間たちがこの三日月島に集まる。

P.81へ

25 VS.ビゴロ(2) P.102

完全武装したビゴロが待ち受ける

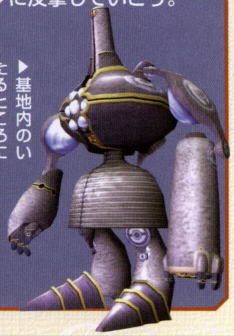
エレベーターに乗ると、装備で身を固めたビゴロと戦闘になる。ビゴロの技「大艦巨砲キャノン」を受けると失神しやすいので、アイカとファイナはできるだけ防御しよう。

▶武器と鎧を装備し、本気になったビゴロと戦う。

27 VS.ラプラタヌス P.102

古代文明の衛兵が立ちはだかる

ラプラタヌスはターゲットサーチをした次のターンで強力なブラスターを発射する。そのときは全員防御の態勢をとること。そのあとはガッツをためて技をメインに反撃していこう。



▶基地内のいたるところに出現する！

キュピルのヘルプ

アクセサリーを装備してガッツを節約しよう

ストーリー終盤になるとパーティーをステータス異常にする技や煌術を使ってくるエネミーが多数出現する。アイカやギルダーの技でそれらを防ぐとガッツを消費してしまう。アクセサリーの装備効果でステータス異常を防げば、浮いたガッツを攻撃につぎこむことができる。

◀ステータス異常を防ぐアクセサリーは戦闘で入手できる。

◀出現したエネミーにあわせてアクセサリーを変更しよう。

三日月島 P.56

手順32 アイカとファイナに話しかける

手順33 戦いの準備をする

手順34 出撃の号令をかける

空域

手順35 VS.バルア煌戦艦

手順36 VS.ガルシアン親衛艦

手順37 VS.ヒュドラ

手順38 ヒュドラに乗り移る

ヒュドラ P.89

手順39 エンリックと話す

手順40 巨大傭兵と戦う

P.82へ

◀戦いを前にして眠れない2人。声をかけてあげよう。話がはずむのだ。

◀ガルシアンを倒すまで戦闘が続く。回復アイテムは十分にそろえよう。

◀出撃を待つ仲間たちに号令をかけて出撃する。デルフィナス号で発進。

◀ガルシアンを倒すため、ヒュドラ内部に潜入。

◀入り口にいるエンリックに話しかけるとHP、KPを回復してくれる。

ピンタのひと言

出撃前にアイテムを買いそろえよう

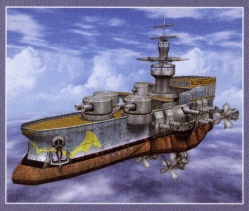
ヒュドラとの戦いに出撃すると、ガルシアンを倒すまで、街に戻れなくなる。そのため、出撃前に十分に装備やアイテムをそろえておく必要があるのだ。

◀三日月島のクルーたちの店で買い物をしておこう。

35 vs.バルア煌戦艦 P.115

ガルシアンが率いる艦隊との第一戦

ヒュドラを旗艦とする艦隊の最前にいる戦艦。初戦の相手だが能力的にはデルフィナス号の敵ではない。主砲と副砲で繰り返し攻撃して倒そう。装備が万全ならば必殺砲を使うまでもなく楽に撃破できる。



▲ムダなダメージを受けないうちに倒してしまおう。

36 vs.ガルシアン親衛艦 P.115

ヒュドラ戦に備えて慎重に戦おう

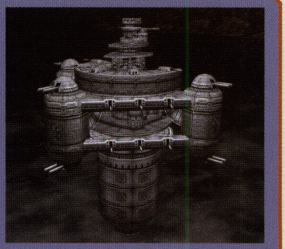
HP、攻撃力は高いが防御力はそれほどでもないので、チャンスに主砲、副砲、魚雷の攻撃で連続してダメージを与えよう。継続して攻撃できるように1ターンに1度はガッツを回復させておきたい。

▲回復アイテムさえあれば怖い相手ではない。

37 vs.ヒュドラ P.115

巨大な火器を備えた重機動制圧要塞

ガルシアンの新たな旗艦。戦闘中、どの方向から攻めるかを決める分岐が出現する。下部からは攻撃に有利、上部からは防御に有利だ。戦況に応じて選択しよう。



▲5ターンめ以降に使用してくるガルシアン砲は非常に強力。砲撃を予測し、回復と防御を確実に行うこと。

アトランティア大陸へ

ヒュドラ P.89
手順 41 VS.ガルシアン

船捨て島 P.22
手順 42 最終決戦の準備をする

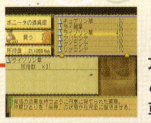
アトランティア大陸 P.91
手順 43 アトランティアに降下する
手順 44 VS.ガディダウス

神殿島 P.21
手順 45 神殿島へ降り立つ

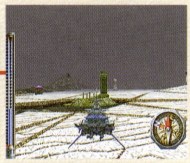
アトランティア大陸 P.91
手順 46 神殿島からアトランティアへ
手順 47 VS.ラミレス

空域
手順 48 VS.ジェロス

エンディングへ



◀回復アイテムを大量に買い込む。とくにライゾリン草は必需品だ。



◀アトランティア大陸と一体化した神殿島へ向かって降下するのだ。

◀神殿島の最下層にある扉から入るとアトランティアの内部に出る。

41 P.102 vs. ガルシアン

煌術を無効にして戦え！

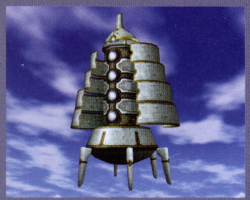
ジェデスとジェドーサはアイカのデルタシールドで防ぐ。アイカ以外は全員、防御もしくは回復アイテムを使用すること。攻撃にたえながらガッツをため、ヴァイスのジョリーロジャーを使うんだ。

▶これまでのボスとは比べものにならないほど強い。

44 P.115 vs. ガディダウス

アトランティアの古代兵器が出現

神殿島に降下すると、ガディダウスと砲撃戦に。この戦闘は1ターンで自動的に終了。もし1ターンの間に倒すことができれば、貴重な船装備品を入手できる。多少のダメージは覚悟し、攻撃に専念して倒そう。



▲アイテムを入手したら、すかさず装備しておくこと。

ビンタのひと言

デルフィナス号でパーティーを変更できるピン

ヒュドラ攻略後はデルフィナス号にドラクマとエンリックが乗船。船内で話しかけることでドラクマ、エンリック、ギルダーの中から1人を連れていくことができる。技の習得度で選ぼう。

◀キャプテン技の準備には最適なのだ。

◀エネミーの攻撃や煌術によるステータス異常を防ぐ。

▶あらゆるダメージを半減できる技だ。

キュピルのヘルプ

エネミーから最強装備を奪おう

アトランティアに出現するエネミーの中には、店では買えない強力な装備を隠し持つものがいる。戦力に不安がある場合は探してみよう。

◀アイテムを入手できるかどうかは運しだいだ。

47 vs. ラミレス

P.102

ガルシアンの腹心 ラミレスと戦闘！

「銀の無限凍土」は一撃で相手を失神させる単体攻撃。「銀色の光と闇」は強力な全体攻撃だ。防御と回復でたえながらガッツをため、反撃だ。

▲味方のステータス強化は「銀世界の破滅」で無効にされてしまう。

▲ラミレスの剣技「銀色の光と闇」で味方全員が大きなダメージを受けてしまう。すかさず回復をするようにしよう。ガッツを節約するため、サブハネの葉を使いたい。

▲銀の国の民であるラミレスはファイナと同様に「銀の恵み」を使える。HPが毎ターン回復する滋養状態になるのですぐに「月の波動」で解除しよう。

◀ファイナと同じ銀の民でありながら進んだ道があまりに違っていた。

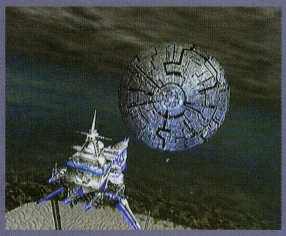
▲ダウノスとジェドーサは「デルタシールド」で防御する。アイカが失神したら、急いでライゾリン草を使おう。

48 vs. ジェロス

P.118

変幻自在の銀のギガス ジェロスとの砲撃戦

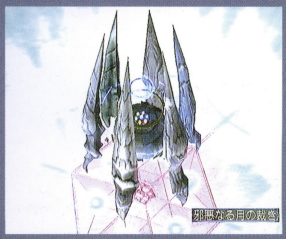
ラミレスを倒すと次は銀のギガスであるジェロスとの砲撃戦になる。パラメータ変化系の煌術を使用してくるのでそれをサイレシャで封じながら戦うとよい。選択肢が出た場合は、敵の正面に出る、または接近するを選ぶと、月煌砲のチャンスがめぐってきやすい。ジェロスはHPが非常に高いので、月煌砲を射つ前にクルーの能力、アイテム、アパなどを使って攻撃力を高めておく。一撃で大きなダメージを与えられるようにしよう。これが最後の砲撃戦だ。



▲初めは球形だが、戦闘の流れに応じて姿を変える。攻撃方法も変化する。

▲必殺砲（月煌砲）を撃つときにバトルタイマーのマス目が赤くなることが多い。事前にHPを回復しておいてから、月煌砲を撃て。

▲ラミレスによって目ざめた銀のギガス。



▲ジェロスの攻撃は強力。しかも時間の経過とともに威力を増す。HP回復を欠かさないように注意して戦うのだ。

攻略手順 第5章 03～05 24～29

ダンジョン

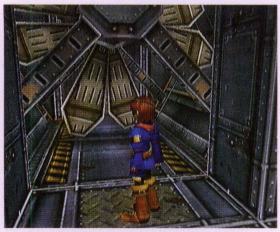
ダングラール基地

バルア帝国が低空域に築いている前線基地だ。
建設中なので最初は行動範囲が限られている。

チェック (ア)・(イ)

電力スイッチを切り、止まったファンの下をくぐる

通路１の下の階へ行くために、まず電力スイッチのある部屋へ行こう。ここで電源を切り、ファンを止めてから進めばいいんだ。



▲下の階へ降りるためのハシゴは、ファンをくぐりぬけたその先にある。

入り口

エネミー

- 特務兵 (P.110)
- デ式特機兵 (P.110)
- ガンドロフス (P.110)
- デ式レイバー (P.111)

BOSS

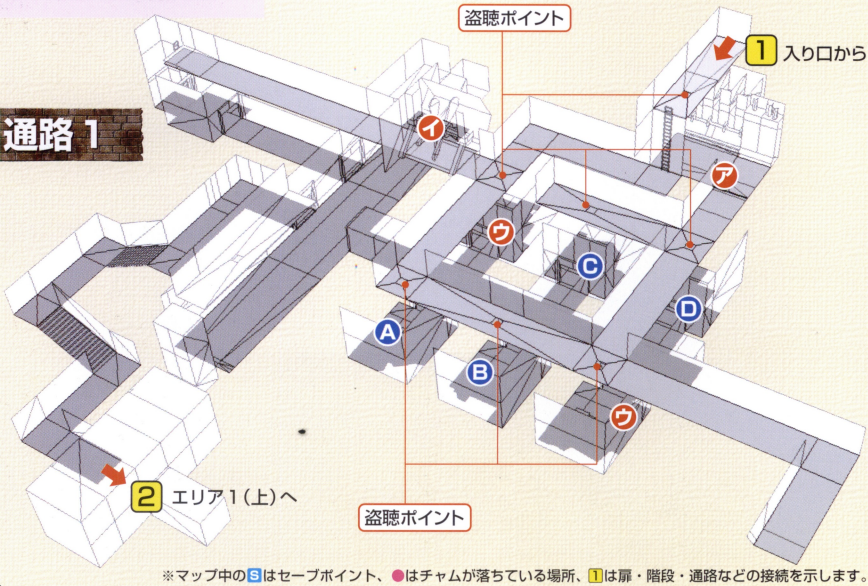
ビゴロ
攻略法➡ P.80
データ➡ P.102

ラプラタヌス
攻略法➡ P.80
データ➡ P.102

宝箱

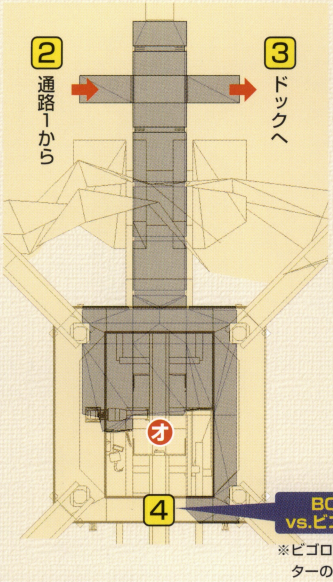
- A ロイヤルソード
- B 月の実
- C サプハネの葉×2
- D 4000リッチ

通路１



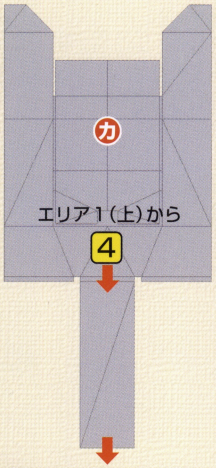
※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

エリア1（上）

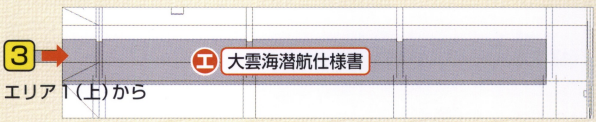


※ピコロはエレベーターの中に出現。

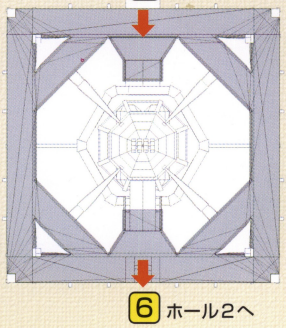
エリア1（下）



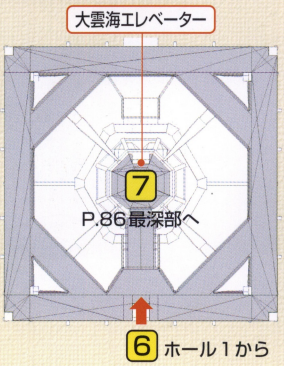
ドック



ホール1



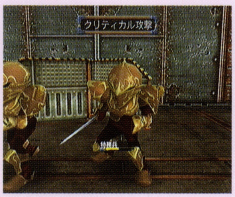
ホール2



エネミー ウ

空き部屋に入ってしまうと特機兵との戦闘になる

通路1の下の階には小さな部屋が6つある。うち4つは宝箱のある部屋。残りの部屋には特機兵がいて、扉を開けたとたん戦闘に突入する。注意しよう。



◀特機兵はサプハネの葉を使えるので注意。

ルート エ

初回はドックで大雲海潜航仕様書を入手する

ドックで、机の上に広げられた仕様書を入手すれば、初回のダングラール基地攻略は終了。一度、三日月島に引き返そう。

◀この仕様書を三日月島に持ち帰り、ブラバムに見せるんだ。

ルート オ

2回めはエレベーターで最深部をめざす

雲海エレベーターの完成後は、エリア1のオにエレベーターが待機している。これに乗って基地の最深部へと向かうのだ。

◀エレベーターに乗って、もう1つの島へ。

アトランティア大陸へ

エネミー ビゴロ

エレベーターに乗る前に必ず回復しておこう

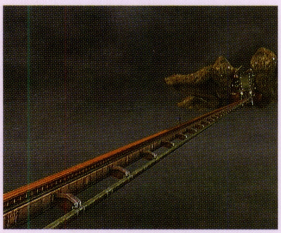
最深部へ続くエレベーターに乗ると、ビゴロ(2)が現れ、戦闘になる。その前にHPとKPをフル回復して、準備をととのえておくこと。

◀攻撃は強力。ライゾリン草が必需品だ。

ルート カ

復路は急いでレールを渡る

通路2の奥にいるボスを倒し、エリア1(下)のポイントカまで戻る。ここでレールの上を疾走。くずれたらゲームオーバーだ。

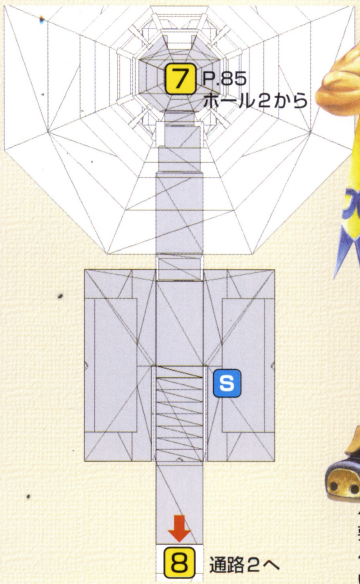


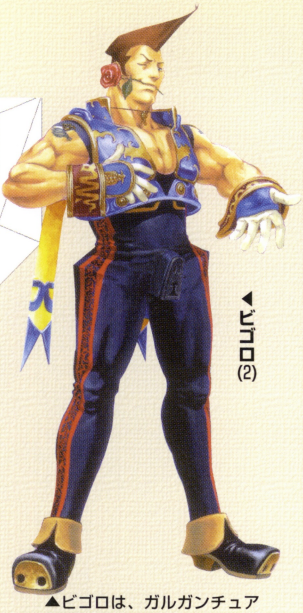
▲足場が消える前に前進！ 基地の外へ向かってひたすら走り続ける。

◀デ式特機兵

◀デ・ロッコが発明した装備を身につけた兵士。基本能力も高い。

最深部





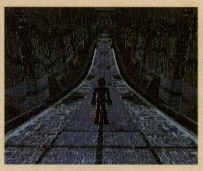
◀ビゴロ(2)

▲ビゴロは、ガルガンチュア要塞で戦ったときよりも、すべての面でパワーアップしている。あなどれない。

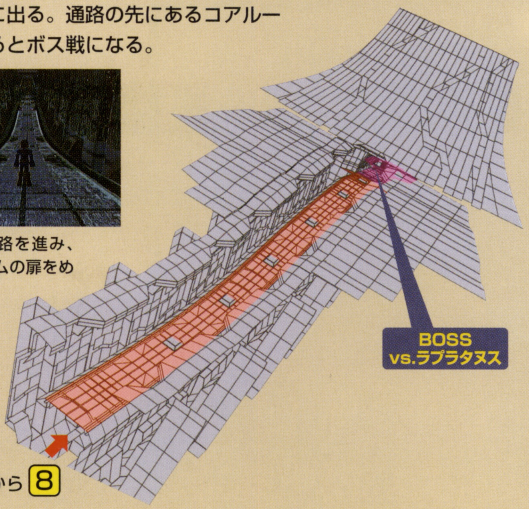
ここから先は……アトランティア大陸に突入

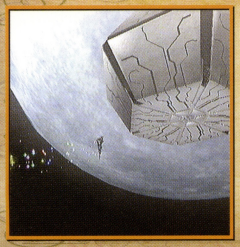
通路2

雲海エレベーターに乗ると、ついに古代文明が栄えていたというアトランティア大陸に出る。通路の先にあるコアルームに入るとボス戦になる。



▲暗い通路を進み、コアルームの扉をめざすんだ。





攻略手順 第5章 20～22

ダンション

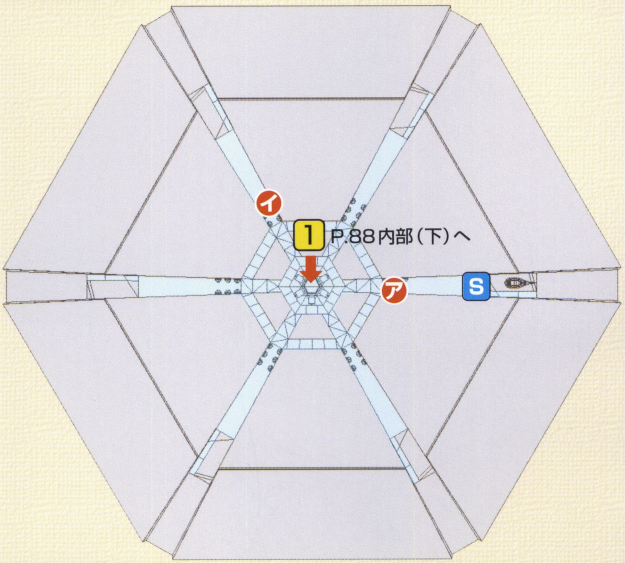
銀の大神殿

宇宙にある銀の文明の民が住む神殿に突入。
ファイナとラミレスの生まれ故郷でもある。

スタート時の視点

外周

宝箱
- Ⓐ シルバースーツ
- Ⓑ 月の実
- Ⓒ 月の実
- Ⓓ シルバースーツ

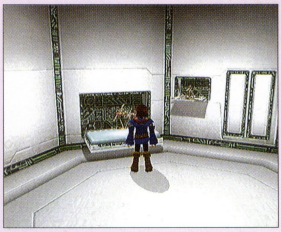


チェック ア・イ

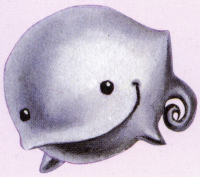
ファイナの部屋とラミナスの部屋がある

神殿の外周には光を放つ青い透明な壁がある。これらは住居の入り口になっており、その中にはファイナとラミレスの部屋もある。部屋に立ち寄り、ファイナの話を聞くこともできる。

▲銀の文明の民が生活する個室。ファイナの部屋には花のオブジェがある。



▲ラミレスの部屋には模型や地図がある。当時のラミレスの趣味がわかる。

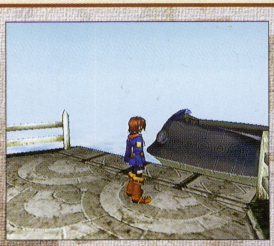


◀キュピル

ダインのアドバイス

銀の大神殿へは三日月島から向かえ

銀の大神殿へ向かうときは三日月島（P.56）の岬に着けてあるファイナの小型艇に乗る。大神殿から三日月島に帰るときも、この小型艇を使えばいいのだ。



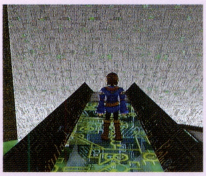
▲ここから小型艇に乗り、ファイナに操舵してもらい、銀の大神殿へ向かう。

※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

チェック ウ〜カ

表側と裏側が入れかわるポイントに注意して進もう

神殿の通路は裏側も歩けるような構造になっている。そのため、道は単純だが迷いやすい。マップで確認しながら進もう。



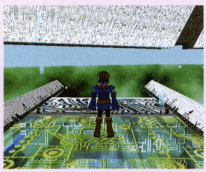
◀通路が下に折れ曲がった部分で、表と裏が入れかわるのだ。

◀道のりは長いがエネミーは出現しない。落ち着いて進もう。

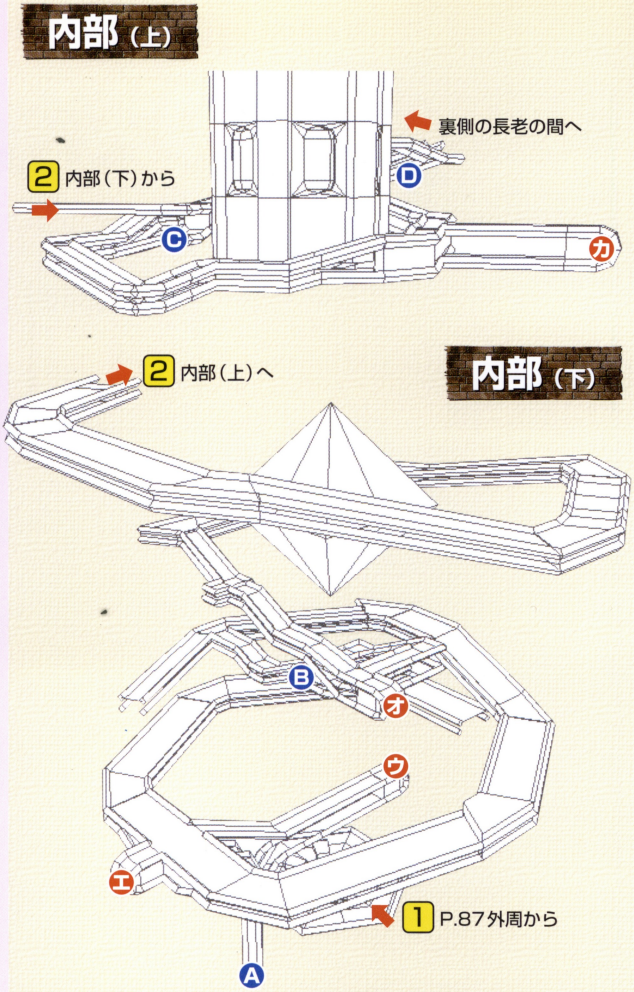
ルート 2

光る床から上層部へ移動する

内部は上下のエリアに分かれている。銀色に光る床がエレベーターになっていて行き来できる。



◀上下のフロアをつなぐエレベーターは通路のつき当たりにある。



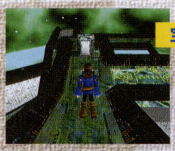
ダインのアドバイス

宝箱はココにある！

内部にある宝箱は、死角に入って見えない場合があり、かなり見つけにくいので、ここで紹介する写真を参考にしてほしい。なお、銀の大神殿はストーリーが進行すると入れなくなる。アイテムは早めに入手するようにしよう。

宝箱 A

◀内部（下）の入り口から直進。つき当たりにある。

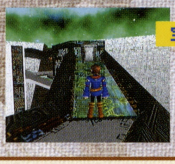


宝箱 B

◀通路をふさぐようにして宝箱が置いてある。

宝箱 C

◀内部（上）のエレベーターを降りてまっすぐ進む。



宝箱 D

◀内部（上）の十字路を左へ。つき当たりにある。

※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

攻略手順 第5章 39～41

ダンジョン

ヒュドラ

ヒュドラ内部の通路はところどころ破損している。
それらをさけながら進むことになる。

スタート時の視点

▶イレイザー

宝箱

- Ⓐ X主砲
- Ⓑ サプヤクの葉×3
- Ⓒ 月の実
- Ⓓ 煌樹の大玉×2

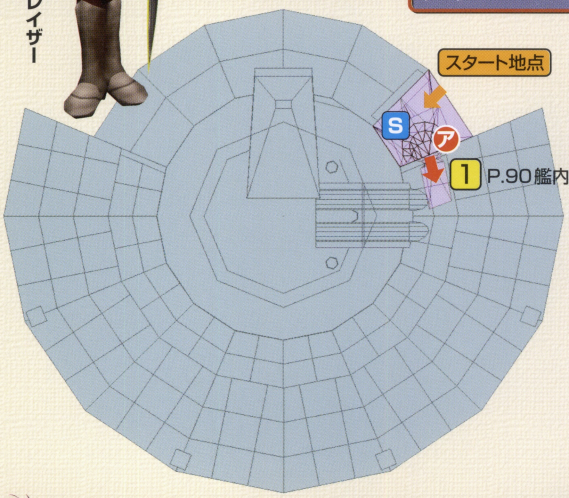
エネミー

- ヒュドラ煌兵 (P.111)
- ヒュドラ将兵 (P.111)
- ヒュドラ機兵 (P.111)
- イレイザー (P.111)
- 巨大傭兵 (P.111)

BOSS

ガルシアン
攻略法➡ P.82
データ➡ P.102

入り口



情報 ア

エンリックに話しかけるとHP、KPを回復してもらえる

ヒュドラの入り口の横にはエンリックが立っている。話しかけるとHP、KPを完全に回復してくれるのだ。ヒュドラ艦内には強敵が多い。傷ついたら、このエンリックの世話になろう。

◀ヒュドラ艦内をクリアするまでは、何度でも回復してくれる。

エネミー ヒュドラ煌兵・イレイザー

味方を失神させる攻撃に気をつけよう

一撃で気絶する技を使ってくるエネミーには、技で防御。ライゾリン草などの道具は、ボス戦のために取っておくこと。

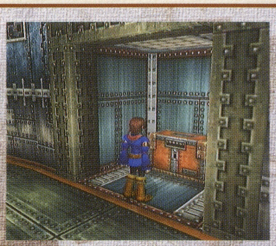
◀ヒュドラ煌兵のジェデスは「デルタシールド」で無効にできる。

◀イレイザーのチェックメイトは「効かねえなぁ」で即死を防止。

ダインのアドバイス

ヒュドラには一度しか入れないぞ

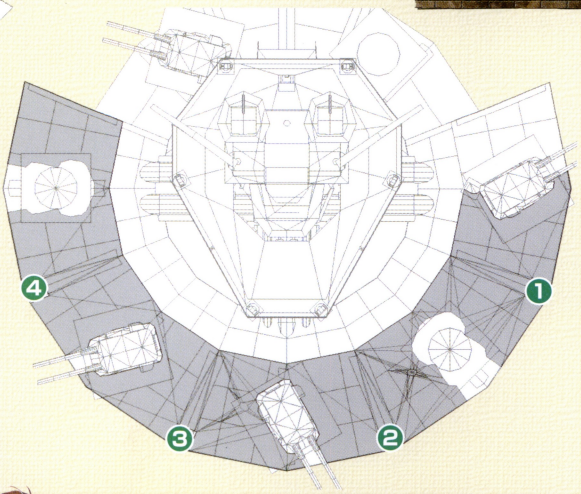
このヒュドラには一度しか入れない。4つの宝箱の中身は確実にゲットしておくこと。とくにX主砲は貴重な武器だ。取り忘れないようにしたい。



▲4つの宝箱はすべて艦内(P.90)にある。昇降棒で移動して入手！

艦内

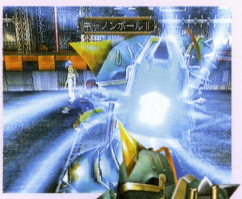
甲板



エネミー イ

通路に入ると巨大傭兵が出現

艦内の2階には中心部へ続く通路があり、そこにいる巨大傭兵と戦闘になる。キャノンボールⅡなどの技を使ってくるので注意しよう。



▶突撃の技キャノンボールⅡ。かなりの威力だ。

▶巨大傭兵

ダインのアドバイス

ガルシアンに勝てない場合はレベルを上げよう!

ガルシアンにどうしても勝てない場合は、ヒュドラ艦内でエネミーと戦い、レベルを上げよう。HP、KPをエンリックが回復してくれるので、パーティーをきたえやすい。

▲ヒュドラ将兵から入手したガツガツのキノコをボス戦で使おう!

※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

攻略手順 第5章 43～44 46～47

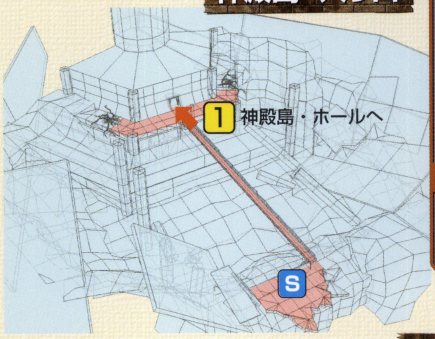
ダンジョン

アトランティア大陸

浮上したアトランティア大陸と神殿島は一体化している。神殿島から大陸に潜入するんだ。

※マップはアトランティア大陸浮上後のものです。

神殿島・入り口



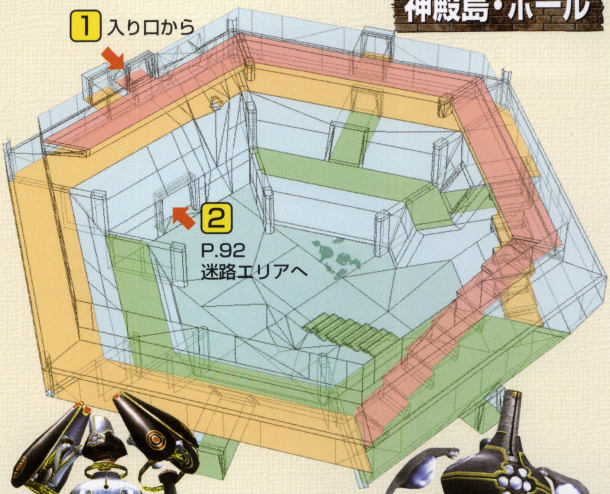
エネミー

- シュルラット (P.111)
- テルヴァ (P.111)
- ドゥムス (P.111)
- ギラロッシ (P.111)
- ホルシード (P.111)
- テンペリオス (P.112)
- ニンギルス (P.112)
- 盗掘王シモン (P.112)

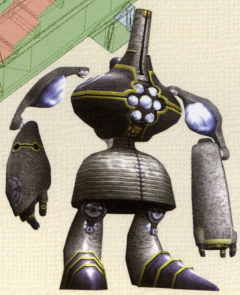
BOSS

ラミレス
攻略法➡ P.83
データ➡ P.102

神殿島・ホール



◀ニンギルス

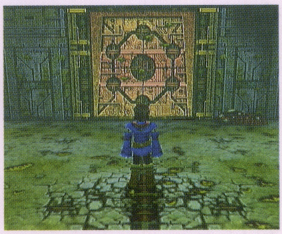


▶テンペリオス

ルート スタート地点

神殿島に入って内部からアトランティアへ

デルフィナス号に乗って神殿島に向かうと、地表に降下することができるようになっている。船から降りて神殿の内部に入り、まず最下層の扉をめざそう。その扉から入ると、アトランティア大陸の内部へ移動できるんだ。



▲これが神殿島の最下層にある扉。扉の向こうはアトランティア大陸だ。

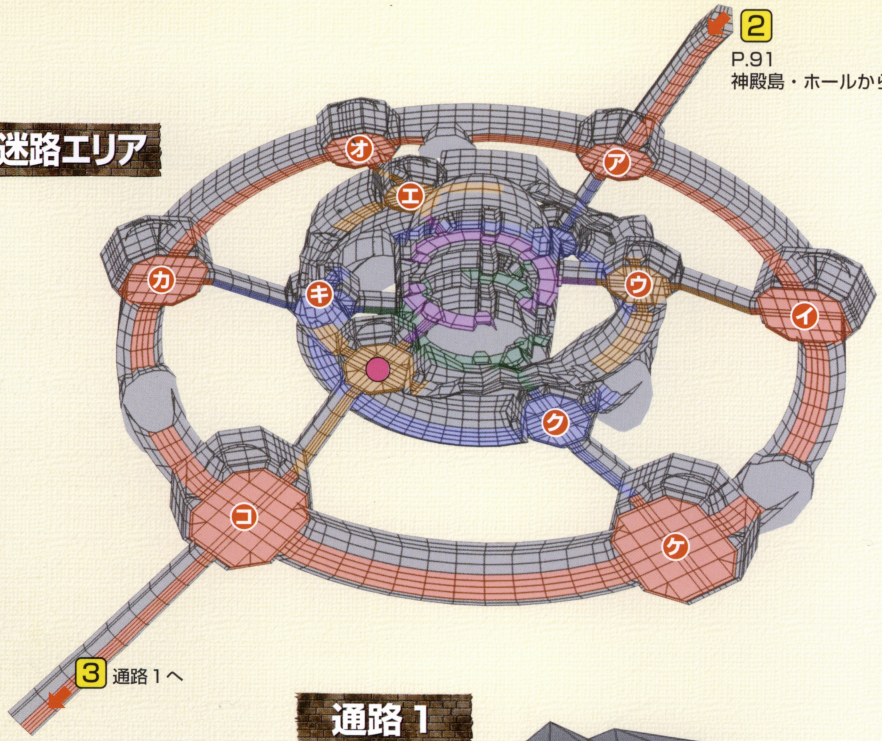
エネミー テンペリオス

トゥームレーザーには気をつけろ！

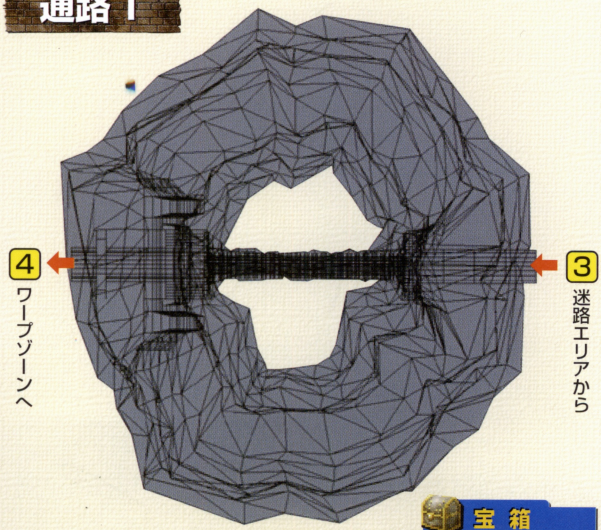
トゥームレーザーは一撃で失神させる技。これを使ってくる前にいっきに倒したい。パーティーにギルダーがいる場合は、「効かねえなぁ」で防御しよう。

◀仲間が失神したらすぐに復活させること。

迷路エリア



通路1



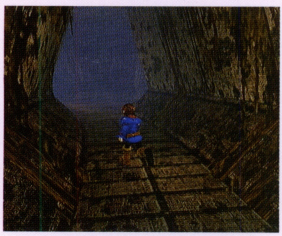
宝箱

- A 伝説を受け継ぐ器
- B 月の実
- C 月の実

ルート ア～コ

似ている地形が続くので位置を確認しながら進む

迷路エリアは道が多いように見えるが、大半の通路はくずれて通行不能。正解ルートは1つだけだ。上図に示したように、ア→イ→ウ→エ→オ→カ→キ→ク→ケ→コの順に進めばいい。



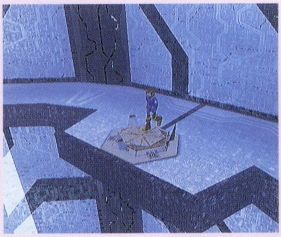
▲2層構造になっている部分があるため、道がわかりにくい場所もある。

※マップ中のSはセーブポイント、●はチャムが落ちている場所、1は扉・階段・通路などの接続を示します。

ルート ①〜③

ワープ装置に乗って最上階を目指そう

奥へ進む場合は❶→❷→❸の順に移動して通路2の入り口へ。ワープは一方通行だ。引き返す場合は❼のワープ装置を使う。



▲順番どおりに進めば、途中で宝箱を2つ取ることもできる。

アイテム Ⓐ

最下層の宝箱を取る前にセーブポイントへ移動

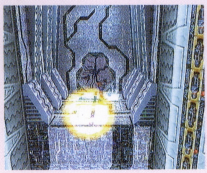
最下層にある宝箱を開けると盗掘王シモンと戦闘になる。非常にてごわい相手なので、その前に必ずセーブしておこう。

◀宝箱には伝説を受け継ぐ器が入っている。後回しにしてもいい。

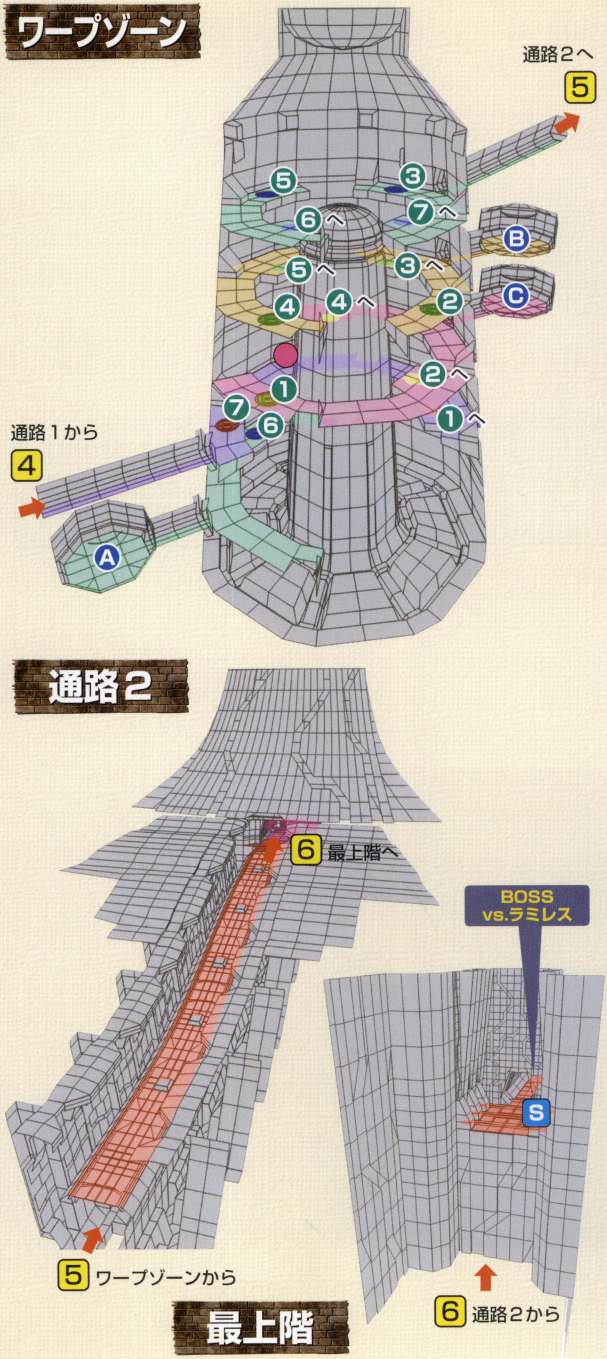
情報 セーブポイント

HP、KPを回復し装備を整えてセーブしよう

最上階の扉を開けると、ついに最終決戦に突入する。装備を整えてボスたちにいどめ！



◀デルフィナス号のHPも回復しておこう。セーブも忘れずに。



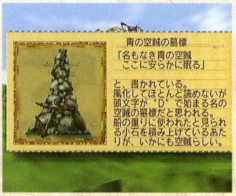
発見物リスト

発見物は世界中に隠されている。このコーナーではその一部を紹介。残りは自分で探してみよう!

発見物は低・中・高の空域に散らばっている!

初めは中空域の発見物しか探せない。でも、ヤフトマー攻略後には、低空域、高空域の発見物も入手できるようになる。

◀コンパスが回ったら発見物が近くにある証拠。

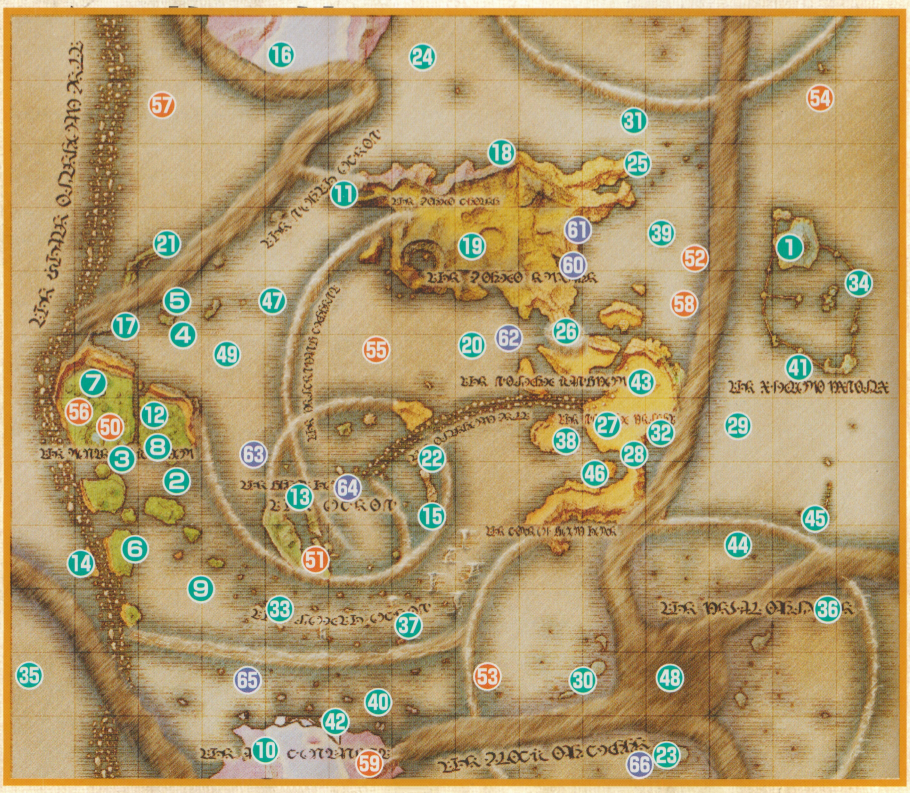


◀発見物を発見すると、こんな絵が表示される。

発見物の位置

中、高、低の空域の違いは、番号の色で表示。これを見ながら集めよう!

- ●…中空域の発見物
- ●…高空域の発見物
- ●…低空域の発見物

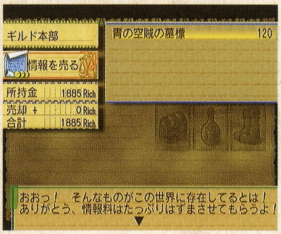


ギルド情報は早ければ早いほど高く売れる

発見物の情報は街のギルドで買い取ってくれる。情報が早ければ早いほど高い値段で引き取ってくれる。発見物を発見したら、急いでギルドに行こう。

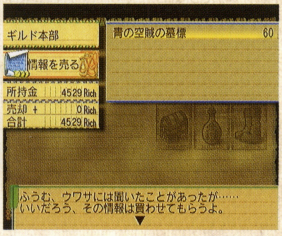
◀ギルドならどこへ行っても同じ。ちなみにここは船乗り島。

●ヒントが出る前にギルドに持っていくと……



▲だれも知らない情報は価値がある。ヒントが出る前にギルドに行くと、喜んで高値で引き取ってくれるのだ。

●情報が出てからギルドに持っていくと……



▲同じ情報でも、遅れると価格は下がる。だれかが発見した後に持っていっても、ギルドマスターは喜ばない。

中空域	❶ トキワドリ	中空域	㉓ クラーケンの巣	中空域	㊺ ギョクモン関
	❷ ぶどうイモ		㉔ 船乗りの詩標		㊻ 流砂の滝
	❸ ダスカの地上絵		㉕ ドクロ岩		㊼ 巨人のイス
	❹ 謎のサークル		㉖ 船の墓場		㊽ 黒い月煌石
	❺ 謎の光球		㉗ さまよえる湖		㊾ 三つのつむじ風
	❻ モンテスネスの村		㉘ オアシス	高空域	㊿ モンテヒヒ
	❼ ドラドの門		㉙ 香料の島		(51) 月煌石の滝の水源
	❽ モンテスマ王都跡		㉚ 気球の残骸		(52) 虹のふもとの島
	❾ モンテスマ大陸		㉛ 風船花		(53) 幽霊船
	❿ ペンギン		㉜ ロウラン王都跡		(54) ダイダラスギ
	⓫ 大灯台の跡		㉝ クチバシ岩		(55) ワタリチョウ
	⓬ 黄金像		㉞ ウマシカ		(56) 天文台跡
	⓭ 青の空賊の墓標		㉟ ホウライの島		(57) 月食ポイント
	⓮ 嘆きの皇子像		㊱ 逆さ島		(58) 鋼鉄の星
	⓯ 空中珊瑚礁		㊲ ソラギンチャク		(59) 水晶の棺
	⓰ オーロラ		㊳ だんご岩	低空域	(60) 浮遊雷球
	⓱ ロック鳥の巣		㊴ 世界一周航路		(61) さかさウサギ
	⓲ 岸壁住居の跡		㊵ 氷の大陸		(62) バルア沈没戦艦
	⓳ 伯爵の城		㊶ ヤフトマー		(63) 地獄の煙突
	⓴ 水先案内の碑		㊷ 毛長象の氷像		(64) 古代の沈船
	㉑ エルモの巣		㊸ ピュラミス神殿		(65) 南十字島
	㉒ 銀の月煌石の鉱脈		㊹ ツバクラメの巣		(66) 古代魚

手配書のおたずね者

ここではギルドの手配書にある賞金首たちを紹介。強敵ぞろいなので心してかかろう。

ギルドの手配書を見ておたずね者をチェック

世界中に指名手配されている賞金首を倒してから、ギルドマスターに報告すると、懸賞金をもらえる。賞金首の出現条件はそれぞれ違うので、ギルドに立ち寄ったときは必ず手配書をチェックしておくこと。

▲ギルドで得た情報は、ステータス画面でも確認ができるようになるんだ。

●強奪を好む黒の空賊

黒ヒゲのバルボア

条件 ●船乗り島にいるナスルの商人をナスラードまで護衛する。
※2度めの戦闘はストーリー展開の中で行います。

バルボアとは2度戦うことになる。どちらもブラックベアード号との砲撃戦だ。HPの回復をおこたらず、確実に防御すれば、おそれる相手ではない。

◀航行中に前ぶれもなく襲いかかってくるのだ。

●ナスル公認の空賊団

豪腕のルピー・レイス

条件 ●赤の月晶を入手後、マランバの港へ行く。

ルピーと従者のバーツを相手にすることになる。ルピーは煌術を使って能力を高めるので、先に倒しておきたい。バーツの「名門伝統のパンチ」は敵1人をねらう技。ダメージが大きいので必ず回復しておこう。

◀この豪腕から名門伝統の必殺技がさく裂する。

●食材を奪う黒の空賊

美食空賊ドブラ

条件 ●ノースオーシャンからバルア大陸に向かって飛ぶ。

ドブラは特殊技「ウォッカー気飲み」を「腹ごなし」の後にくり出してくるので、それを予測して防御。ウォン三兄弟のバーニィは防御かサプハネの葉でたえよう。三兄弟を先に倒した後、ドブラに集中攻撃だ。

◀ドブラ一味は全体攻撃を使うのでやっかいだ。

●暴走マシンで疾走！

暴走賊ラッペン

条件 ●デルフィナス号を入手後、船乗り島へ行く。

ラッペンの乗るガンナームは攻守ともに能力が高い。フロックを先に破壊しても、ガンナームが補充してしまうので意味がないのだ。まずクイッカとアパで能力を高め、武器と技で攻撃しよう。

◀ガンナームの攻撃は多彩。長期戦も覚悟しよう。

●神出鬼没な人さらい

モンテスネスの三つ子魔女

条件 ●ティカティカをクルーにする。
●モンテスネスの村を発見する。

タラは攻撃、プラは補助、リラは回復を得意とする。状態変化の技を多用してくるのでファイナの「月の浄化」や「月の波動」で対処しよう。チャックモールは3人の複合技。だれか1人を倒せば封じることができる。

◀チャックモールは全体攻撃プラス疲労の技だ。

※バルボア、ドブラ、シモンの3人はギルドの手配書を見ていなくても出現します。

●ヴァイスが悪者に!?

地に落ちた空賊ヴァイス

条件
- ●男気を「神出鬼没のヴァイス」より上のランクまで上げる。
- ●世界一周航路を見つける

ヴァイスの男気を、「神出鬼没のヴァイス」まで上げると、ナスラードの街にニセモノのヴァイスが出現する。会話選択を間違えて、ランクが上がらなければ、いつまで待っても現れない。

▲◀彼らが手配書に出現するとヴァイスの評判まで低下する。ツライところだ。

●ヤフトマーの成金商人

黄金空賊ダイコクヤ

条件
- ●世界一周航路を見つける。
- ●大雲海潜航仕様書を入手。

まずはヨウジンとボウをジョリーロジャーで倒す。1人消えるとダイコクヤは「黄金乱舞」を連発するので、ギルダーの技「効かねえなぁ」で混乱を防ごう。アイカとファイナはサプハネの葉を使ってHPを回復しよう。

◀▼「黄金乱舞」は敵全体に大ダメージを与えたうえ、高い確率で混乱させる技。

●謎の盗掘集団の首領

盗掘王シモン

条件
- ●アトランティア内部にある宝箱を開けると必ず出現する。

「発破」による攻撃は強力だ。ダメージが大きく、すぐに失神させられることもある。エンリックのエスクードでダメージを半減させよう。または、ドラクマの「怒！」でガッツをためてから、技を使って反撃する。

▲◀つのぶえで盗掘王シモンを呼ぶ。敵が増えても倒せるようにガッツを温存。

死神のピアストル

ブラックスポットを入手してから戦おう

賞金稼ぎのピアストルがヴァイスに決闘をいどんでくる。決闘の果たし状はギルドに届くブラックスポットだ。決闘は計4回。3回めまでは物語の進行に沿って出現する。3回とも勝ち、さらに医療船の鳥にムーンフィッシュを24匹与えていると最後の決闘ができる。

▲ジェデスと石化攻撃がやっかいだ。戦うたびに強くなる。

◀このブラックスポットには決闘の場所が書かれている！

◀彼女はアヴェンジャー号で待ちかまえる。

▶空賊がおそれる賞金稼ぎ。ヴァイスの命をねらう。

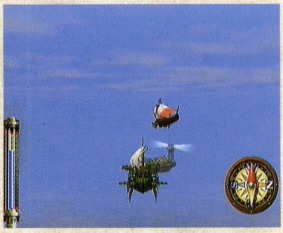
◀死神のピアストル

ムーンフィッシュ

ムーンフィッシュを捕獲したら医療船へ持っていこう！ アイテムと交換してもらえる。

ムーンフィッシュとアイテムを交換しよう

船乗り島の付近に浮かんでいる医療船の中にいるマリアはペットとして鳥（ハマチョウ）を飼っている。街の中で捕獲したムーンフィッシュを与えると、このハマチョウはアイテムをはき出すのだ。はき出すアイテムは、毎回違うので、右下のアイテム一覧で確認しよう！



▲船乗り島の近くにいる医療船。同じ場所にいるからすぐに見つかるはず。

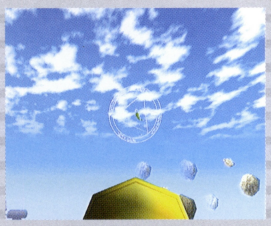
▲医療船に近づくとこの画面に。ここにいるマリアに話しかけて、ハマチョウにムーンフィッシュを与えてみよう。

◀ハマチョウがはき出したアイテムをゲット。

ムーンフィッシュのつかまえ方

音が鳴ったらYボタンで視点を切りかえる

街の中でチャムとは違う共鳴音が聞こえたら、ムーンフィッシュが近くにいるということ。音が最大になる場所を探し、Yボタンで視点を切りかえるんだ。



▲照準の中にムーンフィッシュが入ったら、Aボタンを押す！

ハマチョウがはきだすアイテム一覧

ハマチョウは毎回違うアイテムをはき出す。かなりレアなアイテムもあるので要注目。

❶	ライゾリン草
❷	謎のゆび人形
❸	炎の赤フン
❹	カタマンナ石
❺	ソライワシ（×50）
❻	ガツガツのキノコ
❼	反撃の腕輪
❽	生命の玉手箱
❾	フリルのスカート
❿	ホワイトマップ
⓫	ロクマイハネ（×30）、チョウチンカサゴ（×30）
⓬	満月の指輪
⓭	古代の腕輪
⓮	ミザールの神像
⓯	ゴーストの服
⓰	ダカットの秘剣
⓱	おおきな金塊（×2）
⓲	キ石
⓳	悟りの腕輪
⓴	キカザールの神像
㉑	ファイバーメイル
㉒	殺し屋の短銃
㉓	ヒュドラウィング、シルバーアーム、いにしえの皇龍刀
㉔	※最終形態はイベントのみ。

Data Mode
データ編

エネミー、武器、防具、アクセサリー、貴重品、道具、船装備品の順にデータを掲載しているので、攻略に役立ててほしい。ちなみに各キャラクターが習得する技は、キャラクター紹介(P.4～6)を、煌術のデータは、武器の属性と煌術(P.12)を見て確認しよう!

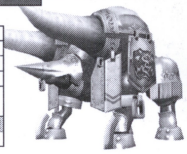
エネミーデータ 通常戦闘

仲間が協力して戦う接近戦を通常戦闘と呼ぶ。データを見て、エネミーの弱点を見つけよう。

データの見方

※ボス、ノーマル共通です。

アントニオ 出現場所：バルア艦内



HP	565		
攻 ❷	52	防 ❸	48
煌 ❹		回 ❺	
経 ❻	36	金 ❼	65
アイテム ❽	実		
属性効果 ❾	緑 −	赤 −	紫 −	青 −	黄 −	銀 −

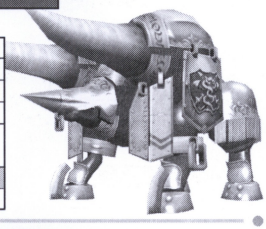
❶出現場所…初めて出現する場所を示す
❷攻撃力 ❸防御力
❹煌防力…煌術に対する防御力
❺回避率 ❻経験値
❼入手できるお金（リッチ）
❽入手できるアイテム
❾属性効果…属性によるダメージの変化を示す

VS. BOSS ボス

ボスはどれも強敵！　属性効果の欄をチェックして、有効な属性を選択しよう。攻撃力や防御力も確認しておきたい。

アントニオ

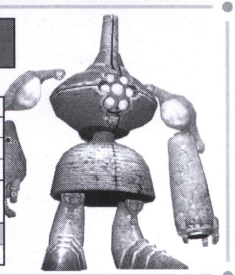
出現場所：バルア艦内



HP	565		
攻	52	防	48
煌	52	回	15
経	36	金	165
アイテム	月の実		
属性効果	緑 −	赤 −	紫 −	青 −	黄 −	銀 −

アガタウマス

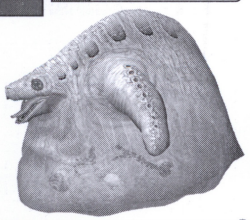
出現場所：神殿島



HP	1171		
攻	101	防	80
煌	88	回	0
経	233	金	755
アイテム	月の実		
属性効果	緑 −	赤 −	紫 −	青 −	黄 ○	銀 △

イマゴタリア

出現場所：カタコンベ



HP	4291		
攻	117	防	86
煌	86	回	5
経	1299	金	953
アイテム	ヒトボの種		
属性効果	緑 −	赤 ○	紫 △	青 △	黄 ○	銀 −

獄長

出現場所：コロシアム

HP	1282		
攻	142	防	123
煌	100	回	10
経	643	金	1014
アイテム	雷の小箱		
属性効果	緑 △	赤 −	紫 −	青 ○	黄 △	銀 ○

煌術処刑士

出現場所：コロシアム

HP	406		
攻	100	防	89
煌	156	回	25
経	35	金	54
アイテム	サブガンの葉		
属性効果	緑 △	赤 −	紫 −	青 ○	黄 △	銀 ○

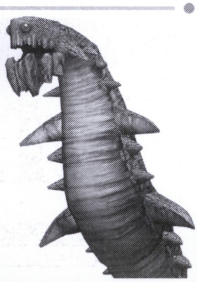
護送将兵

出現場所：列車内

HP	578		
攻	123	防	126
煌	120	回	10
経	440	金	781
アイテム	煌樹の玉		
属性効果	緑 △	赤 −	紫 −	青 ○	黄 △	銀 ○

ラァス

出現場所：ピュラミス神殿

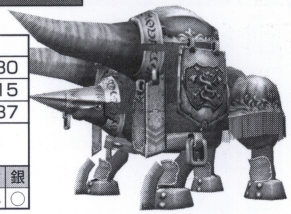


HP	3801		
攻	208	防	148
煌	177	回	0
経	3062	金	1584
アイテム	生命の玉手箱		
属性効果	緑 −	赤 △	紫 ○	青 −	黄 −	銀 −

※属性効果の記号　◎とてもきく　○ききめが強い　−ふつう　△ききめが弱い　×ききめがない

アントニオJr

出現場所：月煌石鉱山

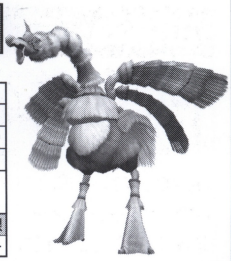


HP	5266		
攻	228	防	180
煌	198	回	15
経	6012	金	2387
アイテム	月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	△	−	−	○	△	○

ディアトリマ

出現場所：ドラド



HP	6913		
攻	261	防	176
煌	176	回	15
経	7319	金	2700
アイテム	スピィの種		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	−	○	△	△	○	−

ドブラ

出現場所：モンテスマ空域

HP	2058		
攻	225	防	200
煌	200	回	5
経	896	金	485
アイテム	チャム		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	△	△	○	○	−	−

ウォン三兄弟

出現場所：モンテスマ空域

HP	561		
攻	233	防	190
煌	190	回	25
経	349	金	188
アイテム	アカイワシ,トゲマンボウ,ソラマンボウ,ソライワシ		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	△	△	○	○	−	−

シニストラ

出現場所：宝島

HP	4621		
攻	256	防	275
煌	275	回	20
経	4745	金	1590
アイテム	ウィルの種		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	−	△	○	−	−	−

デクストラ

出現場所：宝島

HP	4621		
攻	256	防	275
煌	275	回	20
経	4745	金	1590
アイテム	コジボの種		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	−	○	△	−	−	−

ビゴロ(1)

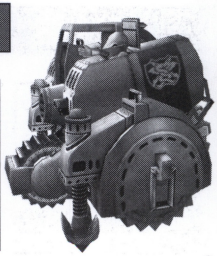
出現場所：ガルガンチュア要塞

HP	5473		
攻	342	防	228
煌	228	回	20
経	6301	金	4087
アイテム	要塞砲区のカギ		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	△	△	○	○	−	−

ブラキロフス

出現場所：ガルガンチュア要塞



HP	7671		
攻	332	防	295
煌	236	回	0
経	8054	金	4678
アイテム	ライゾリン草		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	△	△	○	○	−	−

ジャオ

出現場所：ヤフトマー空域

HP	2681		
攻	312	防	268
煌	268	回	25
経	2979	金	1277
アイテム	−		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	○	△	○	−	△	−

マ　オ

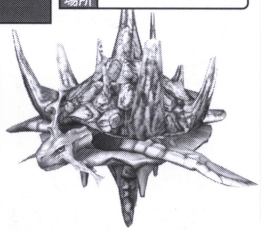
出現場所：ヤフトマー空域

HP	2681		
攻	312	防	268
煌	268	回	25
経	2979	金	1277
アイテム	月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	○	△	○	−	△	−

ディーゴ

出現場所：フガク



HP	10865		
攻	368	防	358
煌	358	回	5
経	15498	金	4350
アイテム	天女の羽衣		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	△	○	−	△	−

ムラジ

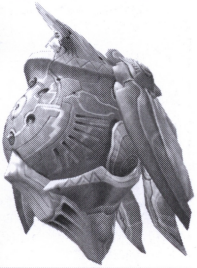
出現場所：ヤフトマー空域

HP	3286		
攻	186	防	224
煌	336	回	25
経	3873	金	1971
アイテム	煌樹の大玉、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	△	○	−	△	−

ニルヴィナス

出現場所：グラシア



HP	10801		
攻	400	防	375
煌	375	回	15
経	13427	金	6491
アイテム	凍結の小箱		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	○	△	△	−	−

ビゴロ(2)

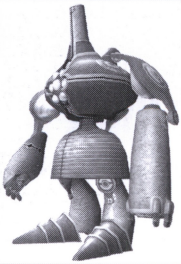
出現場所：雲海エレベータ

HP	14353		
攻	498	防	365
煌	365	回	20
経	18629	金	6812
アイテム	パワワの種		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	△	○	○	−	−

ラプラタヌス

出現場所：コアルーム



HP	20721		
攻	421	防	332
煌	365	回	0
経	18629	金	6812
アイテム	月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	−	−	−	○	△

ガルシアン

出現場所：ヒュドラ

HP	21761		
攻	453	防	340
煌	340	回	10
経	29884	金	10387
アイテム	アルマダの勲章		

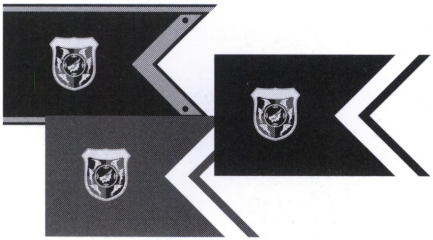
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	−	−	○	△	○

ラミレス

出現場所：アトランティア大陸

HP	22273		
攻	522	防	348
煌	348	回	20
経	31338	金	0
アイテム	なし		

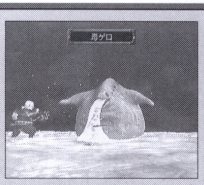
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	−	−	−	−	−



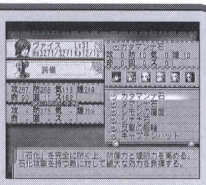
ワンポイントアドバイス

ボス戦ではステータス異常を回避できる装備を活用しよう!

アクセサリーの中には、毒、混乱などのステータス異常を防げる石がある。ボスは異常を引き起こさせる技を使うことが多いので忘れずに装備。



▲ケガレナ石は毒を防げる。イマゴタリア対策に。



▲カタマンナ石。ラァスなど石化攻撃のボスに。

※属性効果の記号　◎とてもきく　○ききめが強い　−ふつう　△ききめが弱い　×ききめがない

VS. NORMAL
ノーマル

移動中に出会うエネミーたちのデータを登場順にまとめてみた。要チェック！

軍艦兵

出現場所：バルア艦

HP	58		
攻	43	防	42
煌	40	回	15
経	1	金	5
アイテム	雷の小箱、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	—	—	—	—	—	—

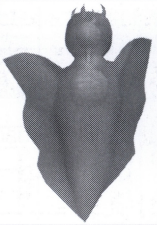
航行士

出現場所：バルア艦内

HP	29		
攻	36	防	38
煌	38	回	15
経	1	金	3
アイテム	サブの菓、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	—	—	—	—	—	—

ヌール

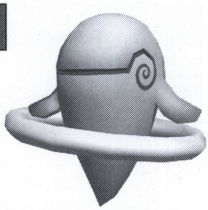


出現場所：神殿島空域

HP	22		
攻	57	防	64
煌	64	回	15
経	4	金	15
アイテム	サブの菓、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	—	○	△	△	○	—

エルモ



出現場所：神殿島空域、神殿島

HP	15		
攻	62	防	64
煌	204	回	150
経	11	金	105
アイテム	エルモのわっか、アジルの種、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	—	—	—	—	○	△

マロッカ

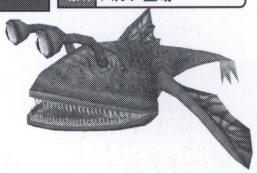
出現場所：神殿島空域、神殿島、バルア空域

HP	97		
攻	55	防	83
煌	32	回	5
経	8	金	31
アイテム	マロッカの甲羅、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	◎	△	◎	—	△	—

アーアペプ

出現場所：神殿島空域、神殿島、バルア空域



HP	286		
攻	86	防	74
煌	68	回	5
経	19	金	48
アイテム	古代の投刀、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	○	△	△	—	—

レトモニケ

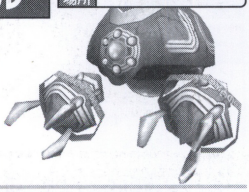
出現場所：神殿島

HP	42		
攻	68	防	64
煌	50	回	5
経	9	金	18
アイテム	キュアリン草、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	△	○	—	△	—

ミクラステル

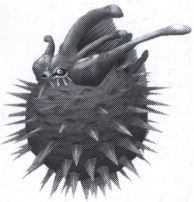
出現場所：神殿島



HP	138		
攻	96	防	91
煌	60	回	10
経	28	金	123
アイテム	ヒトボの種、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	—	—	—	—	○	△

セベスク

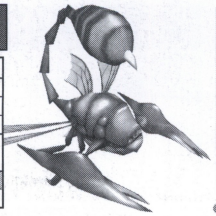


出現場所：バルア空域

HP	133		
攻	99	防	88
煌	88	回	25
経	26	金	30
アイテム	セベスクのうろこ、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	△	○	—	△	—

ユールマラー



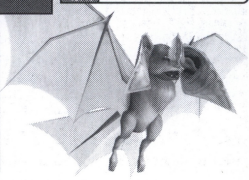
出現場所：バルア空域、ナスル空域

HP	182		
攻	97	防	115
煌	69	回	15
経	49	金	44
アイテム	ダマンナ石、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	○	△	△	—	—

ツィツィ

出現場所：バルア空域、カタコンベ



HP	53		
攻	88	防	76
煌	76	回	20
経	21	金	21
アイテム	氷の小箱、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	○	△	△	—	—

レイチア

出現場所：カタコンベ

HP	71		
攻	84	防	86
煌	86	回	20
経	23	金	24
アイテム	炎の小箱、月の実		

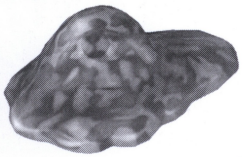
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	△	○	○	−	−

マブルール

出現場所：カタコンベ

HP	73		
攻	96	防	96
煌	96	回	30
経	29	金	24
アイテム	ケガレナ石、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	○	△	△	○	−



ガトー

出現場所：カタコンベ

HP	112		
攻	95	防	70
煌	70	回	30
経	34	金	33
アイテム	ガトーのツメ、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	○	△	△	○	−

カイライ

出現場所：カタコンベ

HP	287		
攻	116	防	105
煌	60	回	5
経	52	金	41
アイテム	モーニングスター、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	○	△	△	○	−

警備士

出現場所：列車上

HP	214		
攻	116	防	110
煌	110	回	15
経	50	金	92
アイテム	サブガンの菓、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	−	−	○	△	○

アスフール

出現場所：ナスル空域

HP	149		
攻	135	防	108
煌	108	回	20
経	65	金	35
アイテム	シナナ石、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	△	○	−	△	−

ロッキ

出現場所：ナスル空域

HP	409		
攻	160	防	118
煌	118	回	15
経	152	金	66
アイテム	ツカレナ石、月の実		

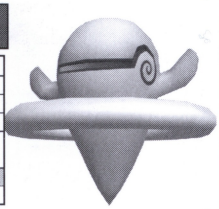
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	−	−	○	△	○

エルモック

出現場所：ナスル空域、ピュラミス神殿、サウスオーシャン

HP	62		
攻	132	防	136
煌	435	回	150
経	343	金	434
アイテム	ブラックマップ、アジルの種、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	△	○	○	−	−

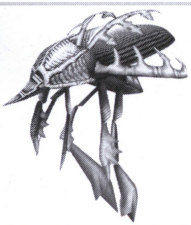


ヘベレル

出現場所：ナスル空域、ピュラミス神殿

HP	123		
攻	127	防	129
煌	129	回	15
経	108	金	55
アイテム	ヘコマナ石、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	△	○	−	△	−

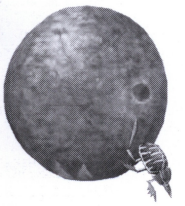


コロガス

出現場所：ピュラミス神殿

HP	111		
攻	130	防	133
煌	133	回	15
経	102	金	68
アイテム	ヘコマナ石、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	△	○	−	△	−



マータ

出現場所：ピュラミス神殿

HP	503		
攻	163	防	147
煌	84	回	5
経	167	金	90
アイテム	呪いの投刃、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	○	△	△	○	−

イアールト

出現場所：ピュラミス神殿

HP	136		
攻	152	防	144
煌	144	回	5
経	90	金	47
アイテム	炎の赤フン、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	△	○	○	−	−

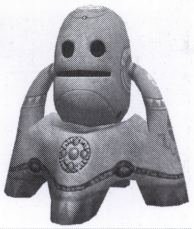
※属性効果の記号　◎とてもきく　○ききめが強い　−ふつう　△ききめが弱い　×ききめがない

デシェレト

出現場所：ピュラミス神殿

HP	291		
攻	168	防	172
煌	172	回	0
経	120	金	118
アイテム	炎の小箱		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	△	○	○	−	−



盗掘者シモン

出現場所：ピュラミス神殿

HP	1362		
攻	162	防	144
煌	115	回	20
経	596	金	1898
アイテム	アジルの種、パワワの種、ウィルの種、ストレの種		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	△	○	○	−	−

デモンヌール

出現場所：サウスオーシャン

HP	162		
攻	136	防	212
煌	212	回	30
経	137	金	116
アイテム	反撃の腕輪、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	○	△	△	○	−

ギジェリガー

出現場所：モンテスマ空域

HP	231		
攻	146	防	136
煌	136	回	25
経	142	金	62
アイテム	狩人の手甲、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	○	△	△	○	−

ソピローテ

出現場所：モンテスマ空域

HP	297		
攻	164	防	180
煌	180	回	15
経	201	金	86
アイテム	トロピカシャツ、月の実		

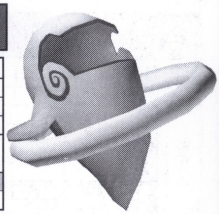
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	○	△	△	○	−

エルモンテ

出現場所：サウスオーシャン、モンテスマ空域、月煌石鉱山、ドラト

HP	76		
攻	164	防	168
煌	537	回	150
経	581	金	599
アイテム	ブラックマップ、アジルの種、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	○	△	△	○	−



キュキュ

出現場所：モンテスマ空域、月煌石鉱山

HP	107		
攻	161	防	140
煌	140	回	20
経	119	金	48
アイテム	風の小箱、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	△	○	−	△	−

プラニナ

出現場所：月煌石鉱山

HP	118		
攻	176	防	176
煌	176	回	30
経	130	金	42
アイテム	ライ雑草、月の実		

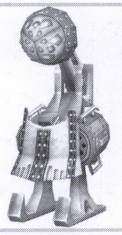
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	○	△	△	○	−

デ式ディガー

出現場所：月煌石鉱山

HP	353		
攻	164	防	211
煌	158	回	15
経	149	金	110
アイテム	モーニングスター、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	−	−	○	△	○



採掘士

出現場所：月煌石鉱山

HP	265		
攻	176	防	167
煌	167	回	15
経	167	金	100
アイテム	アパコンデ、月の実		

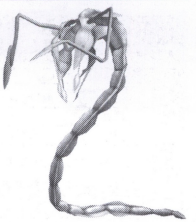
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	−	−	○	△	○

ガランガラン

出現場所：月煌石鉱山

HP	1117		
攻	205	防	149
煌	149	回	10
経	357	金	144
アイテム	煌樹の玉、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	○	△	△	○	−

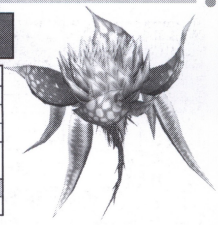


ラフレシア

出現場所：モンテスマ空域

HP	1117		
攻	223	防	165
煌	165	回	5
経	594	金	231
アイテム	ストレの種、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	△	○	−	△	−



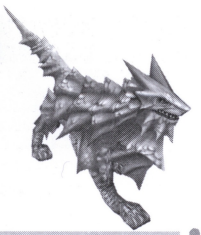
ランギット

出現場所	モンテスマ空域、ドラド

HP	135		
攻	164	防	115
煌	115	回	20
経	159	金	48
アイテム	ネーナ石、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	△	○	−	△	−

ベルハウンド



出現場所	ドラド

HP	321		
攻	197	防	192
煌	192	回	20
経	291	金	109
アイテム	フリルのスカート、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	◎	△	△	◎	−

クチュ

出現場所	ドラド

HP	337		
攻	179	防	192
煌	192	回	10
経	219	金	81
アイテム	回復の小箱、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	△	○	○	−	−

マヌー

出現場所	ドラド

HP	65		
攻	160	防	192
煌	192	回	15
経	120	金	66
アイテム	謎のゆび人形、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	△	○	○	−	−

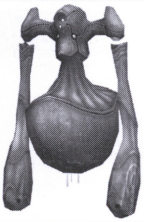
レジボン

出現場所	ドラド

HP	2433		
攻	243	防	192
煌	192	回	5
経	953	金	291
アイテム	マドワナ石、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	○	△	△	−	−

ミラドール



出現場所	ドラド

HP	185		
攻	216	防	230
煌	230	回	10
経	191	金	109
アイテム	カタマンナ石、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	○	△	△	○	−

ワーン

出現場所：バルア空域

HP	231		
攻	211	防	170
煌	170	回	20
経	192	金	69
アイテム	シナナ石、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	△	○	−	△	−

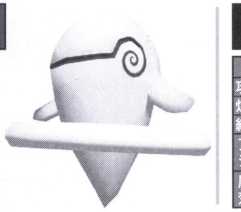
キクシック

出現場所	バルア空域

HP	631		
攻	247	防	183
煌	183	回	15
経	438	金	127
アイテム	ツカレナ石、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	−	−	○	△	○

イエルモー



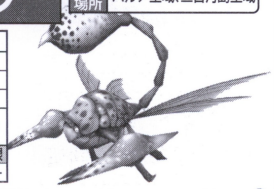
出現場所	バルア空域

HP	93		
攻	199	防	204
煌	652	回	150
経	911	金	794
アイテム	ブラックマップ、アジルの種、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	−	−	○	△	○

エリュオン

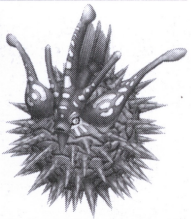
出現場所：バルア空域、三日月島空域



HP	547		
攻	219	防	260
煌	156	回	15
経	571	金	163
アイテム	ダマンナ石、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	○	△	△	−	−

ケベスク



出現場所	バルア空域、三日月島空域

HP	313		
攻	234	防	208
煌	208	回	25
経	262	金	91
アイテム	ケベスクのうろこ、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	△	○	−	△	−

調査兵

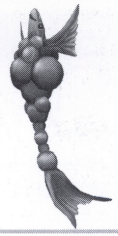
出現場所	タルタス神殿

HP	688		
攻	226	防	218
煌	208	回	15
経	368	金	192
アイテム	−		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	−	−	○	△	○

※属性効果の記号　◎とてもきく　○ききめが強い　−ふつう　△ききめが弱い　×ききめがない

フードン



出現場所	HP	40		
無人島	攻	180	防	194
	煌	194	回	20
	経	9	金	129
	アイテム	フードンの肉		
	属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
	効果	ー	◎	△	△	◎	ー

ブライヌール

出現場所	HP	109		
三日月島空域	攻	194	防	216
	煌	216	回	15
	経	285	金	193
	アイテム	稲妻の小箱、月の実		
	属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
	効果	ー	○	△	△	○	ー

カネヅル

出現場所	HP	325		
三日月島空域、エスペランザ空域、ヤフトマー空域	攻	216	防	259
	煌	518	回	120
	経	173	金	1000
	アイテム	黄金の花粉、月の実		
	属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
	効果	ー	○	△	△	○	ー

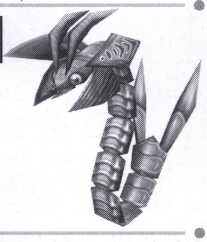
ブブロッカ

出現場所	HP	244		
三日月島空域、宝島	攻	188	防	280
	煌	108	回	5
	経	285	金	193
	アイテム	ブブロッカの甲羅、月の実		
	属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
	効果	◎	△	◎	ー	△	ー

フォカラルガ

出現場所	HP	417		
宝島	攻	221	防	194
	煌	194	回	5
	経	285	金	193
	アイテム	混乱の小箱、月の実		
	属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
	効果	○	○	△	△	ー	ー

イルドゥス



出現場所	HP	187		
宝島	攻	206	防	194
	煌	151	回	160
	経	259	金	645
	アイテム	ダカットの秘剣、ダカットカスタム、月の実		
	属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
	効果	○	△	○	ー	△	ー

ベルクロード

出現場所	HP	217		
宝島	攻	221	防	216
	煌	216	回	20
	経	228	金	155
	アイテム	フレアコート、月の実		
	属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
	効果	ー	◎	△	△	◎	ー

パラミス

出現場所	HP	120		
宝島	攻	191	防	194
	煌	194	回	20
	経	143	金	96
	アイテム	爆炎の小箱、月の実		
	属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
	効果	△	△	○	○	ー	ー

要塞将兵

出現場所	HP	648		
ガルガンチュア要塞	攻	252	防	235
	煌	224	回	10
	経	379	金	373
	アイテム	ガツガツのキノコ、月の実		
	属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
	効果	△	ー	ー	○	△	○

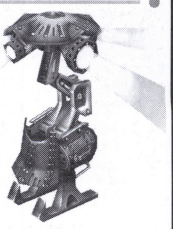
要塞兵

出現場所	HP	278		
ガルガンチュア要塞	攻	236	防	235
	煌	224	回	15
	経	217	金	142
	アイテム	サブハネの葉、月の実		
	属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
	効果	△	ー	ー	○	△	○

要塞煌兵

出現場所	HP	576		
ガルガンチュア要塞	攻	205	防	182
	煌	319	回	25
	経	316	金	204
	アイテム	沈黙の小箱、月の実		
	属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
	効果	△	ー	ー	○	△	○

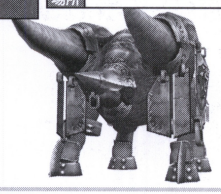
デ式レーダー



出現場所	HP	267		
ガルガンチュア要塞	攻	152	防	273
	煌	205	回	25
	経	234	金	139
	アイテム	月の実		
	属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
	効果	△	ー	ー	○	△	○

アルシノ

出現場所：ガルガンチュア要塞

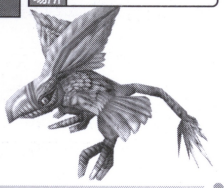


HP	2716		
攻	270	防	232
煌	255	回	15
経	2001	金	642
アイテム	月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	ー	ー	○	△	○

プジョット

出現場所：エスペランザ空域

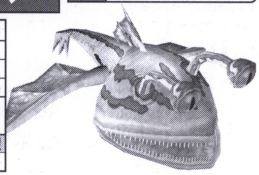


HP	358		
攻	227	防	210
煌	210	回	25
経	386	金	117
アイテム	睡眠の小箱、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	ー	○	△	△	○	ー

アイガムハ

出現場所：エスペランザ空域



HP	1381		
攻	314	防	272
煌	248	回	5
経	1122	金	278
アイテム	コジボの種、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	○	△	△	ー	ー

ヘムヘム

出現場所：エスペランザ空域、サルガッソー

HP	177		
攻	216	防	151
煌	151	回	20
経	291	金	71
アイテム	ネーナ石、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	△	○	ー	△	ー

イモヅル

出現場所：エスペランザ空域、サルガッソー、ヤフトマー空域

HP	243		
攻	252	防	302
煌	302	回	5
経	581	金	213
アイテム	キュアリン草、ライ雑草、ライゾリン草、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	ー	○	△	△	○	ー

モクズ

出現場所：サルガッソー

HP	99		
攻	256	防	204
煌	256	回	10
経	301	金	72
アイテム	キ石、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	○	△	△	ー	ー

モペール

出現場所：サルガッソー

HP	345		
攻	288	防	204
煌	256	回	10
経	301	金	72
アイテム	キキヤス石、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	○	△	△	ー	ー

レナウト

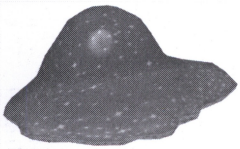
出現場所：サルガッソー

HP	247		
攻	234	防	204
煌	204	回	40
経	331	金	98
アイテム	ゴーストの服、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	○	△	△	ー	ー

ヴィヒム

出現場所：サルガッソー



HP	257		
攻	256	防	256
煌	256	回	30
経	451	金	109
アイテム	即死の玉手箱、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	ー	○	△	△	○	ー

シュリヌール

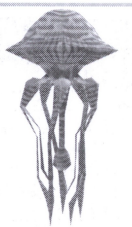
出現場所：ヤフトマー空域

HP	106		
攻	237	防	264
煌	264	回	15
経	353	金	102
アイテム	ウィルの種、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	ー	○	△	△	○	ー

クベンシス

出現場所：ヤフトマー空域

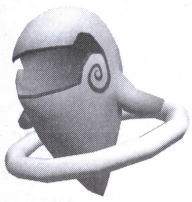


HP	463		
攻	252	防	158
煌	158	回	25
経	481	金	113
アイテム	ケガレナ石、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	△	○	ー	△	ー

ゴーヤエルモ

出現場所：ヤフトマー空域、フガク



HP	82		
攻	265	防	272
煌	870	回	150
経	1139	金	789
アイテム	ブラックマップ、アジルの種、月の実		

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	△	○	ー	△	ー

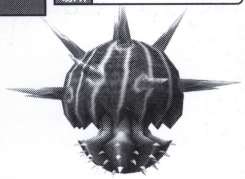
※属性効果の記号　◎とてもきく　○ききめが強い　ーふつう　△ききめが弱い　×ききめがない

シーサー

出現場所	フガク
HP	355
攻	259
防	190
煌	190
回	30
経	470
金	133
アイテム	スピィの種、月の実

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	ー	○	△	△	○	ー

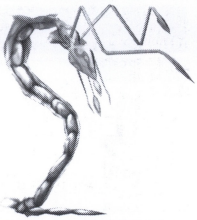
フィモソマ



出現場所	フガク
HP	501
攻	244
防	244
煌	244
回	0
経	627
金	177
アイテム	竜巻の小箱、月の実

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	△	○	ー	△	ー

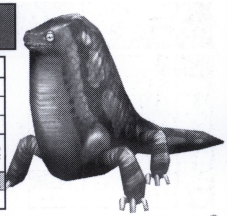
メメゾーレ



出現場所	フガク
HP	1722
攻	317
防	231
煌	231
回	10
経	940
金	266
アイテム	ストレの種、月の実

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	ー	○	△	△	○	ー

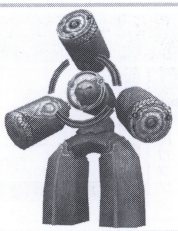
イラブ



出現場所	フガク
HP	227
攻	287
防	272
煌	272
回	5
経	342
金	78
アイテム	藍染のローブ、月の実

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	△	○	○	ー	ー

ナマトヌカ



出現場所	フガク
HP	1162
攻	296
防	353
煌	272
回	0
経	1025
金	444
アイテム	カタマンナ石、月の実

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	△	○	ー	△	ー

テンコウ

出現場所	テンコウ島
HP	589
攻	287
防	280
煌	224
回	20
経	409
金	169
アイテム	サブガンの葉

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	△	○	ー	△	ー

モノノフ

出現場所	ヤフトマー空域
HP	883
攻	295
防	280
煌	224
回	10
経	545
金	225
アイテム	ガツガツのキノコ、月の実

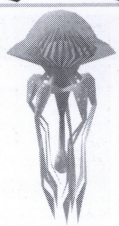
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	△	○	ー	△	ー

ベレーザ兵

出現場所	ヤフトマー空域
HP	629
攻	304
防	294
煌	280
回	15
経	545
金	225
アイテム	煌樹の大玉、月の実

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	ー	ー	○	△	○

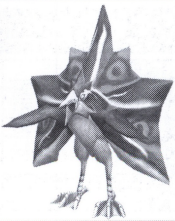
メスカリナ



出現場所	氷の大陸空域
HP	519
攻	282
防	177
煌	177
回	25
経	613
金	132
アイテム	ケガレナ石、月の実

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	△	○	ー	△	ー

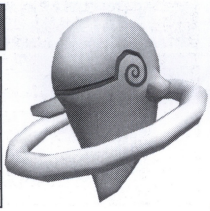
シデンクワイ



出現場所	氷の大陸空域、グラシア
HP	178
攻	282
防	296
煌	296
回	20
経	449
金	119
アイテム	パワワの種、月の実

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	○	△	△	ー	ー

アークエルモ



出現場所	氷の大陸空域、グラシア
HP	134
攻	288
防	296
煌	947
回	150
経	2041
金	1328
アイテム	グラシアのわっか、アジルの種、月の実

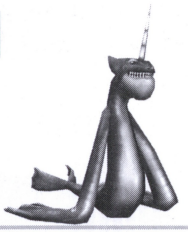
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	○	△	△	ー	ー

ヴァルガンド

出現場所	氷の大陸空域、グラシア
HP	188
攻	282
防	325
煌	266
回	25
経	273
金	132
アイテム	チョム、月の実

属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	○	○	△	△	ー	ー

ギャルブ



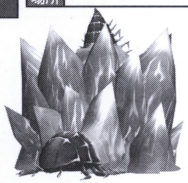
出現場所：グラシア

HP	761		
攻	303	防	266
煌	266	回	5
経	749	金	199
アイテム	サブハネの葉、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	○	○	△	△	−	−

アスヒモス

出現場所：グラシア



HP	2845		
攻	375	防	355
煌	355	回	5
経	2449	金	531
アイテム	凍結の小箱、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	−	◎	×	−	−	−

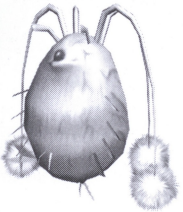
ヌックア

出現場所：グラシア

HP	3750		
攻	375	防	296
煌	296	回	5
経	2449	金	531
アイテム	マドワナ石、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	○	○	△	△	−	−

ニウニウ

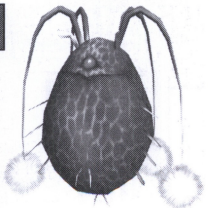


出現場所：タルタスの穴

HP	217		
攻	296	防	212
煌	212	回	5
経	471	金	100
アイテム	ウィルの種、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	○	△	○	−	△	−

ニャカラガ

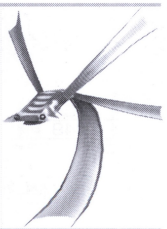


出現場所：タルタスの穴

HP	433		
攻	312	防	212
煌	212	回	5
経	471	金	100
アイテム	スピィの種、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	○	△	○	−	△	−

マセラウト



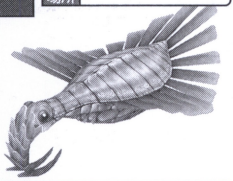
出現場所：タルタスの穴

HP	418		
攻	278	防	243
煌	243	回	40
経	678	金	176
アイテム	ファイバーメイル、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	−	○	△	△	○	−

マウルティア

出現場所：タルタスの穴



HP	1827		
攻	354	防	334
煌	334	回	5
経	2588	金	550
アイテム	古代の腕輪、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	△	△	○	○	−	−

ガジュマ

出現場所：タルタスの穴

HP	2457		
攻	369	防	273
煌	273	回	5
経	2373	金	619
アイテム	生命の玉手箱、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	○	△	○	−	△	−

サムンドラ

出現場所：タルタスの穴

HP	5545		
攻	434	防	308
煌	308	回	10
経	2992	金	1155
アイテム	悟りの腕輪、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	○	○	△	△	−	−

特務兵

出現場所：ダングラール基地

HP	516		
攻	339	防	327
煌	312	回	15
経	586	金	223
アイテム	謎のゆび人形、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	△	−	−	○	△	○

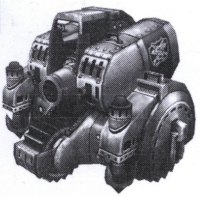
デ式特機兵

出現場所：ダングラール基地

HP	1015		
攻	351	防	390
煌	312	回	10
経	729	金	342
アイテム	アバコンデ、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	△	−	−	○	△	○

ガンドロフス



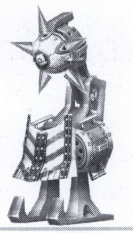
出現場所：ダングラール基地

HP	3550		
攻	416	防	390
煌	312	回	0
経	2732	金	1282
アイテム	稲妻の小箱、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	△	△	○	○	−	−

※属性効果の記号　◎とてもきく　○ききめが強い　−ふつう　△ききめが弱い　×ききめがない

デ式レイバー



出現場所：ダングラール基地

HP	626		
攻	364	防	374
煌	280	回	10
経	521	金	244
アイテム	リゲコンデ、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	△	ー	ー	○	×	○

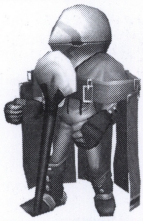
アサシン

出現場所：三日月島

HP	1149		
攻	356	防	328
煌	328	回	40
経	2272	金	1117
アイテム	ー		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	○	△	○	ー	△	ー

ヒュドラ煌兵

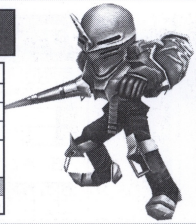


出現場所：ヒュドラ

HP	809		
攻	302	防	268
煌	470	回	25
経	682	金	247
アイテム	脱力の小箱、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	△	ー	ー	○	△	○

ヒュドラ将兵

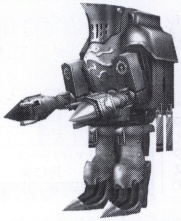


出現場所：ヒュドラ

HP	1037		
攻	344	防	352
煌	336	回	10
経	955	金	346
アイテム	ガツガツのキノコ、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	△	ー	ー	○	△	○

ヒュドラ機兵



出現場所：ヒュドラ

HP	1093		
攻	378	防	420
煌	336	回	10
経	849	金	377
アイテム	ヒュドラウィング、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	△	ー	ー	○	△	○

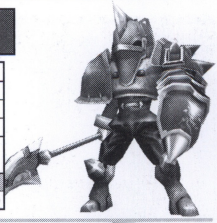
イレイザー

出現場所：ヒュドラ

HP	807		
攻	365	防	336
煌	336	回	40
経	955	金	346
アイテム	殺し屋の短銃、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	○	△	○	ー	△	ー

巨大傭兵



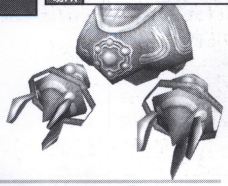
出現場所：ヒュドラ

HP	1759		
攻	448	防	369
煌	302	回	10
経	1194	金	432
アイテム	呪いの鉄仮面、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	△	ー	ー	○	△	○

シュルラット

出現場所：アトランティア大陸



HP	156		
攻	436	防	412
煌	275	回	10
経	302	金	114
アイテム	戦士の拳銃、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	ー	ー	ー	ー	○	△

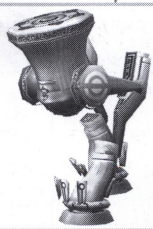
テルヴァ

出現場所：アトランティア大陸

HP	294		
攻	315	防	412
煌	344	回	25
経	627	金	223
アイテム	いにしえの皇龍刀、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	ー	ー	ー	ー	○	△

ドゥムス



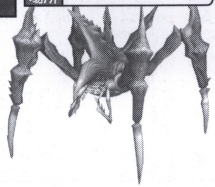
出現場所：アトランティア大陸

HP	684		
攻	344	防	412
煌	344	回	10
経	1067	金	365
アイテム	キュピリング、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	ー	ー	ー	ー	○	△

ギラロッシ

出現場所：アトランティア大陸



HP	3721		
攻	401	防	378
煌	378	回	10
経	5009	金	973
アイテム	古代の腕輪、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	○	○	△	△	ー	ー

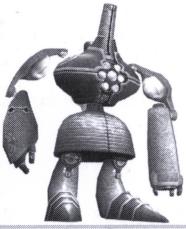
ホルシード

出現場所：アトランティア大陸空域、アトランティア大陸

HP	6193		
攻	484	防	344
煌	344	回	10
経	3757	金	1338
アイテム	悟りの腕輪、月の実		

属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
効果	△	△	○	○	ー	ー

テンペリオス



出現場所	HP	5369		
アトランティア大陸	攻	436	防	344
	煌	378	回	0
	経	5009	金	1785
	アイテム	満月の指輪、月の実		
	属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
		−	−	−	−	○	△

ニンギルス

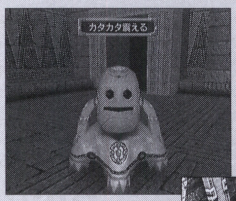
出現場所	HP	6193		
アトランティア大陸	攻	516	防	344
	煌	344	回	5
	経	5009	金	1785
	アイテム	シルバーアーム、月の実		
	属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
		−	−	−	−	○	△

エルシアン

出現場所	HP	10000		
サルガッソー	攻	2000	防	700
	煌	700	回	50
	経	30000	金	15000
	アイテム	ブラックマップ、アルマダの勲章、アジルの種、月の実		
	属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
		−	−	−	−	−	−

特殊な条件で出現するエネミーたちとは？

ボスではないが特定の場所に決まって登場するエネミーがいる。デシェレトや盗掘者シモンは宝箱から登場。デ式レーダーとアルシノはガルガンチュアのサーチライトで出現する。他にもイモヅル、カネヅル、調査兵、ナマトヌカ、アサシンなどがこれにあたる。

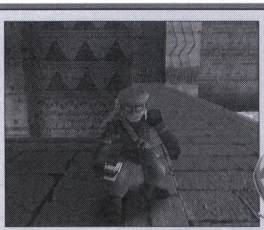


◀ピュラミス神殿の宝箱にひそんでいるデシェレト。宝箱を開けなければ戦わなくてもすむのだが……。

▶要塞のサーチライトに照らされると戦闘になるデ式レーダー。仲間のアルシノを呼ぶ。

盗掘モンスターは出てくるたびに強くなる

盗掘者シモンは伝説のアイテムが入った宝箱を守っている。登場回数はなんと計８回。出てくるたびに強くなっている。アトランティアにいる最強のシモンは「盗掘王」と名前を変えて登場。ボス戦より苦労するかもしれない。



▲伝説のアイテムを入手したいならシモンとの対決はさけられない。

◀盗掘王シモン

出現場所	ピュラミス神殿	ドラド	宝島	ガルガンチュア要塞	サルガッソー	フガク	グラシア	アトランティア大陸
名称	盗掘者シモン	盗掘者シモン	盗掘者シモン	盗掘者シモン	盗掘者シモン	盗掘者シモン	盗掘者シモン	盗掘王シモン
HP	1362	3229	1817	3901	4843	5144	5599	?
攻撃力	162	219	250	272	305	330	365	?
防御力	144	192	216	232	256	272	296	?
煌防力	115	153	172	185	204	217	236	?
回避率	20	22	24	26	28	30	32	?
経験値	596	1587	1036	2425	3001	3415	4081	?
リッチ	1898	2912	3444	3807	4361	4738	5312	?
入手アイテム	アジルの種、パワの種、ウィルの種、ストレの種	アジルの種、スピィの種、ヒトボの種、コジボの種	アジルの種、パワの種、ウィルの種、ストレの種	アジルの種、スピィの種、ヒトボの種、コジボの種	アジルの種、パワの種、ウィルの種、ストレの種	アジルの種、スピィの種、ヒトボの種、コジボの種	アジルの種、パワの種、ウィルの種、ストレの種	アジルの種、スピィの種、ヒトボの種、コジボの種
属性効果 緑	△	△	△	△	△	△	△	△
属性効果 赤	△	△	△	△	△	△	△	△
属性効果 紫	○	○	○	○	○	○	○	○
属性効果 青	○	○	○	○	○	○	○	○
属性効果 黄	−	−	−	−	−	−	−	−
属性効果 銀	−	−	−	−	−	−	−	−

※属性効果の記号　◎とてもきく　○ききめが強い　−ふつう　△ききめが弱い　×ききめがない

エネミーデータ 砲撃戦

データの見方

❶初回出現場所
❷入手できるアイテム
❸兵器別の攻撃力
❹防御力
❺煌術に対する防御力
❻回避率
❼経験値
❽入手できるお金（リッチ）
❾属性効果

ブラックベアード

出現場所	HP
オー❶ン	10000
アイテム	キャ❷マーク、爆弾

攻	黒空賊❸(115)		
防	❹)	煌	❺	回	❻)
経	❼コ	金	❽OO
属性効果	緑	赤	❾	青	黄	銀
	–	–		–	–	–

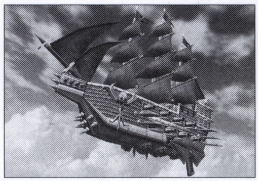
VS. BOSS ボス

船に乗ったまま艦船同士で戦うのが砲撃戦。シナリオをクリアするために回避できないボス扱いの戦艦のデータを登場順に紹介。武器や属性効果を確認しよう。

ブラックベアード

出現場所	HP
オーシャン	10000
アイテム	キャプテンマーク、爆弾

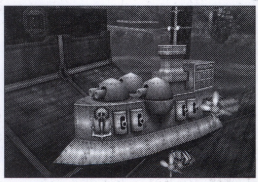
攻	黒空賊砲（115）		
防	40	煌	10	回	10
経	410	金	300
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	–	–	–	–	–	–



バルア巡洋艦

出現場所	HP
ガルガンチュア要塞	10000
アイテム	修復材

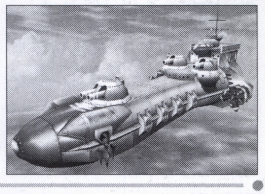
攻	アルマダ標準主砲（110） 標準副砲（90）		
防	35	煌	15	回	10
経	690	金	500
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	–	–	–	–	△	–



リンクス

出現場所	HP
ナスル空域	25000
アイテム	キャプテンマーク、煌術発射装置、3インチ副砲改

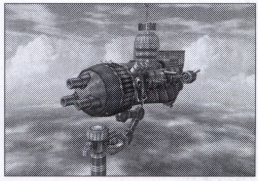
攻	リンクス主砲（130）リンクス副砲（110）リンクス魚雷（100）		
防	40	煌	150	回	10
経	3520	金	2400
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	–	△	△	△	△	–



カミュレオン

出現場所	HP
モンテスマ空域	30000
アイテム	キャプテンマーク、重主砲B型

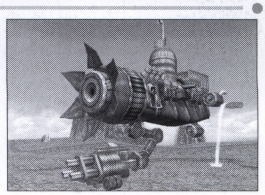
攻	リボルバー主砲（155）デ式副砲（120）デ式魚雷（160）火炎放射砲（300）		
防	100	煌	200	回	15
経	2900	金	1900
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	–	–	–	◎	△	–



カミュレオン（2）

出現場所	HP
モンテスマ空域	30000
アイテム	ホーク魚雷

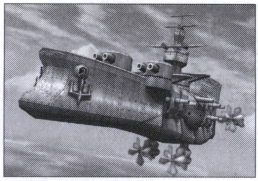
攻	ハンドガン（170）デ式副砲（180）デ式魚雷（200）月煌砲・試作型（350）		
防	150	煌	230	回	15
経	4170	金	2400
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	–	–	–	◎	△	–



バルア戦艦

出現場所	HP
バルア空域	15000
アイテム	巨大爆弾、修復材

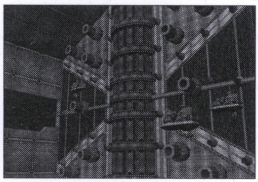
攻	アルマダ大型主砲（150）重副砲（120）アルマダ魚雷（180）					
防	100	煌	170	回	10	
経	1220	金	600			
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	△	△	−	△	−



要塞ゲート

出現場所	HP
ガルガンチュア要塞	200000
アイテム	ギアグリス

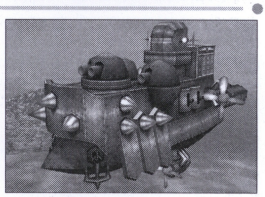
攻	小型迎撃砲（500）					
防	999	煌	999	回	1	
経	5630	金	3000			
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	−	−	−	−	−



グレゴリオ巡洋艦

出現場所	HP
エスペランザ空域	25000
アイテム	クイッカワックス

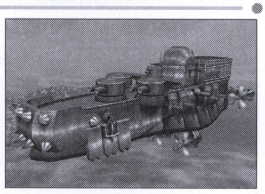
攻	重主砲（250）爆裂副砲（200）					
防	250	煌	270	回	5	
経	3390	金	1700			
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	△	△	−	△	−



グレゴリオ戦艦

出現場所	HP
エスペランザ空域	30000
アイテム	巨大爆弾、水晶玉

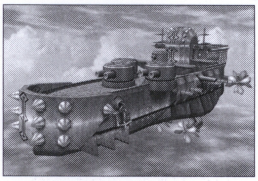
攻	重主砲（270）爆裂副砲（220）爆雷（250）					
防	270	煌	300	回	10	
経	3390	金	1700			
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	△	△	−	△	−



アウリーガ

出現場所	HP
エスペランザ空域	50000
アイテム	キャプテンマーク、重装甲板、12インチ副砲

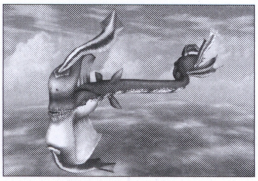
攻	アウリーガ徹甲砲（300）爆裂副砲（250）大型爆雷（300）体当たり（500）					
防	300	煌	300	回	5	
経	10290	金	5200			
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	△	△	△	△	△



アンギーラ

出現場所	HP
サルガッソー	56000
アイテム	特大爆弾、タイガー魚雷、タイミングバルブ

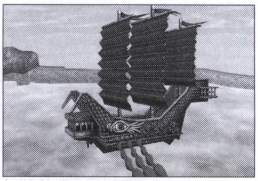
攻	毒液発散（250）かみつき（300）					
防	100	煌	100	回	5	
経	10830	金	5400			
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	◎	−	−	−	−



煌ジャンク船

出現場所	HP
ヤフトマー空域	25000
アイテム	炎の爆弾、水晶玉

攻	加農砲（250）？（220）ホウロク玉（250）					
防	300	煌	300	回	3	
経	1910	金	900			
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	△	△	△	△	△

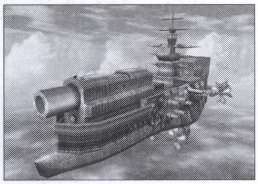


※属性効果の記号　◎とてもきく　○ききめが強い　−ふつう　△ききめが弱い　×ききめがない

ドラコ

出現場所	HP
ヤフトマー空域	45000
アイテム	キャプテンマーク

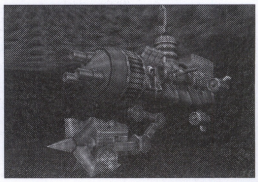
攻	巨副砲（300）貫通魚雷（500）ビゴロ砲（680）					
防	125	煌	300	回	10	
経	12980	金	6100			
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	−	△	○	○	−



カミュレオン（3）

出現場所	HP
大雲海	30000
アイテム	キャプテンマーク、ツインタ ーボ、ヘクサフォース

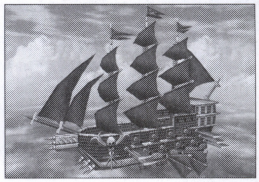
攻	デ式主砲（300）デ式副砲（250）デ式魚雷（550）					
防	150	煌	380	回	30	
経	15950	金	7000			
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	△	△	△	×	△



ブラックベアードII

出現場所	HP
船乗り島空域	15000
アイテム	タイミングバルブ、きらめく船首像、ハイブリワックス

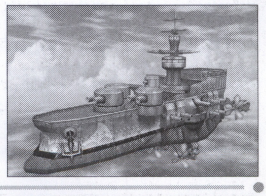
攻	黒空賊砲・改（350）					
防	200	煌	90	回	20	
経	5520	金	2400			
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	△	△	△	△	△



バルア煌戦艦

出現場所	HP
アトランティア大陸空域	15000
アイテム	炎の爆弾、雷の爆弾

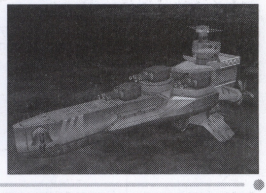
攻	アルマダ大型主砲（140）重副砲（120）アルマダ魚雷（160）					
防	100	煌	250	回	20	
経	1110	金	600			
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	△	△	−	△	−



ガルシアン親衛艦

出現場所	HP
アトランティア大陸空域	50000
アイテム	完全修復材、ロックキャノン、ツインエンジン

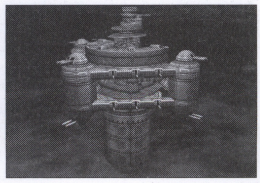
攻	サーペント型主砲（330）連射副砲（250）高速魚雷（400）					
防	200	煌	370	回	10	
経	5780	金	2400			
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	△	△	△	△	−



ヒュドラ

出現場所	HP
アトランティア大陸空域	200000
アイテム	キャプテンマーク、ジェドキャノン、ジェドトゥービド

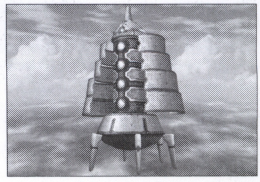
攻	ヒュドラ大型主砲（350）超大型副砲（360）広角副砲（370）ガルシアン砲（700）					
防	300	煌	370	回	5	
経	27770	金	11900			
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	−	−	−	×	−



ガディタウス

出現場所	HP
アトランティア大陸	15000
アイテム	完全修復材、きらめく装甲板、ジェドーガン

攻	ジェダビーム（300）ジェドスレイ（450）					
防	100	煌	999	回	30	
経	6120	金	2500			
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	−	−	−	−	−



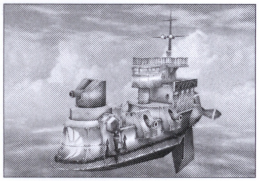
VS. NORMAL
ノーマル

航行中に出会い、戦闘となる船もある。これらの船が近づくと警報が鳴るようになっている。戦いたくない場合は逃げてもかまわないのだ。

バルア煌駆逐艦

出現場所	HP
バルア空域	12000
アイテム	爆弾、波の爆弾

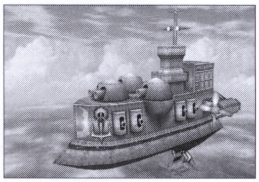
攻	アルマダ小型主砲（120） 軽副砲（95）					
防	40	煌	45	回	10	
経	400		金	300		
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	△	−	−	△	−



バルア煌巡洋艦

出現場所	HP
モンテスマ空域	10000
アイテム	大爆弾、氷の爆弾

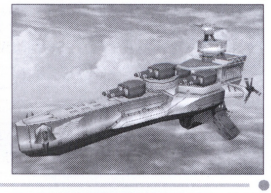
攻	アルマダ標準主砲（110） 標準副砲（90）					
防	33	煌	130	回	15	
経	640		金	400		
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	△	−	−	△	−



バルア煌新鋭艦

出現場所	HP
バルア空域	38000
アイテム	トリプルターボ、床暖房

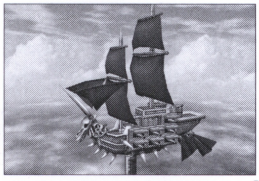
攻	アルマダ新型主砲（250））新型副砲（150）アルマダ魚雷・改（350）					
防	150	煌	370	回	15	
経	2380		金	1000		
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	△	△	△	△	−



黒空賊船

出現場所	HP
ナスル空域	9000
アイテム	汎主砲改、ドクロの船首像

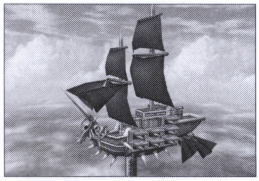
攻	黒空賊砲（120） 黒空賊魚雷（120）					
防	25	煌	10	回	25	
経	450		金	300		
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	−	−	−	◎	−



煌黒空賊船

出現場所	HP
モンテスマ空域	12000
アイテム	炎の爆弾

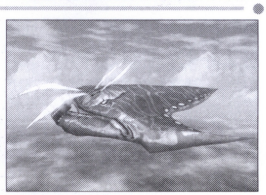
攻	黒空賊砲（140） 黒空賊魚雷（200）					
防	70	煌	220	回	15	
経	1030		金	600		
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	△	△	△	△	−



ラージャ

出現場所	HP
大雲海	15000
アイテム	硬修復材、防音壁、水晶玉

攻	発光（230）					
防	50	煌	100	回	45	
経	2630		金	1100		
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	−	○	−	△	−

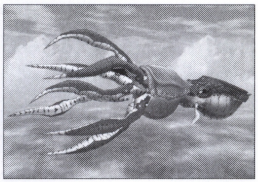


※属性効果の記号　◎とてもきく　○ききめが強い　−ふつう　△ききめが弱い　×ききめがない

オビスボー

出現場所	HP
サルガッソー空域	60000
アイテム	特殊鋼装甲板、水晶玉

攻	イカスミ（250）					
防	200	煌	300	回	18	
経	11480		金	5600		
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	○	−	○	−	−



ロック鳥

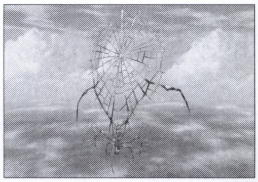
出現場所	HP
モンテスマ空域	45000
アイテム	大きな金塊、くまの置物

攻	ブラストボイス（300） つかみかかり（400）					
防	150	煌	300	回	23	
経	13580		金	6900		
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	○	−	−	○	−

アラーニャ

出現場所	HP
氷の大陸空域	52000
アイテム	女神の船首像、空気清浄器

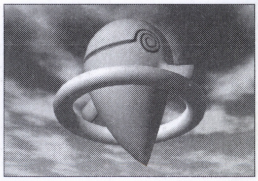
攻	スパイラル（280） シャギー（220）					
防	200	煌	250	回	80	
経	14290		金	6500		
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	○	△	△	−	△



ヒュージエルモ

出現場所	HP
モンテスマ空域	30000
アイテム	キャプテンマーク、耐熱ギアグリス、ヘクサバリア

攻	キューティリング（500）					
防	260	煌	999	回	50	
経	28580		金	13000		
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	−	−	−	−	−



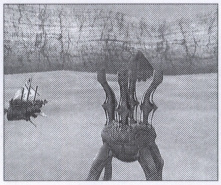
VS. GIGAS
ギガス

ギガスとは月晶の力によって動く古代の破壊兵器。都市をまるごと破壊してしまうような強大なパワーを秘めている。ヴァイスたちは船による砲撃で立ち向かう。

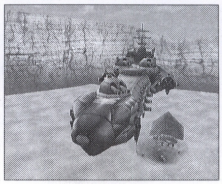
レドキュラム

出現場所	HP
ピュラミス神殿	100000
アイテム	なし

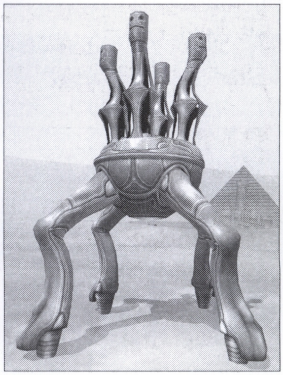
攻	レッドレイ（400）					
防	0	煌	400	回	1	
経	0		金	0		
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	−	×	−	−	−	−



◀砂漠に登場する赤のギガス。リトルジャック号では破壊できない。



▶レドキュラムを操作するベレーザ艦を砲撃して動きを止める。

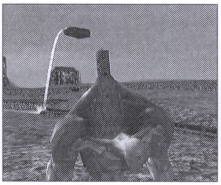


グリデ・ガルデ

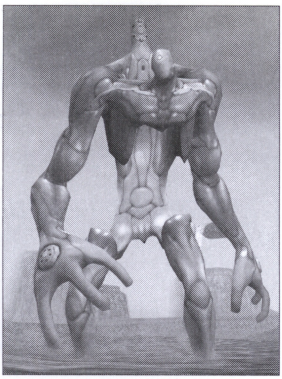
出現場所	HP
モンテスマ大陸	110000
アイテム	キャプテンマーク、グリデガウィング、完全修復材

攻	鉄拳（180）岩投げ（200）踏みつけ（400）					
防	100	煌	250	回	1	
経	4640		金	2700		
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	×	—	△	△	△	△

◀長い手足で攻撃してくる緑のギガス。とくに「踏みつけ」に注意。



▶完全に破壊することはできない。追い込んで谷底に落とすんだ。



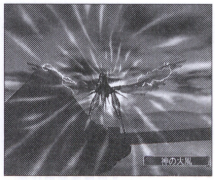
ブリュウホウ

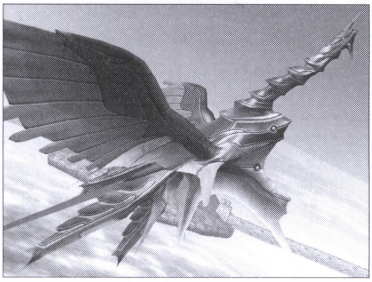
出現場所	HP
ヤフトマー空域	100000

攻	神の大風（250）青い光弾（300）青い稲妻（450）神の大風（200）					
防	200	煌	350	回	70	
経	17140		金	8100		
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	—	○	—	×	—	—

アイテム

キャプテンマーク





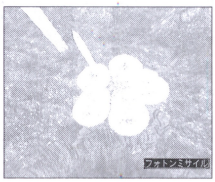
イェラーガ

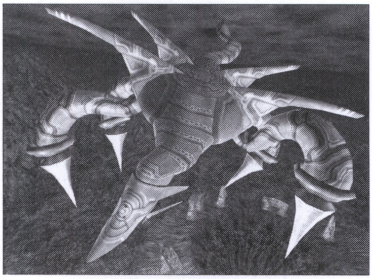
出現場所	HP
タルタスの穴	150000

攻	ボルドラーガ（330）フォトンミサイル（300）ボルドサンダー（500）					
防	100	煌	330	回	2	
経	19050		金	8700		
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	—	—	—	—	×	—

アイテム

キャプテンマーク、雷鳴のカトラス

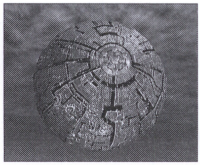




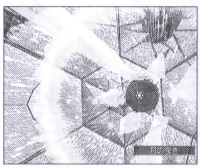
ジェロス

出現場所	HP
アトランティア大陸空域	240000
アイテム	キャプテンマーク

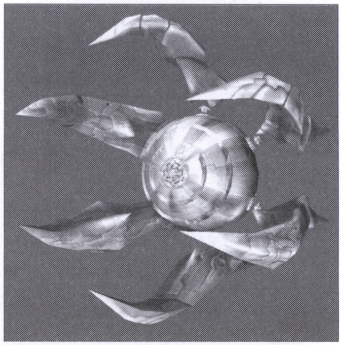
攻	月の魔光（800）大いなる月の魔光（900）月の嘆き（1000）邪悪なる月の裁き（1300）					
防	300	煌	350	回	20	
経	33590		金	0		
属性効果	緑	赤	紫	青	黄	銀
	△	△	△	△	△	×



◀ラミレスによって目覚めた銀のギガス。



▶攻撃中に形態を自由に変化させられる。



※属性効果の記号　◎とてもきく　○ききめが強い　—ふつう　△ききめが弱い　×ききめがない

武器

武器で攻撃したときに追加される相手への効果と、装備することで上昇する属性への体制を「追加効果」とした。

ヴァイスの武器

名　称	攻撃力	命中率	追加効果	値　段	売　値	入手場所	入手方法
カトラス	20	90	−	−	35	−	ヴァイス初期装備
空賊のカトラス	33	90	−	220	110	空賊島	店
スカイカトラス	45	90	−	450	225	船乗り島	店
処刑のカトラス	58	90	毒	−	415	カタコンベ	宝箱
ナスルカトラス	70	90	−	1340	670	マランバ	店
狩猟のカトラス	87	90	−	2280	1140	ホルテカ	店
大地のカトラス	99	90	−	3120	1560	ドラド	宝箱
斬鉄のカトラス	112	90	−	3870	1935	ナスラード	店
ダカットの秘剣	120	90	睡眠	−	2345	−	エネミーを倒して入手
提督のカトラス	128	90	−	4970	2485	エスペランザ	店
夢追いのカトラス	137	90	青耐性20%	−	3345	サルガッソー	宝箱
モノノフの剣	141	90	−	7500	3750	ヤフトマー	店
まぐろかとらす	150	0	−	−	22222	−	エネミーを倒して入手
ソランチュの剣	153	90	−	8760	4380	三日月島	店
雷鳴のカトラス	160	90	黄耐性20%	−	4305	−	エネミーを倒して入手
心斬剣	174	90	即死	12340	6170	三日月島	店
龍貫鬼斬剣	200	200	−	16500	8250	三日月島	イベント

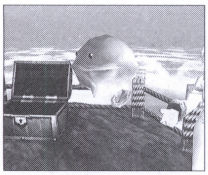
アイカの武器

名　称	攻撃力	命中率	追加効果	値　段	売　値	入手場所	入手方法
ブーメラン	19	110	−	−	35	−	アイカ初期装備
革のブーメラン	30	110	−	180	90	空賊島	店
古代の投刃	38	110	−	−	155	−	エネミーを倒して入手
バルメラン	46	110	−	480	240	バルア下級都市	店
船乗りの投刃	53	110	−	680	340	船乗り島	店
舞踏のブーメラン	65	110	−	1100	550	マランバ	店
呪いの投刃	69	150	能力低下	−	640	−	エネミーを倒して入手
狩猟のブーメラン	80	110	−	1820	910	ホルテカ	店
グリデガウィング	96	150	緑耐性20%	−	1410	−	エネミーを倒して入手
ぐるぐるめらん	100	200	混乱	−	11111	−	エネミーを倒して入手
ガルウィング	107	110	−	−	1835	宝島	宝箱
希望の翼	119	110	−	4760	2965	エスペランザ	店
勾玉の投刃	130	110	睡眠	5930	3965	ヤフトマー	店
フリーズカッター	142	110	紫耐性20%	−	3695	グラシア	宝箱
乱れ斬りの投刃	153	110	混乱	8910	4455	船乗り島	店
風神の翼	161	110	−	10170	5085	三日月島	店
ヒュドラウィング	168	110	−	−	5695	−	エネミーを倒して入手

ファイナの武器

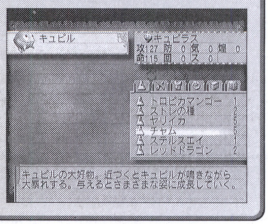
ファイナの武器はキュピルだ

ファイナが武器を装備することはなく、攻撃するのは友だちのキュピル。キュピルは好物のチャムやベリグリチャムを食べることで進化し、その成長によってパワーアップするというわけだ。



◀初めはこんな形。チャムで成長するにつれて、その姿も変化する。

●チャム&ベリグリチャムを与えれば成長する

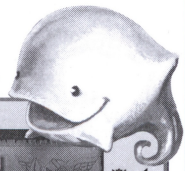


キュピルの成長フローチャート

※名称の前についてる数字はチャムを与える個数を示しています。

●矢印例
➡チャムを指定の数だけ与える
⇨ベリグリチャムを1個与える

- 0コ キュピル
- 2コ キュピクルブレド
- 4コ キュピコーン
- 8コ キュピルソード
- 12コ キュピングスター
- 14コ キュピラス
- 20コ キュピアー
- 24コ キュピバッソ
- 4コ フォールンキュピ
- 8コ クラブキュピル
- 12コ キュピランス
- 14コ キュピットラップ
- 16コ キュピルパン
- 12コ キュピゲンノー
- 24コ ヘビーキュピル
- キュピファイナル

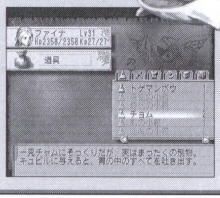


▶キュピル

注意!!

チョムを与えるとチャムを吐きだしてしまう

タルタスの神殿に落ちているチョムは、チャムのニセモノ。食べさせるとこれまで食べたチャムもはき出してしまうのだが!?



◀チョムで進化を楽しむことも可能。

名　称	攻撃力	命中率	追加効果	解　説
キュピル	58	120	−	銀飛類ミュミュ科の人工生物。チャムを食べさせれば変身して強くなる。
キュピクルブレド	67	115	沈黙	マナ板をも切断する銀包丁。相手を沈黙させることがある。
キュピコーン	73	120	−	鋭いコーンに姿を変え、敵に向かって回転アタックする。
フォールンキュピ	86	105	回避率＋5	砲丸に姿を変え、上空から加速し敵に落下する。
キュピルソード	90	115	沈黙	戦士の象徴であるソードに姿を変え、敵を一刀両断する。
クラブキュピル	99	110	−	硬いこん棒に姿を変え、敵の脳天を直撃する。
キュピングスター	103	120	−	夜空にまたたく星に姿を変えて、敵に猛然と突進する。
キュピランス	110	120	−	騎士の象徴であるランスに変身し、相手に突進する。
キュピゲンノー	122	110	−	伝説の大工ヤギュウが使用していた金の玄翁に変身し、敵の頭を叩く。
キュピラス	127	115	沈黙	ヴァイスの象徴であるカトラスに姿を変えて攻撃。
キュピットラップ	141	105	回避率＋10	トゲトゲの板に変身し、敵の頭上から落下する。
キュピルパン	145	110	−	コックの象徴であるフライパンに姿を変え、敵の頭を攻撃。
キュピアー	147	120	−	鋭い矢じりに姿を変え、敵に向かって猛突進する。
キュピバッソ	157	115	沈黙	勇者の象徴であるバスタードソードに姿を変え、敵を斬る。
ヘビーキュピル	172	105	回避率＋15	16トンの分銅に姿を変え、敵の頭上から落下する。
キュピファイナル	500	100	−	キュピル最終形態。最強のキュピルだ。

ドラクマの武器

名　称	攻撃力	命中率	追加効果	値　段	売　値	入手場所	入手方法
義手	43	80	−	−	195	−	ドラクマ初期装備
カギ爪	51	80	−	580	290	船乗り島	店
パロットアーム	60	80	混乱	880	440	船乗り島	店
発掘アーム	73	80	−	1340	670	マランバ	店
デ式ドリル	95	80	即死	2600	1300	ホルテカ	店
ルインアーム	112	80	−	−	1930	ドラド	宝箱
モーニングスター	125	0	−	−	1000	−	エネミーを倒して入手
デ式アーム	172	80	−	9980	4990	船乗り島	店
キャッチアーム	181	80	−	11850	5925	三日月島	店
シルバーアーム	190	80	銀耐性20%	−	6855	−	エネミーを倒して入手

ギルダーの武器

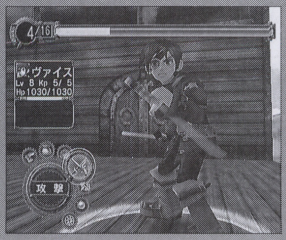
名　称	攻撃力	命中率	追加効果	値　段	売　値	入手場所	入手方法
殺し屋の短銃	100	200	即死	−	1500	−	エネミーを倒して入手
俺様の拳銃	104	100	−	−	1455	−	ギルダー初期装備
ナスル式短銃	112	100	赤耐性20%	3520	1760	ナスラード	店
ダカットカスタム	120	100	睡眠	−	2145	−	エネミーを倒して入手
バルア式拳銃	160	100	−	8140	4070	船乗り島	店
ギルダーSP	168	100	−	9460	4730	三日月島	店
戦士の拳銃	176	100	−	−	5460	−	エネミーを倒して入手

エンリックの武器

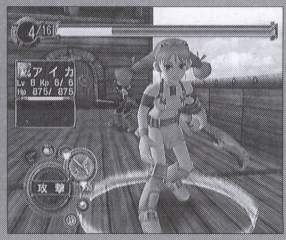
名　称	攻撃力	命中率	追加効果	値　段	売　値	入手場所	入手方法
レイピア	122	95	沈黙	−	2100	−	エンリック初期装備
青斬刀	138	95	睡眠	5690	2845	ヤフトマー	店
アイスソード	150	95	混乱	−	3510	グラシア	宝箱
ロイヤルソード	163	95	沈黙	−	4330	ダングラール基地	宝箱
ソリッドソード	171	95	石化	9850	4925	三日月島	店
いにしえの皇龍刀	179	95	石化	−	5575	−	エネミーを倒して入手

煌術経験値をバランスよく配分

武器を装備するときはその属性に気を配りたい。仲間の武器の属性がすべて同じときは、その特定の色の煌術経験値しかアップしない。仲間同士違う色の属性にしていたほうが、バランスよく煌術を覚えられるというわけだ。



▲たとえばカトラスを赤の属性に。戦闘終了とともに赤の煌術経験値を入手。これは自動的に仲間に分配される。



▲ヴァイスが赤ならアイカのブーメランは緑に。これによってヴァイスもアイカも赤と緑の経験値を入手できる。

防具

武器から守る能力を「防御力」、煌術から守る能力を「煌防力」と呼ぶ。また装備しているだけで上がる能力を「装備効果」とした。

	名称	ヴ	ア	フ	ド	ギ	エ	防御力	煌防力	装備効果	値段	売値	入手場所	入手方法
船員服	青空賊の服	●	●			●		20	20	−	−	30	−	ヴァイス初期装備
	バルアクルー服	●	●		●	●		32	32	−	170	85	空賊島	店
	船乗りの服	●	●		●	●		44	44	−	330	165	船乗り島	店
	旅立ちの服	●	●		●	●		56	56	−	560	280	船乗り島	店
	キャラバンの服	●	●		●	●		100	100	−	1930	965	ナスラード	店
	ダカットの服	●	●		●	●		108	108	−	−	910	宝島	宝箱
	ネイビーの服	●	●		●	●		112	112	−	2470	1235	船乗り島	店
	ゴーストの服	●	●		●	●		128	128	−	−	1310	−	エネミーを倒して入手
	ソランチュの服	●	●		●	●		136	136	−	3750	1875	ヤフトマー	店
	船長のマント	●	●		●	●		148	148	−	4500	2250	三日月島	店
	ガイアのマント	●	●		●	●		168	168	−	5910	2955	三日月島	店
女性服	ショートパンツ		●	●				19	21	−	−	25	−	アイカ初期装備
	ノースリーブ		●	●				42	46	−	310	232	船乗り島	店
	フリルのスカート		●	●				92	99	−	−	660	−	エネミーを倒して入手
	パーティドレス		●	●				103	112	−	−	840	宝島	宝箱
	天女の羽衣		●	●				134	145	回避率＋20	−	4460	フガク	宝箱
	月のキャミソール		●	●				149	170	素早さ＋20	5670	4252	船乗り島	店
男性服	漁師のツナギ				●			45	42	−	−	170	−	ドラクマ初期装備
	清掃ツナギ	●			●	●	●	58	53	−	−	230	カタコンベ	宝箱
	炎の赤フン	●			●	●	●	74	69	−	−	390	−	エネミーを倒して入手
	鉱夫のツナギ	●			●	●	●	87	80	−	910	227	ホルテカ	店
	ナスル軍服	●			●	●	●	104	96	−	2070	1035	ナスラード	店
	鎖かたびら	●			●	●	●	141	130	−	3990	1995	ヤフトマー	店
	空賊王のツナギ	●			●	●	●	162	149	反撃頻度＋10	6460	3230	船乗り島	店
煌布	もめんのローブ		●	●			●	29	34	−	130	65	空賊島	店
	シルクのローブ		●	●			●	55	64	−	−	255	−	ファイナ初期装備
	副葬のローブ		●	●			●	69	82	−	−	370	ピュラミス神殿	宝箱
	グラスローブ		●	●			●	77	90	−	1040	520	ホルテカ	店
	高貴なローブ		●	●			●	92	108	−	1520	760	ナスラード	店
	伝説のローブ		●	●			●	114	133	−	2400	1200	エスペランザ	店
	藍染のローブ		●	●			●	125	146	−	−	1300	−	エネミーを倒して入手
	奇跡のローブ		●	●			●	154	181	−	4590	2295	三日月島	店
鎧	バルアの古鎧	●			●	●		51	44	−	480	240	バルア下級都市	店
	素焼きの鎧	●			●	●		73	62	−	1040	520	マランバ	店
	金メッキの鎧	●			●	●		90	77	−	2480	2480	ホルテカ	店
	デ・ロッコの鎧	●			●	●		99	84	−	−	730	月煌石鉱山	宝箱
	キャプテンメイル	●			●	●		116	99	−	−	1420	−	ギルダー初期装備
	歴戦の鎧	●			●	●		133	114	−	3810	1905	エスペランザ	店
	ファイバーメイル	●			●	●		164	139	−	−	2180	−	エネミーを倒して入手
	デ・ロッコの鎧R	●			●	●		172	147	−	−	2420	ダングラール基地	宝箱

※表中の項目は「ヴ」はヴァイス、「ア」はアイカ、「フ」はファイナ、「ド」はドラクマ、「ギ」はギルダー、「エ」はエンリックの略称です。また、装備できるものは「●」で示しています。

	名称	ヴ	ア	フ	ド	ギ	エ	防御力	煌防力	装備効果	値段	売値	入手場所	入手方法
鎧	アレスの鎧	●			●	●		181	154	−	7430	3715	三日月島	店
貴族服	サラームの法衣			●			●	65	65	命中率＋10、回避率＋5	930	465	マランバ	店
	フレアコート			●			●	103	103	命中率＋10、回避率＋5	−	830	−	エネミーを倒して入手
	皇太子のコート						●	119	119	命中率＋10、回避率＋5	−	1695	−	エンリック初期装備
	苔むしたコート			●			●	126	126	命中率＋20、回避率＋10	−	1280	サルガッソー	宝箱
	高僧の袈裟			●			●	130	130	命中率＋20、回避率＋10	4110	2055	ヤフトマー	店
	水神の聖衣			●			●	142	142	命中率＋20、回避率＋15	4980	2490	三日月島	店
	真実の聖衣			●			●	161	161	命中率＋20、回避率＋15	6510	3255	三日月島	店
専用服	勝負の下着		●	●				70	70	回避率＋30、素早さ＋30	940	705	−	エネミーを倒して入手
	ビザールビスチェ		●	●				70	70	気力＋100	970	727	−	エネミーを倒して入手
	闘魂ガウン	●			●	●	●	140	140	攻撃力＋20、命中率＋20	4020	2010	−	エネミーを倒して入手
その他	全身ゴムタイツ	●	●	●	●	●	●	54	54	黄耐性20%	580	290	船乗り島	店
	ナスル商人の服	●	●	●	●	●	●	66	66	赤耐性20%	920	460	マランバ	店
	昔のナスル軍服	●	●	●	●	●	●	66	66	攻撃力＋5、気力＋5	−	320	マランバ	宝箱
	トロピカシャツ	●	●	●	●	●	●	90	90	攻撃力＋5、気力＋5	−	620	−	エネミーを倒して入手
	サファリシャツ	●	●	●	●	●	●	109	109	緑耐性20%	2790	1395	船乗り島	店
	プレミアシャツ	●	●	●	●	●	●	121	121	青耐性20%	3500	1750	エスペランザ	店
	モコモコセーター	●	●	●	●	●	●	145	145	紫耐性20%	5180	2590	三日月島	店
	シシルバースーツ	●	●	●	●	●	●	160	160	銀耐性20%	−	8580	銀の大神殿	宝箱

アクセサリー

アクセサリーを装備しているだけで、さまざまな能力が向上する。さらに個別に持つ特殊能力を「装備効果」として整理した。

	名称	ヴ	ア	フ	ド	ギ	エ	攻	防	気	煌	命	回	ス	装備効果	値段	売値	入手場所	入手方法
指輪	木彫の指輪	●	●	●			●			8					−	100	50	空賊島	店
	ストーンリング	●	●	●			●				21				−	150	75	船乗り島	店
	二連リング	●	●	●			●			12	12				−	300	150	バルア下級都市	店
	砂の指輪	●	●	●			●				63				−	890	445	船乗り島	店
	星の指輪	●	●	●			●			48					−	1530	765	船乗り島	店
	宝珠の指輪	●	●	●			●			45	45				−	2960	1480	ヤフトマー	店
	キュビリング			●						100	100				即死耐性50%、銀耐性50%	−	10000	−	エネミーを倒して入手
	満月の指輪	●	●	●			●								毎ターンガッツ＋2	−	10	−	エネミーを倒して入手
腕輪	セベスクのうろこ	●	●		●	●		10							−	300	150	船乗り島	店
	ケベスクのうろこ	●	●		●	●		36							−	2300	1150	船乗り島	店
	マロッカの甲羅	●	●		●	●			6						−	130	65	空賊島	店
	ブブロッカの甲羅	●	●		●	●			36						−	1920	960	船乗り島	店
	ガトーのツメ	●	●		●	●		2				20			−	420	210	船乗り島	店
	狩人の手甲	●	●		●	●		4				40			−	1010	505	ホルテカ	店
	エルモのわっか	●	●	●	●	●			2				10		−	330	165	船乗り島	店
	ケチャの羽根飾り	●	●	●	●	●			4				20		−	810	405	ホルテカ	店
	グラシアのわっか		●	●					8				100		−	−	1430	−	エネミーを倒して入手
	ピゴロチョーカー	●			●	●		20				30			−	2890	1445	エスペランザ	店
	提督の肩章	●	●		●	●	●		20				15		−	1930	965	エスペランザ	店
	謎のゆび人形	●	●	●		●		10	10			20	10		−	−	10	−	エネミーを倒して入手

	名称	ウ	ア	フ	ド	ギ	エ	攻	防	気	煌	命	回	ス	装備効果	値段	売値	入手場所	入手方法
腕輪	古代の腕輪	●	●		●	●		20	20			40	20			−	10	−	エネミーを倒して入手
	反撃の腕輪	●	●		●	●		20				20			反撃頻度アップ	−	10	−	エネミーを倒して入手
	悟りの腕輪	●	●	●	●	●	●		40						通常攻撃無効化	−	10	−	エネミーを倒して入手
石	ケガレナ石	●	●	●	●	●	●		5		5				毒無効化、緑耐性20%	−	100	−	エネミーを倒して入手
	ネーナ石	●	●	●	●	●	●		5		5				睡眠無効化、青耐性20%	−	100	−	エネミーを倒して入手
	マドワナ石	●	●	●	●	●	●		5		5				混乱無効化、紫耐性20%	−	100	−	エネミーを倒して入手
	ダマンナ石	●	●	●	●	●	●		5		5				沈黙無効化、紫耐性20%	−	100	−	エネミーを倒して入手
	ヘコマナ石	●	●	●	●	●	●		5		5				能力ダウン無効化 黄耐性20%	−	100	−	エネミーを倒して入手
	シナナ石	●	●	●	●	●	●		5		5				即死無効化、銀耐性20%	−	100	−	エネミーを倒して入手
	ツカレナ石	●	●	●	●	●	●		10		10				疲労無効化	−	100	−	エネミーを倒して入手
	カタマンナ石	●	●	●	●	●	●		10		10				石化無効化	−	100	−	エネミーを倒して入手
	キ石	●	●	●	●	●	●		10		10				全ステータス異常無効化	−	1000	−	エネミーを倒して入手
	キキヤス石	●	●	●	●	●	●		75		75				全ステータス異常の確率が上昇（確率90%）	−	1000	−	エネミーを倒して入手
帽子	作業帽	●	●	●	●	●	●	4	4	4	4				−	480	240	バルア下級都市	店
	日よけのベール	●	●	●	●	●	●		9		9				−	640	320	マランバ	店
	麻のターバン	●	●	●	●	●	●	9		9					−	770	385	マランバ	店
	アフロのかつら	●	●	●	●	●	●					40			先制確率40%	3200	1600	ナスラード	店
	シモンの覆面	●	●	●	●	●	●						10	10	逃走成功率100%	3000	1500	ナスラード	店
	クルルのバンダナ	●	●	●	●	●	●							50	−	2800	1400	ナスラード	店
	耳あて帽	●	●	●	●	●	●		24		24				−	3580	1790	三日月島	店
	とんがり帽子	●	●	●	●	●	●	24		24					−	4300	2150	三日月島	店
	青の空賊旗	●	●	●	●	●	●	18	18	18	18				−	6820	3410	船乗り島	店
	呪いの鉄仮面	●			●	●		75		75					ガッツなし	−	2380	−	エネミーを倒して入手
リボン	リボン		●	●	●	●								2	−	−	30	−	アイカ初期装備
	花かんざし		●	●	●	●							5	30	−	2960	1480	ヤフトマー	店
	三日月のバレッタ		●	●	●	●			28		28			19	−	5710	2855	三日月島	店
ゴーグル	ゴーグル	●	●									5			−	−	20	−	ヴァイス初期装備
	暗視ゴーグル	●	●					6				60			−	1930	965	エスペランザ	店
	スコープゴーグル	●	●					19		19		50			−	6660	3330	三日月島	店
パイプ	ウッドパイプ				●	●			8						ステータス異常の耐性が少しアップ	300	150	バルア下級都市 船乗り島	店
	ウォーターパイプ				●	●			21						ステータス異常の耐性がアップ	1490	745	ナスラード	店
	チャンバーパイプ				●	●			38						ステータス異常の耐性が大きくアップ	4760	2380	三日月島	店
特殊	黒の眼帯	●			●	●		7							−	−	10	−	ドラクマ初期装備
	銀のベール		●	●						16	16				−	−	100	−	ファイナ初期装備
	だてメガネ	●	●			●		11	11	11	11				−	−	500	−	ギルダー初期装備
	皇族の紋章						●		20		20				−	−	1000	−	エンリック初期装備
	ブラックマップ	●													敵との遭遇率アップ 先制攻撃率アップ 敵の先制防止 敵の逃走防止	−	777	−	エネミーを倒して入手
	ホワイトマップ	●													敵との遭遇率ダウン 逃走成功率100%	−	666	医療船	イベント
	防寒断熱帽	●	●	●	●	●	●								赤耐性50%、紫耐性50%	2080	1040	さすらいの商人	店
	アンバランス	●	●	●	●	●	●		8	8		10		8	−	1010	505	さすらいの商人	店
	アルマダの勲章	●	●	●	●	●	●		30		30				即死無効化	−	5000	−	エネミーを倒して入手
専用	キャプテンハット	●						80							−	−	10	−	イベント
	あみあみタイツ		●					40		40					−	−	10	−	エネミーを倒して入手

貴重品

ゲームのシナリオを進めるために必要なアイテムを貴重品としてまとめた。装備したりお店で売ったりすることはできない。

名　前	入手場所	説　明
緑の月煌石	ヴァイス・アイカ初期装備	緑の月の力を秘めた石。武器の属性を「緑」の色に変えることができる。緑属性の煌術を覚えられるようになる。
赤の月煌石	ヴァイス・アイカ初期装備	赤の月の力を秘めた石。武器の属性を「赤」の色に変えることができる。赤属性の煌術を覚えられるようになる。
紫の月煌石	空賊島	紫の月の力を秘めた石。武器の属性を「紫」の色に変えることができる。紫属性の煌術を覚えられるようになる。
青の月煌石	ドラクマ初期装備	青の月の力を秘めた石。武器の属性を「青」の色に変えることができる。青属性の煌術を覚えられるようになる。
黄の月煌石	カタコンペ	黄の月の力を秘めた石。武器の属性を「黄」の色に変えることができる。黄属性の煌術を覚えられるようになる。
銀の月煌石	ファイナ初期装備	銀の月の力を秘めた石。武器の属性を「銀」の色に変えることができる。銀属性の煌術を覚えられるようになる。
麗しき緑の月晶	モンテスマ大陸	生命の息吹にあふれた緑の光を放つ、古代の宝玉。緑のギガスを起動させるアイテム。
猛き赤の月晶	ピュラミス神殿	燃えあがるような赤い光を放つ、古代の宝玉。赤のギガスを起動させるアイテム。
澄みし紫の月晶	グラシア	荘厳な紫の光を放つ、古代の宝玉。紫のギガスを起動させるアイテム。
魁けし青の月晶	ヤフトマー	おだやかな青い光を放つ、古代の宝玉。青のギガスを起動させるアイテム。
捷き黄の月晶	タルタス神殿	きらびやかな黄色の光を放つ、古代の宝玉。黄のギガスを起動させるアイテム。
月煌石の原石	神殿島	武器の材料や船の燃料になる月煌石をふくむ岩石。精製されていないため、そのままでは使えない。
ビンの手紙	船乗り島	「ケチャ様……私ニ仲間くだサイ」と、たどたどしい文字で書かれた手紙。
バルア入国許可書	ナスル空域	バルア帝国へ入国するときに必要な通行許可証。
ブラックスポット	ギルド	死神のビアストルが書いた決闘を申し込む手紙。
燃料の月煌石	ホルテカ	船の燃料として精製された月煌石。ホルテカでサンチーム一家のハンス少年から分けてもらったもの。
人の目の石	モンテスマ大陸	黄金像とともに発見された古代の遺物。瞳の部分にはルビーがあしらわれている。
鳥の目の石	モンテスマ大陸	ダスカの地上絵とともに発見された古代の遺物。瞳の部分にはサファイアがあしらわれている。
クローネのさいふ	ナスラード	クローネが餞別としてお金とともにくれた、ハデなピンク色の財布。
給料袋	ナスラード	アイカとファイナが、ナスラードの酒場で働いてもらった給料5000リッチが入っている。
ペドロの地図	ナスラード	ナスラードのペドロ老人からもらえる地図。半分に破れている。
ゴンザレスの地図	無人島	船乗りゴンザレスの遺体から発見された地図。半分に破れている。
フードンの肉	無人島	無人島にいるエネミーの肉。意外においしい。
たき木	無人島	普通の枯れ枝。焚き火に最適。
月煌石のかけら	無人島	赤い月煌石のかけら。小船の燃料に最適。
ダカットのコイン	宝島	伝説の大空賊ダカットが手に入れた黄金を惜しげもなく溶かして作ったと言われる金貨。ギルドで高価で売却できる。
要塞砲区のカギ	ガルガンチュア要塞	無骨な造りの大きな鉄のカギ。バルア帝国の紋章がきざみこまれている。
軍港区のカギ	ダングラール基地	精密な造りの小さな銅のカギ。バルア帝国の紋章がきざみこまれている。
潜水服	ヤフトマー	ヤフトマーの特産魚であるハチマイバネのうろこから作られた潜水服。
造船の極意書	ヤフトマー	高空域・低空域を航行するための技術が記された書物。ヤフトマーに古くから伝わるもの。
特上ヒツジの肉	ドブラのレストラン	最高級のヒツジの肉。「究極のシシカバブ」を焼くための材料。
ナツメグの実	ナスラード	こうばしい香りをただよわせるナスル北部特産の実。「究極のシシカバブ」を焼くための材料。
黒コショウ	ヤフトマー空域	香辛料として高値で取り引きされる、東方原産の実。「究極のシシカバブ」を焼くための材料。
大雲海潜航仕様書	ガルガンチュア要塞	大雲海に潜航するために必要な造船設計と仕様が記された書類。設計者はデ・ロッコ。
ウンデイ鉄	大雲海	雲海の泥の底深くから採取できる貴重な鉄鉱石。強力な武器の原材料となる。

道具

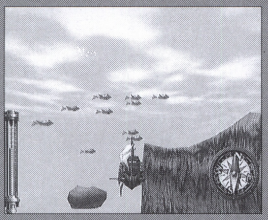
状況によって使える道具が決まっている。移動中に使える場合は「移」、戦闘中の場合は「戦」、航行中は「航」と示している。

	名称	移	戦	航	効果	値段	売値	おもな入手場所	入手方法
回復アイテム	サプの葉	●	●		HPを500ポイント回復する。	20	10	各地	店・宝箱
	サプガンの葉	●	●		HPを1000ポイント回復する。	60	30	各地	店・宝箱
	サプハネの葉	●	●		仲間全員のHPを1000ポイント回復する。	600	300	各地	店・宝箱
	サプヤクの葉	●	●		HPを完全に回復する。	200	100	各地	店・宝箱
	煌樹の玉	●	●	●	KPを1ポイント回復する。	40	20	各地	店・宝箱
	煌樹の大玉	●	●	●	KPを10ポイント回復する。	400	200	各地	店・宝箱
	ガツガツのキノコ		●	●	ガッツを最大にする。	2000	1000	各地	宝箱
	キュアリン草		●		失神以外の状態を治癒する。	30	15	各地	店・宝箱
	ライ雑草		●		失神から50%の確率で回復。HP50%の状態で復帰。	150	75	各地	店・宝箱
	ライゾリン草		●		失神から100%の確率で回復。HP100%の状態で復帰。	450	225	各地	店・宝箱
	シシカバブ	●	●		KPを2ポイント回復する。	−	100	エスペランザ	イベント
	究極のシシカバブ	●	●		KPを完全に回復する。	−	200	エスペランザ	イベント
	ボリーのランチ	●			HP&KPを完全に回復する。	−	200	三日月島	イベント
	ウララのお弁当	●			HP&KPを完全に回復する。	−	200	三日月島	イベント
	アルコンディ	●			仲間全員のHP&KPを完全に回復する。	400	400	三日月島	店
能力上昇アイテム	月の実	●			技の習得に必要。	−	−	各地	宝箱
	チャム	●			キュピルの成長エサ。	−	−	各地	探索
	ベリグリチャム	●			キュピルの変態エサ。	−	−	各地	探索
	チョム	●			キュピルが過去に食べたチャムをすべて吐き出す。	3000	−	タルタス神殿	探索・店
	アバコンデ		●		強壮状態になる。	100	50	各地	店・宝箱
	クイコンデ		●		仲間全員が機敏状態になる。	100	50	各地	店・宝箱
	リゲコンデ		●		滋養状態になる。	50	25	各地	店・宝箱
	パワワの種	●			腕力基本値を3ポイント上げる。	5000	50	各地	店・宝箱
	ウィルの種	●			気力基本値を3ポイント上げる。	5000	50	各地	店・宝箱
	ストレの種	●			生命力基本値を3ポイント上げる。	5000	50	各地	店・宝箱
	スピィの種	●			スピード基本値を3ポイント上げる。	5000	50	各地	店・宝箱
	アジルの種	●			器用さ基本値を1ポイント上げる。	−	150	各地	店・宝箱
	ヒトボの種	●			HP基本値を30ポイント上げる。	5000	50	各地	店・宝箱
	コジボの種	●			KP基本値を1ポイント上げる。	5000	50	各地	店・宝箱
	トロピカマンゴー	●			HP基本値を200ポイント上げる。	−	1000	ホルテカ	イベント
小箱	回復の小箱		●		サプラの効果がある。8%の確率で壊れる。	800	8	各地	店
	回復の玉手箱		●		サプレスの効果がある。16%の確率で壊れる。	1200	12	各地	店
	生命の玉手箱		●		ライゾンの効果がある。32%の確率で壊れる。	−	24	−	エネミーを倒して入手
	炎の小箱		●		バーナの効果がある。8%の確率で壊れる。	400	4	各地	店
	爆炎の小箱		●		バーネスの効果がある。16%の確率で壊れる。	1200	12	各地	店
	氷の小箱		●		グラシィの効果がある。12%の確率で壊れる。	800	8	各地	店
	凍結の小箱		●		グラゾーバの効果がある。24%の確率で壊れる。	1600	16	各地	店
	風の小箱		●		ウェイビィの効果がある。12%の確率で壊れる。	800	8	各地	店
	竜巻の小箱		●		ウェボーンの効果がある。24%の確率で壊れる。	1600	16	各地	店
	雷の小箱		●		ボルタの効果がある。8%の確率で壊れる。	400	4	各地	店

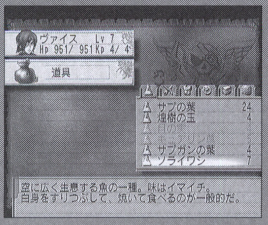
	名称	移	戦	航	効果	値段	売値	おもな入手場所	入手方法
小箱	稲妻の小箱		●		ボルテスの効果がある。16%の確率で壊れる。	1200	12	各地	店
	沈黙の小箱		●		サイレシャの効果がある。12%の確率で壊れる。	600	6	各地	店
	混乱の小箱		●		パニカの効果がある。24%の確率で壊れる。	1200	12	各地	店
	睡眠の小箱		●		スリーパの効果がある。24%の確率で壊れる。	1200	12	各地	店
	脱力の小箱		●		ダウナの効果がある。12%の確率で壊れる。	600	6	各地	店
	即死の玉手箱		●		ジェドーサの効果がある。32%の確率で壊れる。	—	36	—	エネミーを倒して入手
換金アイテム	黄金の花粉				—	—	5000	—	エネミーを倒して入手
	伝説のバビルス				—	—	1000	ピュラミス神殿	宝箱
	伝説の石仮面				—	—	2000	ドラド	宝箱
	伝説のパズル				—	—	3000	宝島	宝箱
	伝説の階級章				—	—	4000	ガルガンチュア要塞	宝箱
	伝説のバイオリン				—	—	5000	サルガッソー	宝箱
	伝説の雀牌				—	—	6000	フガク	宝箱
	伝説のユタンポ				—	—	7000	グラシア	宝箱
	伝説を受け継ぐ器				—	—	10000	アトランティア	宝箱
	ミザールの神像				—	—	25000	—	エネミーを倒して入手
	イワザールの神像				—	—	25000	—	エネミーを倒して入手
	キカザールの神像				—	—	25000	—	エネミーを倒して入手

空飛ぶ魚をつかまえよう!!

空域にはさまざまな種類の魚が泳いでいる。魚の群れを見つけたら、高度を合わせて前進し、群れに体当たりして捕獲しよう。とった魚を食べるとHPが一定量回復する。お店でリッチにかえることもできる。生息場所を表組みのデータにまとめたので、これを見ながら探そう！



▲これが魚の群れ。高度を合わせそっと近づいてから、船で体当たりするようにしてキャッチしよう。



▲捕獲した魚は道具としてストックされる。あとは自由に売ったり食べたりできるのだ。

魚の名称	売値	HP回復量	おもな生息空域
ソライワシ	1	1	空賊島周辺、神殿島周辺、他
アカイワシ	10	1	神殿島周辺、ダングラール基地周辺、他
ソラマンボウ	2	1	神殿島周辺、ナスラード周辺、他
トゲマンボウ	20	1	ナスラード周辺、他
カイトエイ	5	10	船乗り島周辺、他
ステルスエイ	50	10	船乗り島周辺、他
ヤリイカ	30	1	サウスオーシャン、他
ドリルイカ	300	10	サウスオーシャン、他
チョウチンカサゴ	40	40	サルガッソー周辺、他
ニシキカサゴ	400	50	サルガッソー周辺、他
アゴウナギ	80	10	低空域
オオアゴウナギ	800	1	低空域
ロクマイハネ	100	50	ヤフトマー周辺、フガク周辺、他
ハチマイハネ	1000	100	ヤフトマー周辺、フガク周辺、他
ツキノツカイ	150	10	高空域
ギンツキノツカイ	1500	500	高空域
レッドドラゴン	200	50	ドラド周辺、フガク周辺、他
ゴールドドラゴン	2000	100	ドラド周辺、フガク周辺、他
古代魚	3000	?	?

船装備品

船の武器、道具、アクセサリーをまとめて紹介。船の場合、防御力を高めるのは「装甲」、煌防力を高めるのは「船首像」だ。

船	名称	攻撃力	命中率	消費ガッツ	属性	値段	売値	入手場所	入手方法
武器 リトルジャック号	固定主砲	35	80	4	−	−	225	−	リトルジャック初期装備
	汎主砲	40	83	4	−	1000	500	船乗り島	店
	汎主砲改	45	85	5	−	−	950	−	エネミーを倒して入手
	重主砲G型	50	85	5	−	3000	2100	モンテスマ	店
	重主砲B型	75	90	6	−	−	2000	−	エネミーを倒して入手
	3インチ副砲	70	80	2	−	700	350	船乗り島	店
	3インチ副砲改	80	83	2	−	−	507	−	エネミーを倒して入手
	5インチ副砲	90	80	3	−	1330	665	モンテスマ	店
	スワロー魚雷	120	60	3	−	1520	760	マランバ	店
	バッファロー魚雷	160	55	3	−	2000	1000	モンテスマ	店
	ホーク魚雷	160	60	3	緑	−	1120	−	エネミーを倒して入手
	ラムキャノン	350	−1	15	−	−	−	バルア下級都市	イベント
武器 デルフィナス号	試験型主砲	100	85	6	−	−	2500	−	デルフィナス初期装備
	新鋭主砲	150	90	7	−	5500	2750	ナスラード	店
	ヤマトダマシイ	250	90	8	−	6700	4690	ヤフトマー	店
	古の主砲	300	95	9	−	8500	4250	本拠地	店
	X主砲	400	97	10	−	11000	−	船乗り島	店
	ジェドキャノン	500	99	9	−	−	1000	−	エネミーを倒して入手
	バーンキャノン	200	120	6	赤	13200	6600	船乗り島	店
	ロックキャノン	550	60	4	紫	−	500	−	エネミーを倒して入手
	12インチ副砲	170	77	4	−	−	1750	−	エネミーを倒して入手
	10インチ副砲改	220	89	4	−	3710	1855	ナスラード	店
	3尺副砲	280	87	6	−	4690	2345	ヤフトマー	店
	5尺副砲	330	90	6	−	5110	2555	ヤフトマー	店
	ジェドーガン	400	99	5	−	−	1000	−	エネミーを倒して入手
	ウェブガン	180	120	4	青	10200	5100	本拠地	店
	イーグル魚雷	220	60	3	−	2400	1200	ナスラード	店
	タイガー魚雷	250	50	4	−	−	2200	−	エネミーを倒して入手
	大蛇の魚雷	300	65	4	−	5360	2680	ヤフトマー	店
	ホエール魚雷	400	70	6	−	6800	3400	本拠地	店
	ジェドトゥービド	600	75	3	−	−	1000	−	エネミーを倒して入手
	月煌砲	800	−1	20	−	−	−	−	デルフィナス初期装備

	名称	効果	値段	売値	主な入手場所	入手方法
道具	修復材	船HPを4000ポイント回復する。	30	15	各地	店
	硬修復材	船HPを8000ポイント回復する。	75	37	各地	店
	完全修復材	船HPを完全に回復する。	300	150	各地	店
	ギアグリス	ガッツを10ポイント回復する。	500	250	各地	店
	耐熱ギアグリス	ガッツを完全に回復する。	−	500	−	エネミーを倒して入手
	舵のグリス	ガッツが減りにくくなる。	2000	1000	各地	店
	機関オイル	ガッツの回復量が2倍になる。	2000	1000	三日月島	店

	名称	効果	値段	売値	主な入手場所	入手方法
道具	アパワックス	2ターンの間、攻撃力と防御力を上げる。	100	50	各地	店
	アポスワックス	4ターンの間、攻撃力と防御力を上げる。	1000	500	船乗り島	店
	クイッカワックス	1ターンの間、スピードを上げる。	150	75	船乗り島	店
	ハイブリワックス	1ターンの間、全ての能力を上げる。	−	750	−	エネミーを倒して入手
	ヘクサバリア	1ターンの間、全ての攻撃を完全に防ぐ。	−	2500	−	エネミーを倒して入手
	ヘクサフォース	1ターンの間、全ての煌術を完全に防ぐ。	−	1250	−	エネミーを倒して入手
	爆弾	敵にダメージを与える。(攻撃力80)	100	50	船乗り島	店
	大爆弾	敵にダメージを与える。(攻撃力120)	150	75	マランバ	店
	特大爆弾	敵にダメージを与える。(攻撃力150)	200	100	各地	店
	巨大爆弾	敵にダメージを与える。(攻撃力250)	480	240	三日月島	店
	炎の爆弾	敵に赤属性のダメージを与える。(攻撃力240)	450	225	マランバ	店
	氷の爆弾	敵に紫属性のダメージを与える。(攻撃力240)	−	300	−	エネミーを倒して入手
	雷の爆弾	敵に黄属性のダメージを与える。(攻撃力240)	−	225	−	エネミーを倒して入手
	波の爆弾	敵に青属性のダメージを与える。(攻撃力240)	−	300	−	エネミーを倒して入手
	キャプテンマーク	船の最大HPが上昇する。	−	50	−	エネミーを倒して入手
	水晶玉	高く売ることができる。	−	1000	−	エネミーを倒して入手
	おおきな金塊	高く売ることができる。	−	10000	−	エネミーを倒して入手
	煌術発射装置	煌術を発射できるようになる。	−	−	−	エネミーを倒して入手

種		名称	防御力	煌防力	回避率	スピード	豪華さ	値段	売値	入手場所	入手方法
アクセサリー	船首像	ドクロの船首像		20				800	400	マランバ	店
		鳥の船首像		30				2400	1200	モンテスマ空域	闇の船装備商船
		赤き船首像		45				4400	2200	ナスラード	店
		青き神鳥の船首像		130				5360	2680	ヤフトマー	店
		女神の船首像		160				6800	3400	三日月島	店
		きらめく船首像		300				−	6750	−	エネミーを倒して入手
	装甲	装甲板	10					1000	500	船乗り島	店
		鋼装甲板	20					1900	950	マランバ	店
		複合装甲板	40					5500	2750	船乗り島	店
		重装甲板	55					−	3350	−	エネミーを倒して入手
		特殊鋼装甲板	70					−	3650	−	エネミーを倒して入手
		きらめく装甲板	500		2	6		−	6750	−	エネミーを倒して入手
	エンジン	エンジンカバー			3	10		800	400	船乗り島	店
		ターボキット			5	20		1520	760	マランバ	店
		ボアアップキット			8	30		2400	1200	モンテスマ空域	店
		エアインテーク			12	80		6800	3400	三日月島	店
		ツインターボ			15	90		−	4400	−	エネミーを倒して入手
		タイミングバルブ			17	100		−	5400	−	エネミーを倒して入手
		トリプルターボ			20	130		−	6400	−	エネミーを倒して入手
		ツインエンジン			26	200		−	8320	−	エネミーを倒して入手
	インテリア	床暖房		1			3000	3000	1500	モンテスマ空域	闇の船装備商船
		システムキッチン	1				5500	5500	2750	ナスラード	店
		空気清浄器		2			5800	−	2900	−	エネミーを倒して入手
		床の間		2			6700	6700	3350	ヤフトマー	店
		くまの置物					7300	−	3650	−	エネミーを倒して入手
		シャンデリア	1				9300	9300	4650	三日月島	店
		防音壁	1				11000	−	5500	−	エネミーを倒して入手

講談社ゲームBOOKS

エターナルアルカディア レジェンド

必勝攻略ガイド

（定価はカバーに表示してあります）

構成／有限会社ヴァリス
デザイン・ＤＴＰ制作／共同印刷株式会社SPC

©OVERWORKS／SEGA, 2000, 2002

発　行　平成14年12月26日　第1刷

発行者　野間佐和子
発行所　株式会社 講談社
〒112-8001　東京都文京区音羽2-12-21
電話 東京 03-5395-3466（編集部）
03-5395-3605（販売部）
03-5395-3603（雑誌業務部）
印刷所　共同印刷株式会社
製本所　株式会社 国宝社

©KODANSHA 2002 Printed in Japan

★落丁本・乱丁本は、小社雑誌業務部宛にお送りください。送料小社負担にてお取り替え致します。
★本書の無断複製（コピー）は、著作権法上での例外を除き禁じられています。

ISBN4-06-339668-1

■本書の内容についてのお問い合わせは、封書にて下記宛にお願い致します。なお、勝手ながら、お電話によるお問い合わせ、ならびに本書で触れていない内容についてのお問い合わせには応じられません。

［宛先］　〒112-8001 東京都文京区音羽2-12-21 講談社 第三編集局
「エターナルアルカディア レジェンド」係

講談社のゲーム攻略本

―― 新刊のお知らせ ――

講談社ゲームBOOKS

PS GROOVE ADVENTURE RAVE ~未完の秘石~

公式攻略ガイド

公式だからできる、エンディングまでの完全攻略を始め、150本以上の剣データやモンスターデータも完全網羅の一冊。

好評発売中

講談社ゲームBOOKS

PS2 アルゴスの戦士

公式攻略ガイド

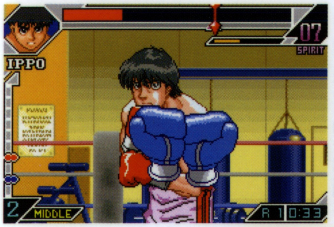
複雑な地形のマップを掲載して、エンディングまで大攻略！　また、多彩な武器アクションも詳細に解説している。

12月下旬発売予定

講談社のゲーム攻略本 ❼

GBA はじめの一歩 THE FIGHTING!

公式攻略ガイド



必殺ブローの効果的な使用法などの攻略情報はもちろん、原作マンガの名シーンをふんだんに盛り込んだ、唯一の攻略本。

1月18日発売予定

ISBN4-06-339668-1

C0076 ¥1200E (0)

9784063396683

講談社／定価：本体1200円(税別)

1920076012006

講談社ゲームBOOKS

©OVERWORKS／SEGA, 2000, 2002